

B-3 Παραδείγματα για σφάλματα παίκτη-προπονητή που έγιναν ως παίκτης και ως προπονητής:

α/α	Κατάσταση	Ποινή	Αποτέλεσμα																								
1	Ο παίκτης προπονητής έχει διαπράξει 4 σφάλματα ως παίκτης και 1 τεχνική ποινή ως προπονητής	<table border="1"> <tr> <td>Player22(CAP)</td> <td>P</td> <td>P2</td> <td>P1</td> <td>P2</td> <td>B</td> </tr> <tr> <td>Head coach(cap)</td> <td></td> <td>B1</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="6">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Player22(CAP)	P	P2	P1	P2	B	Head coach(cap)		B1				First assistant coach						Penalty: 1 free throw						Ο παίκτης-προπονητής είναι αποκλεισμένος παίκτης
Player22(CAP)	P	P2	P1	P2	B																						
Head coach(cap)		B1																									
First assistant coach																											
Penalty: 1 free throw																											
2	Ο παίκτης προπονητής έχει διαπράξει 1 τεχνική ποινή ως παίκτης και 1 τεχνική ποινή ως προπονητής	<table border="1"> <tr> <td>Player22(CAP)</td> <td>P</td> <td>T1</td> <td>P2</td> <td>C</td> <td>GD</td> </tr> <tr> <td>Head coach(CAP)</td> <td></td> <td>C1</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="6">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Player22(CAP)	P	T1	P2	C	GD	Head coach(CAP)		C1				First assistant coach						Penalty: 1 free throw						Ο παίκτης-προπονητής αποβάλλεται
Player22(CAP)	P	T1	P2	C	GD																						
Head coach(CAP)		C1																									
First assistant coach																											
Penalty: 1 free throw																											

F-Σύστημα Στιγμαίας Επανάληψης (Σ.Σ.Ε.) – Instant Replay System IRS

F-1 Καθορισμός

F-1.1 Κατάσταση: Πριν από το παιχνίδι ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα εγκρίνει το IRS και πληροφορεί και τους 2 head προπονητές για την διαθεσιμότητά του. Μόνο το IRS που εγκρίνεται από τον πρώτο διαιτητή (Crew chief) μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την ανασκόπηση IRS.

F-1.2 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι όταν ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος του παιχνιδιού. Δεν υπάρχει κανένα εγκεκριμένο IRS στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο manager της ομάδας B δηλώνει ότι το παιχνίδι βιντεοσκοπείται από την ομάδα του από μια υπερυψωμένη θέση και παρουσιάζει στους διαιτητές το τηλεοπτικό υλικό για την προβολή του replay.

Διευκρίνηση: Τα αίτημα του manager της ομάδας B για χρήση του video της ομάδας, δεν θα γίνει δεκτό.

F-2 Γενικές αρχές

F-2.1 Κατάσταση: Οι διαιτητές θα κρατούν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο, στο τέλος κάθε τετάρτου ή της παράτασης, εάν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί το IRS. Η διακοπή του αγώνα θα ξεκινά αφού οι διαιτητές κοινοποιήσουν την τελική απόφαση τους.

F-2.2 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι όταν σχεδόν την ίδια στιγμή ηχεί το χρονομέτρο για τη λήξη του τετάρτου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία αν το σουτ του A1 ελευθερώθηκε πριν την λήξη του χρονομέτρου και αποφασίζουν να χρησιμοποιήσουν το IRS. Οι ομάδες μετακινούνται στους πάγκους τους.



Διευκρίνιση: Οι διαιτητές θα πρέπει να κρατήσουν και τις δύο ομάδες στον αγωνιστικό χώρο. Η διακοπή του παιχνιδιού θα ξεκινήσει αφού οι διαιτητές αναφέρουν την τελική τους απόφαση.

F-2.3 Κατάσταση: Το IRS θα χρησιμοποιείται από τους διαιτητές στην πρώτη ευκαιρία ακολουθούμενη τη συγκεκριμένη κατάσταση. Η πρώτη ευκαιρία θα είναι όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή. Ωστόσο εάν μετά από επιτυχημένο καλάθι οι διαιτητές δεν σταματήσουν τον αγώνα η ανασκόπηση θα γίνει στην πρώτη ευκαιρία **όταν** οι διαιτητές θα διακόψουν τον αγώνα χωρίς να θέτουν καμία ομάδα σε μειονέκτημα.

F-2.4 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων. Ο αγώνας συνεχίζεται με γρήγορη επαναφορά και η ομάδα Β ξεκινά αιφνιδιασμό. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν το σουτ ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων και αποφασίζουν τη χρήση IRS.

Διευκρίνιση: Η χρήση του IRS για την συγκεκριμένη κατάσταση θα γίνεται στην πρώτη ευκαιρία χωρίς να τίθεται η ομάδα Β σε μειονέκτημα, αφού τελειώσει ο αιφνιδιασμός ή στο πρώτο νεκρό χρόνο μετά το καλάθι.

F-2.5 Κατάσταση: Ένα time out ή μια αίτηση για αντικατάσταση μπορεί να ακυρωθεί από τη στιγμή που η χρήση του IRS έχει ολοκληρωθεί και η τελική απόφαση έχει γνωστοποιηθεί στις ομάδες.

F-2.6 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι. Ο προπονητής της ομάδας Β ζητάει time out. Οι διαιτητές είναι αβέβαιοι αν το σουτ του Α1 ελευθερώθηκε από την περιοχή των 3 πόντων και αποφασίζουν να συμβουλευτούν το IRS. Κατά την διάρκεια της εξέτασης του IRS ο προπονητής Β ζητάει την ακύρωση του αιτήματός του.

Διευκρίνιση: Το αίτημα για time out δεν θα χορηγηθεί μέχρι ο διαιτητής κοινοποιήσει την τελική απόφαση μετά τη χρήση του IRS. Το αίτημα για time out μπορεί να αποσυρθεί ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια της εξέτασης του IRS, μέχρι ο διαιτητής κοινοποιήσει την τελική απόφαση και είναι έτοιμος να χορηγήσει το time out.

F-2.7 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Ο head προπονητής της Β ομάδας αιτείται time out. Οι διαιτητές δεν είναι σίγουροι εάν το σφάλμα του Β1 ήταν αντιαθλητικό. Ο Β6 ζητάει να αντικαταστήσει τον Β1. Κατά την διάρκεια εξέτασης του IRS ο Β6 επιστρέφει στον πάγκο του.

Διευκρίνιση: Το αίτημα του Β6 για αντικατάσταση και το αίτημα του head προπονητή της Β ομάδας για time out, δεν θα χορηγηθούν έως την γνωστοποίηση της τελικής απόφασης του IRS στις ομάδες. Το αίτημα αλλαγής μπορεί να ακυρωθεί οποιαδήποτε στιγμή κατά την διάρκεια της ανασκόπησης έως την γνωστοποίηση της τελικής απόφασης του IRS από τους διαιτητές στις ομάδες και είναι έτοιμοι να χορηγήσουν **το time out**.

F-3.1 Στο τέλος τετάρτου ή κάθε παράτασης.

F-3.1.1 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι όταν ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία αν ο Α1 ελευθέρωσε την μπάλα πριν την λήξη του αγωνιστικού χρόνου.



FIBA
We Are Basketball



ΕΟΚ
1970



Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, στο τέλος του τετάρτου, εάν το επιτυχημένο καλάθι του A1 ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου.

Αν από την χρήση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα ελευθερώθηκε πριν τη λήξη του τετάρτου, ο πρώτος διαιτητής (Crew chief) θα πρέπει να επιβεβαιώσει την προσπάθεια ως επιτυχημένη.

Αν από την χρήση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα ελευθερώθηκε μετά την λήξη του τετάρτου, τότε το καλάθι του A1 θα ακυρωθεί.

F-3.1.2 Παράδειγμα: Η ομάδα B προηγείται με 2 πόντους. Ο B1 διαπράττει σφάλμα στον A1, όταν ηχεί η κόρνα της λήξης της πρώτης παράτασης. Αυτό είναι το 5^ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα B στο 4^ο τέταρτο. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο B1 διέπραξε το σφάλμα πριν την λήξη της πρώτης παράτασης.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο τέλος κάθε παράτασης, για να αποφασισθεί εάν το φάουλ του B1 συνέβη πριν ηχήσει η κόρνα για το τέλος του αγωνιστικού χρόνου. Εάν συνέβη αυτό, ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το χρονόμετρο θα δείχνει τον υπολειπόμενο χρόνο. Ο αγώνας θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε τελευταία βολή.

Εάν από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι το φάουλ του B1 έγινε μετά τον ήχο λήξης, το φάουλ του B1 θα αγνοηθεί. Οποιαδήποτε αντιαθλητική ενέργεια θα πρέπει μόνο να κοινοποιηθεί στην διοργανώτρια αρχή.

F-3.1.3 Παράδειγμα: Ο B1 διαπράττει σφάλμα κατά του A1 σε ανεπιτυχές σουτ για 2 πόντους, όταν ηχεί το χρονόμετρο του αγώνα για το τέλος της δεύτερης παράτασης.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, στο τέλος της δεύτερης παράτασης, για να αποφασισθεί εάν το φάουλ του B1 συνέβη πριν ηχήσει η κόρνα για τη λήξη της δεύτερης παράτασης.

Αν από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα συνέβη πριν το τέλος της δεύτερης παράτασης, ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το χρονόμετρο του αγώνα θα δείχνει τον υπολειπόμενο χρόνο.

Αν από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα συνέβη μετά το τέλος της δεύτερης παράτασης, το σφάλμα του B1 θα αγνοηθεί. Στον A1 δεν θα χορηγηθούν ελεύθερες βολές εκτός αν η επαφή πληροί τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος ή του σφάλματος αποβολής και ακολουθεί τρίτη παράταση.

F-3.1.4 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων και περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία αν ο A1 πατούσε την γραμμή εκτός ορίων.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, στο τέλος του τετάρτου, για να αποφασιστεί εάν το σουτ του A1 ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Επιπρόσθετα το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί αν συνέβη μια παράβαση εκτός ορίων (εάν πατούσε εκτός ορίων ο παίκτης A1) και εάν συνέβη αυτό να αποφασιστεί πόσος χρόνος θα εμφανίζεται στο χρονόμετρο.

F-3.1.5 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 2 πόντων, όταν ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία εάν μία παράβαση 24"άρων έχει συμβεί από την ομάδα A.



Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, στο τέλος του τετάρτου, εάν επιτυχημένο σουτ για το καλάθι ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Η χρήση του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί αν υπήρξε παράβαση 24''άρων, από την ομάδα Α.

Εάν από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι το επιτυχημένο σουτ του Α1 απελευθερώθηκε 0,4 του δευτερολέπτου πριν ηχήσει η κόρνα του χρονομέτρου, και επιπλέον από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα ήταν ακόμη στα χέρια του Α1 και η συσκευή των 24'' (shot clock) ήχησε 0,2 του δευτερολέπτου πριν ο Α1 εκτελέσει την προσπάθεια του για επιτυχημένο καλάθι, το καλάθι του Α1 δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β, από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε η παράβαση των 24''άρων. Η ομάδα Β θα έχει 0,6 του δευτερολέπτου στο χρονόμετρο του παιχνιδιού. Η συσκευή των 24'' (shot clock) θα κλείσει.

F-3.1.6 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι όταν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος του δεύτερου τετάρτου. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία ως προς το εάν ο η μπάλα άφησε τα χέρια του Α1 για το επιτυχημένο καλάθι πριν την ηχήσει η κόρνα λήξης και εάν η ομάδα Α έχει παραβιάσει τον κανόνα των 8 δευτερολέπτων.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, εάν το επιτυχημένο σουτ του Α1 για καλάθι ελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα της λήξης για το τέλος του τετάρτου. Η χρήση του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί περαιτέρω για να αποφασισθεί αν μία παράβαση των 8 δευτερολέπτων, συνέβη.

Εάν από την χρήση του IRS προκύψει ότι η επιτυχημένη προσπάθεια του Α1 απελευθερώθηκε πριν ηχήσει η κόρνα του χρονομέτρου, στο τέλος του τετάρτου και εάν από τη χρήση του IRS επιπλέον προκύψει ότι πριν το επιτυχημένο σουτ του Α1, η ομάδα Α είχε διαπράξει παράβαση 8 δευτερολέπτων ενώ το χρονόμετρο έδειχνε 3,4'' δευτερόλεπτα, το καλάθι του Α1 δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β, στο εμπρός της γήπεδο από το πλησιέστερο σημείο της παράβασης των 8 δευτερολέπτων. Η ομάδα Β θα έχει 3,4'' δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού. Η συσκευή των 24'' (shot clock) δεν θα έχει ένδειξη. Εάν από τη χρήση του IRS προκύπτει ότι η ομάδα Α δεν διέπραξε παράβαση των 8 δευτερολέπτων, το καλάθι του Α1 θα μετρά. Το δεύτερο τέταρτο έχει τελειώσει. Το δεύτερο ημίχρονο θα ξεκινά με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου.

F-3.1.7 Παράδειγμα: Με 2.5'' δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα, ο Α1 επιχειρεί μια προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει στην στεφάνη, ο Β1 κερδίζει το ριμπάουντ και αρχίζει μια ντρίμπλα. Την στιγμή αυτή ακούγεται ο ήχος λήξης του χρονομέτρου για το τέλος του παιχνιδιού. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Β1 πάτησε εκτός ορίων κατά την προσγείωση του στον αγωνιστικό χώρο.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για αποφασιστεί εάν ένας παίκτης που δεν είναι ο σουτέρ, πάτησε εκτός ορίων.

F-3.2 Το χρονόμετρο δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4^ο τέταρτο και σε κάθε παράταση.

F-3.2.1 Παράδειγμα: Με 1:41'' να απομένουν στο χρονόμετρο στο 4^ο τέταρτο, ο Α1 πραγματοποιεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι όταν ηχήσει η συσκευή των



24" (shot clock). Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του A1 την στιγμή που ακούστηκε ο ήχος της λήξης των 24άρων.

(α) πριν η μπάλα ζωντανέψει για την επαναφορά της ομάδας B, μετά το καλάθι.

(β) αφού η μπάλα έχει ζωντανέψει για την επαναφορά της ομάδας B, μετά το καλάθι, εφόσον πριν οι διαιτητές για πρώτη φορά είχαν σταματήσει το παιχνίδι για οποιοδήποτε λόγο.

(γ) αφού η μπάλα έχει ζωντανέψει μετά την πρώτη διακοπή του παιχνιδιού από τους διαιτητές

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τέταρτου, αν η μπάλα για το σουτ του A1 ελευθερώθηκε πριν ηχήσει **η συσκευή των 24" (shot clock).**

Οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να διακόψουν το παιχνίδι αμέσως για να ελέγξουν αν η μπάλα είχε απελευθερωθεί για το σουτ, πριν ηχήσει **η συσκευή των 24άρων (shot clock)** εφόσον η μπάλα μπει στο καλάθι και το ρολόι του παιχνιδιού έχει σταματήσει. **Ωστόσο, ο έλεγχος μπορεί να γίνει το αργότερο πριν η μπάλα γίνει ζωντανή μετά την πρώτη φορά που διακόπηκε το παιχνίδι από τους διαιτητές.**

Στη περίπτωση (α) οι διαιτητές θα σταματήσουν το παιχνίδι αμέσως και θα διενεργήσουν έλεγχο IRS πριν ξεκινήσει το παιχνίδι.

Στη περίπτωση (β) οι διαιτητές θα διενεργήσουν έλεγχο IRS αμέσως μόλις σταματήσουν τον αγώνα για κάποιο λόγο, αφού προέκυψε η κατάσταση για έλεγχο IRS.

Στη περίπτωση (γ) το χρονικό όριο για την χρήση του ελέγχου IRS, έληξε μόλις η μπάλα ζωντανέψει μετά την πρώτη διακοπή από τους διαιτητές. Η αρχική απόφαση παραμένει έγκυρη.

Στη περίπτωση (α) ή (β) εάν ο έλεγχος IRS δείξει ότι η μπάλα ήταν ακόμα στα χέρια του A1 όταν ήχησε **η συσκευή των 24" (shot clock)** πρόκειται για παράβαση 24άρων από την ομάδα A. Το καλάθι του A1 δεν θα μετρήσει. Στη περίπτωση (α) ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά της ομάδας B από το πλησιέστερο σημείο που σημειώθηκε η παράβαση των 24άρων.

Στη περίπτωση (β) ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή δικαιούταν την μπάλα όταν οι διαιτητές σταμάτησαν το παιχνίδι, από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν σταμάτησε το παιχνίδι **ή με ελεύθερες βολές.**

Στη περίπτωση (α) ή (β) εάν ο έλεγχος IRS δείξει ότι η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του A1 όταν ήχησε **η συσκευή των 24" (shot clock)** αυτό δεν είναι παράβαση 24άρων από την ομάδα A. Ο ήχος λήξης **της συσκευής των 24" (shot clock)** θα αγνοηθεί. Το καλάθι του A1 θα μετρήσει.

Στη περίπτωση (α) το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά της ομάδας B από την τελική της γραμμή, όπως μετά από κάθε επιτυχημένο καλάθι.

Στη περίπτωση (β) το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή δικαιούταν την μπάλα όταν οι διαιτητές σταμάτησαν το παιχνίδι, από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν σταμάτησε το παιχνίδι **ή με ελεύθερες βολές.**

F-3.2.2 Παράδειγμα: Με 1:39" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο A1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι, όταν καταλογίζεται σφάλμα μακριά από την μπάλα, στον

(α) B2 που κάνει φάουλ στον A2. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα B σε αυτό το τέταρτο.

(β) B2 που κάνει φάουλ στον A2. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα B σε αυτό το τέταρτο



(γ) Α2 που κάνει φάουλ στον Β2

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, όταν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τετάρτου εάν,

(i) η προσπάθεια του σουτέρ είχε ξεκινήσει όταν διαπράχθηκε το σφάλμα από αντίπαλο του σουτέρ ή

(ii) η μπάλα ήταν ακόμα στο/α χέρι/α του σουτέρ όταν διαπράχθηκε το σφάλμα από συμπαίκτη του σουτέρ.

(α) Εάν από την χρήση του IRS προκύπτει ότι ο Α1 δεν βρισκόταν σε προσπάθεια για καλάθι, η μπάλα νέκρωσε όταν το σφάλμα του Β2 διαπράχθηκε και το καλάθι –αν μπήκε– δεν θα μετρήσει. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι ο Α1 ήταν στην προσπάθεια για καλάθι, το καλάθι –αν μπήκε– θα μετρήσει. Και στις 2 περιπτώσεις το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του Β2.

(β) Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι ο Α1 δεν βρισκόταν σε προσπάθεια για καλάθι, η μπάλα νέκρωσε όταν το σφάλμα του Β2 διαπράχθηκε και το καλάθι –αν μπήκε– δεν θα μετρήσει. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι ο Α1 ήταν στην προσπάθεια για καλάθι, το καλάθι –αν μπήκε– θα μετρήσει. Και στις 2 περιπτώσεις ο Α2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές ως αποτέλεσμα του σφάλματος από τον Β2. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή.

(γ) Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι ο η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του σουτέρ, το καλάθι –αν μπήκε– θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του Α2. Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι ο η μπάλα ήταν στα χέρια του σουτέρ, το καλάθι –αν μπήκε– δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από την προέκταση των ελεύθερων βολών.

F-3.2.3 Παράδειγμα: Με 1:37" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ηχεί η συσκευή των 24" (shot clock). Περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ο Α1 επιτυγχάνει προσπάθεια για καλάθι από το δικό του εμπρός γήπεδο και ο Α2 διαπράττει σφάλμα κατά του Β2, μακριά από τη μπάλα, σε οποιοδήποτε σημείο του εμπρός γηπέδου της ομάδας Α. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Α σε αυτό το τέταρτο. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα βρισκόταν στο/α χέρι/α του Α1 όταν ακούστηκε ο ήχος της λήξης των 24άρων και το σφάλμα του Α2 συνέβη.

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τετάρτου, αν η μπάλα ήταν ακόμα στο/α χέρι/α του σουτέρ, όταν ήχησε

η συσκευή των 24" (shot clock) και όταν διαπράχθηκε το σφάλμα μακριά από το σουτ.

(α) Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του Α1 στην προσπάθεια του σουτ, πριν ηχήσει η συσκευή για την λήξη των 24άρων και επιπλέον προκύπτει ότι είχε αφήσει τα χέρια του Α1 πριν συμβεί το σφάλμα του Α2, το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Το σφάλμα στον Α2 θα χρεωθεί και ο ήχος της συσκευής των 24" (shot clock) θα αγνοηθεί.

(β) Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του Α2 διαπράχθηκε πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α1, στην προσπάθεια του σουτ και επιπλέον ότι το σφάλμα του Α2 διαπράχθηκε πριν ηχήσει η συσκευή των 24" (shot clock), το σφάλμα του Α2 θα καταλογιστεί. Το καλάθι του Α1 δεν θα μετρήσει. Ο ήχος της συσκευής των 24" (shot clock) θα αγνοηθεί.

(γ) Εάν Από τη χρήση του IRS προέκυψε ότι ο ήχος της συσκευής των 24" (shot clock) ήχησε πριν η μπάλα απελευθερωθεί από τα χέρια του Α1 και πριν το σφάλμα του Α2, αυτό είναι μία παράβαση 24άρων για την ομάδα Α. Το καλάθι του Α1 δεν θα μετρήσει και το σφάλμα στον Α2 θα αγνοηθεί.



Στην περίπτωση (α) το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β' από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το φάουλ του Α2.

Στις περιπτώσεις (β) και (γ) το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από το δικό της πίσω γήπεδο, από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

F-3.2.4 Παράδειγμα: Με 1:34" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ηχεί η κόρνα της συσκευής των 24" (shot clock). Περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ο Α1 επιτυγχάνει προσπάθεια για καλάθι από το δικό του εμπρός γήπεδο και ο Β2 διαπράττει σφάλμα κατά του Α2, μακριά από τη μπάλα, σε οποιοδήποτε σημείο του εμπρός γηπέδου της ομάδας Α. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Α σε αυτό το τέταρτο. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα βρισκόταν στο/α χέρι/α του Α1 όταν ακούστηκε η κόρνα της συσκευής των 24" (shot clock) και το σφάλμα του Β2 συνέβη.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασισθεί, όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τετάρτου, αν η μπάλα ήταν ακόμα στο/α χέρι/α του σουτέρ, όταν ήχησε η συσκευή των 24" (shot clock) και όταν διαπράχθηκε το σφάλμα από τον Β2.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του Β2 συνέβη πριν ηχήσει η συσκευή των 24" (shot clock) και ενώ ο Α1 ήταν σε προσπάθεια για καλάθι, το σφάλμα του Β2 θα χρεωθεί και το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Ο ήχος της συσκευής των 24" (shot clock) θα αγνοηθεί. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α' από το μπροστά της γήπεδο στο πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το φάουλ του Β2. Η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24" (shot clock).

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι η συσκευή των 24" (shot clock) ήχησε πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του Α1, και πριν από το σφάλμα του Β2, αυτή είναι μια παράβαση των 24άρων. Το σφάλμα του Β2 και το καλάθι του Α1 δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

F-3.2.5 Παράδειγμα: Με 1:39" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο Β1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α1 στην προσπάθεια για καλάθι. Σχεδόν την ίδια στιγμή ο Β2 διαπράττει σφάλμα κατά του Α2, μακριά από τη μπάλα. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα σε αυτό το τέταρτο.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, όταν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τετάρτου, για να αποφασισθεί εάν η προσπάθεια για καλάθι είχε ξεκινήσει όταν διαπράχθηκε το σφάλμα του Β1 και το σφάλμα του Β2 μακριά από το από την μπάλα.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του Β1 διαπράχθηκε πρώτα και ο Α1 δεν ήταν σε προσπάθεια για καλάθι (act of shooting), όταν διαπράχθηκε το φάουλ του Β2, η μπάλα νέκρωσε όταν διαπράχθηκε το σφάλμα του Β1 και το καλάθι -αν μπήκε- δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α, στο πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του Β1. Το σφάλμα του Β2 θα αγνοηθεί εκτός και αν πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού ή του σφάλματος αποβολής εφόσον διαπράχθηκε όταν η μπάλα ήταν νεκρή.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το φάουλ του Β1 έγινε πρώτα και ο Α1 βρισκόταν σε προσπάθεια για καλάθι όταν έγινε το φάουλ του Β1, το καλάθι του Α1 -αν μπει- θα μετρήσει. Ο Α1 θα εκτελέσει και 1 ελεύθερη βολή. Αν τα καλάθι δεν μπει ο Α1 θα εκτελέσει 2 ή 3 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή. Το σφάλμα του Β2 θα αγνοηθεί εκτός και αν πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού ή του σφάλματος αποβολής εφόσον διαπράχθηκε όταν η μπάλα ήταν νεκρή.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το φάουλ του Β2 έγινε πρώτα και ο Α1 βρισκόταν σε προσπάθεια για καλάθι όταν έγινε το φάουλ του Β1, το καλάθι του Α1



-αν μπει- θα μετρήσει. Αν το φάουλ του B2 είναι το τρίτο ομαδικό της ομάδας σε αυτό το τέταρτο, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A, στο πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του B2. Αν το φάουλ του B2 είναι το πέμπτο ομαδικό της ομάδας σε αυτό το τέταρτο, ο A2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή. Το σφάλμα του B1 θα αγνοηθεί εκτός και αν πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού ή του σφάλματος αποβολής εφόσον διαπράχθηκε όταν η μπάλα ήταν νεκρή.

F-3.2.6 Παράδειγμα: Με 7.5" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο και λίγο πριν ο A1 ελευθερώσει τη μπάλα για την επαναφορά από το δικό του εμπρός γήπεδο, ο B1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Περίπου την ίδια χρονική στιγμή ο B2 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα στον A2. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία με ποια σειρά διαπράχθηκαν τα σφάλματα.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί η σειρά διάπραξης των σφαλμάτων. **Και τα 2 σφάλματα θα είναι σε ισχύ.** Η ποινή για το τεχνικό σφάλμα θα εκτελεστεί πρώτα. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή δίχως να τοποθετηθούν παίκτες προς διεκδίκηση του rebound. Στην συνέχεια ο A2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A, από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας A.

F-3.2.7 Κατάσταση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, όταν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο τέλος του 4^{ου} τετάρτου και κάθε παράβαση, για να αποφασισθεί εάν μια παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης καταλογίστηκε σωστά. Εάν από την χρήση του IRS προκύψει ότι η παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης καταλογίστηκε λάθος, το παιχνίδι θα συνεχιστεί ακολούθως, αν μετά τον καταλογισμό

- η μπάλα μπήκε νόμιμα στο καλάθι, το καλάθι θα μετρήσει και η ομάδα που δέχθηκε το καλάθι θα επαναφέρει πίσω από την τελική της γραμμή.
- παίκτης από οποιαδήποτε ομάδα απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, αυτή η ομάδα θα επαναφέρει από το πλησιέστερο σημείο όπου βρισκόταν η μπάλα όταν έγινε ο καταλογισμός της παράβασης.
- αν καμία ομάδα δεν απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, προκύπτει περίπτωση αναπήδησης.

Ο άμεσος και καθαρός έλεγχος της μπάλας συμβαίνει όταν, μετά το σφύριγμα, ένας παίκτης απευθείας κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας στο γήπεδο.

Ο άμεσος και καθαρός έλεγχος της μπάλας πρέπει να είναι η πρώτη ενέργεια μετά το σφύριγμα. Κάθε παράνομη επαφή για την απόκτηση της κατοχής της μπάλας ή η μπάλα να αγγίζει ή να την αγγίζουν πολλοί παίκτες δεν αποτελεί άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

Όταν η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων χωρίς κάποιος παίκτης μιας ομάδας αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας, ο αντίπαλος της ομάδας που προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων θεωρείται ότι έχει κερδίσει τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

F-3.2.8 Παράδειγμα: Με 1:33" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, οι διαιτητές σφυρίζουν παράβαση παρεμβολής (goal tending) στον B1. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα βρισκόταν σε καθοδική πορεία. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί αν σφυρίχτηκε σωστά μία παράβαση παρεμβολής, όταν το χρονόμετρο δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο 4^ο τέταρτο.



Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα βρισκόταν σε καθοδική πορεία για το καλάθι, η απόφαση θα παραμένει ισχυρή.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι η μπάλα δεν βρισκόταν σε καθοδική πορεία για το καλάθι, η απόφαση θα ακυρωθεί και αφού δεν μπήκε η μπάλα στο καλάθι,

- η ομάδα που απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, θα επαναφέρει από το πλησιέστερο σημείο όπου βρισκόταν η μπάλα όταν έγινε ο καταλογισμός της παράβασης
- αν καμία ομάδα δεν απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, προκύπτει περίπτωση αναπήδησης.

Αν η ομάδα Α αποκτήσει την επαναφορά, η συσκευή των 24" (shot clock) θα δείχνει τον υπολειπόμενο χρόνο όταν καταλογίστηκε η παράβαση.

Αν η ομάδα Β αποκτήσει την επαναφορά στο πίσω γήπεδο της, η συσκευή των 24" (shot clock) θα δείχνει 24" ενώ αν αποκτήσει την επαναφορά στο μπροστά γήπεδο της, θα δείχνει 14".

F-3.2.9 Παράδειγμα: Με 1.27" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, οι διαιτητές σφυρίζουν παράβαση παρέμβασης (interference) στον Β1. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS δεν χρειάζεται να χρησιμοποιηθεί αφού η μπάλα μπήκε στο καλάθι. Το καλάθι θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β πίσω από τη τελική της γραμμή, με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock).

F-3.2.10 Παράδειγμα: Με 1.23" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρεμβολής (goal tending) στον Α1 ή στον Β1. Μετά καταλογίζεται παράβαση παρέμβασης (interference) στον

(α) Β2

(β) Α2

Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρεμβολής (goal tending) από τον Α1 ή τον Β1. Στην συνέχεια από την ανασκόπηση προκύπτει ότι πραγματοποιήθηκε παράβαση παρέμβασης (interference) από τον Α2 ή τον Β2. Η ποινή για την παράβαση πρέπει να καταλογιστεί. Αν η παράβαση έγινε από τον,

(α) Β2, το καλάθι μετρά. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από την τελική της γραμμή με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock)

(β) Α2, το καλάθι δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock).

F-3.2.11 Παράδειγμα: Με 1.19" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρέμβασης (interference) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι και ούτε αγγίζει την στεφάνη και οποιαδήποτε ομάδα αποκτά τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρέμβασης (interference) από τον Α1 ή τον Β1. Και στις δύο περιπτώσεις όποια ομάδα απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, θα επαναφέρει από το κοντινότερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίστηκε η παράβαση. Αν η επαναφορά είναι για την ομάδα Α, θα έχει στην διάθεση της τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24" (shot clock)



Αν η επαναφορά είναι για την Β ομάδα θα έχει στην διάθεση της 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.2.12 Παράδειγμα: Με 1.15" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρεμβολής (goaltending) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι αλλά αγγίζει την στεφάνη και οποιαδήποτε ομάδα αποκτά τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρεμβολής (goaltending). Και στις δύο περιπτώσεις όποια ομάδα απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας, θα επαναφέρει από το κοντινότερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίσθηκε η παράβαση. Αν η επαναφορά είναι για την ομάδα Α, θα έχει στην διάθεση της 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

Αν η επαναφορά είναι για την Β ομάδα θα έχει στην διάθεση της 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.2.13 Παράδειγμα: Με 1.11" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρέμβασης (interference) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι και βγαίνει απευθείας εκτός ορίων χωρίς καμία ομάδα να αποκτά τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρέμβασης (interference). Και στις δύο περιπτώσεις όποια ομάδα δεν προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων θα δικαιούται την επαναφορά της. Αν η επαναφορά είναι για την ομάδα Α, θα έχει στην διάθεση τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

Αν η επαναφορά είναι για την Β ομάδα θα έχει στην διάθεση της 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.2.14 Παράδειγμα: Με 1.07" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρεμβολής (goal tending) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι και ούτε αγγίζει την στεφάνη. Μετά το σφύριγμα ο Α2 κτυπά (tap), και μετά ο Β2 και Β3 κτυπούν (tap) την μπάλα και τελικά η μπάλα πιάνεται από τον Α4.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρεμβολής (goal tending) από τον Α1 ή τον Β1. Και στις δύο περιπτώσεις καμία ομάδα δεν απέκτησε καθαρό και άμεσο έλεγχο της μπάλας. Πρόκειται για περίπτωση αναπήδησης,

Αν η επαναφορά είναι για την ομάδα Α, θα έχει στην διάθεση της τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

Αν η επαναφορά είναι για την Β ομάδα θα έχει στην διάθεση της 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.2.15 Παράδειγμα: Με 1.03" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρέμβασης (interference) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι και ούτε αγγίζει την στεφάνη. Κατά την διάρκεια του rebound καταλογίζεται φάουλ στον Α2 ή τον Β2 πριν οποιαδήποτε ομάδα αποκτήσει άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.



Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν έγινε παράβαση παρέμβασης (interference) από τον Α1 ή τον Β1. Και στις δύο περιπτώσεις το φάουλ πρέπει να καταλογιστεί.

F-3.2.16 Παράδειγμα: Με 1.03'' στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, καταλογίζεται παράβαση παρεμβολής (goal tending) στον

(α) Β1

(β) Α1

Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι και ούτε αγγίζει την στεφάνη. Κατά την διάρκεια του rebound καταλογίζεται φάουλ στον Α2 ή τον Β2 πριν οποιαδήποτε ομάδα αποκτήσει άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας.

Διευκρίνηση: Από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι έγινε παράβαση παρεμβολής (goal tending) από τον Α1 ή τον Β1. Και στις δύο περιπτώσεις το φάουλ πρέπει να αγνοηθεί εκτός αν πρόκειται για αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποβολής, εφόσον πραγματοποιήθηκε όταν η μπάλα δεν ήταν ζωντανή. Στην περίπτωση:

(α) Το καλάθι μετρά. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από την τελική της γραμμή όπως μετά από καλάθι.

(β) Το καλάθι δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από το κοντινότερο σημείο που πραγματοποιήθηκε η παράβαση από τον Α1, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

F-3.2.17 Παράδειγμα: Με 38'' στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο Α1 βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα ακουμπά το ταμπλό πάνω από το επίπεδο της στεφάνης και μετά την ακουμπάει ο Β1. Ο Διαιτητής αποφασίζει ότι το ακούμπημα του Β1 ήταν νόμιμο και για αυτό δεν καταλόγισε παράβαση παρεμβολής (goal tending).

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί αν οι διαιτητές είχαν καταλόγισε παράβαση παρεμβολής (goal tending).

F-3.2.18 Παράδειγμα: Με 36'' στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 ο οποίος βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα ακουμπά το ταμπλό πάνω από το επίπεδο της στεφάνης και μετά την ακουμπάει ο Β2. Ο Διαιτητής δεν καταλόγισε παράβαση παρεμβολής (goal tending). Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Β2 ακούμπησε τη μπάλα νόμιμα.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί αν οι διαιτητές είχαν καταλόγισε παράβαση παρεμβολής (goal tending).

F-3.2.19 Παράδειγμα: Με 28'' στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο Β1 διαπράττει σφάλμα κατά του Α1 σε προσπάθεια για καλάθι 2 πόντων. Κατά την πορεία της μπάλας προς το καλάθι, ο Β2 την ακουμπάει. Οι διαιτητές σφυρίζουν παράβαση παρεμβολής (goal tending). Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Β2 ακούμπησε τη μπάλα **παράνομα**.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, στα τελευταία 2:00 ή λιγότερο, του 4^{ου} τετάρτου, για να αποφασιστεί εάν η παράβαση της παρεμβολής (goal tending) του Β2, καταλόγιστηκε ορθά.

Εάν από την χρήση του IRS προκύπτει ότι ο Β2 ακούμπησε τη μπάλα στην καθοδική της πορεία, η απόφαση για παρεμβολή θα παραμείνει ισχυρή. Στον Α1 θα πιστώνονται 2 πόντοι. Στον Α1, επιπλέον θα χορηγείται 1 ελεύθερη βολή. Ο αγώνας θα επαναρχίσει όπως μετά από την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

Εάν από την χρήση του IRS προκύπτει ότι ο Β2 ακούμπησε την μπάλα στην ανοδική της πορεία, η απόφαση για την παράβαση της παρεμβολής θα ακυρωθεί. Ο Α1 θα



εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

F-3.2.20 Παράδειγμα: Με 1:37" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, η μπάλα καταλήγει εκτός ορίων. Η επαναφορά δίνεται στην ομάδα Α. Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάιμ άουτ. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το ποιος παίκτης προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, στα τελευταία 2:00 ή λιγότερο, του 4^{ου} τετάρτου, για να διαπιστωθεί ποιος έβγαλε τη μπάλα εκτός ορίων. Η περίοδος 1 λεπτού του τάιμ άουτ δεν θα ξεκινήσει μέχρι να τελειώσει η διαδικασία IRS και οι διαιτητές να κοινοποιήσουν την τελική τους απόφαση.

F-3.2.21 Παράδειγμα: Με 5:53" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 1ο τέταρτο, η μπάλα κυλάει κοντά στην πλαϊνή γραμμή όταν οι Α1 και Β1 προσπαθούν να αποκτήσουν τον έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Η επαναφορά δίνεται στην ομάδα Α. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το ποιος παίκτης προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο για να διαπιστωθεί ποιος έβγαλε τη μπάλα εκτός ορίων, μόνο στα τελευταία 2:00 ή λιγότερο, του 4ου τετάρτου.

F-3.2.22 Παράδειγμα: Με 1:45" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στην παράταση, ο Α1 πασάρει στον Α2 κοντά στην πλαϊνή γραμμή εκτός ορίων. Στη διάρκεια της πάσας, ο Β1 κτυπά την μπάλα και την στέλνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Α1 ήταν ήδη εκτός ορίων όταν πάσαρε στον Α2.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να διευκρινιστεί αν ο παίκτης που δεν ήταν σε προσπάθεια για καλάθι, ήταν εκτός ορίων.

F-3.3 Σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού.

F-3.3.1 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 σε προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 σκοράρει. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το
(α) αν ο Α1 είχε ξεκινήσει την προσπάθεια για καλάθι (act of shooting) όταν συνέβη το σφάλμα του Β1.

(β) αν όταν συνέβη το σφάλμα του Β1, ο Α1 είχε επιστρέψει με τα 2 του πόδια να έχουν πατήσει στο έδαφος.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί, σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να διαπιστωθεί αν έγινε σφάλμα στον Α1 που ήταν σε προσπάθεια για καλάθι.

F-3.3.2 Παράδειγμα: Με 3:47" να απομένουν στο χρονόμετρο στο 2ο τέταρτο, ο Α1 πραγματοποιεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα απελευθερώθηκε από την περιοχή των 2 ή 3 πόντων.

(α) πριν η μπάλα ζωντανέψει για την επαναφορά της ομάδας Β, μετά το καλάθι.

(β) αφού η μπάλα έχει ζωντανέψει για την επαναφορά της ομάδας Β, μετά το καλάθι, σε άμεση επαναφορά που δεν επιτρέπει στους διαιτητές να αντιδράσουν για την χρήση IRS

(γ) αφού η μπάλα έχει ζωντανέψει για επαναφορά της ομάδας Β μετά το επιτυχημένο καλάθι και το παιχνίδι σταματά για time out της ομάδας Β



FIBA
We Are Basketball



Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιοδήποτε χρονικό σημείο του αγώνα για να αποφασισθεί, αν το επιτυχημένο σουτ του Α1 είναι 2 ή 3 πόντων. Το IRS θα χρησιμοποιηθεί στην πρώτη ευκαιρία όταν το ρολόι του αγώνα έχει σταματήσει και η μπάλα έχει νεκρώσει. Όμως οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να σταματήσουν το παιχνίδι αμέσως. Οι διαιτητές,

Στη περίπτωση (α) θα σταματήσουν το παιχνίδι αμέσως και θα διενεργήσουν έλεγχο IRS πριν ζωντανέψει η μπάλα.

Στη περίπτωση (β) θα σταματήσουν το παιχνίδι αμέσως και θα διενεργήσουν έλεγχο IRS χωρίς να θέτουν καμία ομάδα σε μειονέκτημα. Η ανασκόπηση θα γίνει μετά το καλάθι όταν οι διαιτητές σταματήσουν τον αγώνα για πρώτη φορά για οποιοδήποτε λόγο και πριν η μπάλα ζωντανέψει πάλι. Αυτό ισχύει και στα τελευταία 2' του 4^{ου} τέταρτου ή της κάθε παράτασης.

Στη περίπτωση (γ) θα διενεργήσουν έλεγχο IRS πριν το time out. Αφού κοινοποιηθεί η τελική απόφαση μετά την ανασκόπηση του IRS, το time out θα ξεκινήσει, εκτός αν το ακυρώσει ο head προπονητής.

Σε όλες τις περιπτώσεις αφού κοινοποιηθεί η τελική απόφαση και στην (γ) αφού ολοκληρωθεί το time out, ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά της ομάδας Β από την τελική γραμμή όπως μετά από κάθε έγκυρο καλάθι.

F-3.3.3 Παράδειγμα: Με 3:44" να απομένουν στο χρονόμετρο στο 2ο τέταρτο, ο Α1 πραγματοποιεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα απελευθερώθηκε από την περιοχή των 2 ή 3 πόντων, μετά που η μπάλα ζωντάνεψε από την επαναφορά στην τελική γραμμή της Β ομάδας από το καλάθι που δέχθηκε, όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι σε φάουλ του Α2 στον Β2 στην προσπάθεια του για καλάθι.

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιοδήποτε χρονικό σημείο του αγώνα για να αποφασισθεί, αν το επιτυχημένο σουτ του Α1 είναι 2 ή 3 πόντων. Το IRS θα χρησιμοποιηθεί στην πρώτη ευκαιρία όταν το ρολόι του αγώνα έχει σταματήσει και η μπάλα έχει νεκρώσει. Όμως οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να σταματήσουν το παιχνίδι αμέσως.

Οι διαιτητές θα διενεργήσουν έλεγχο IRS στο φάουλ του Α2 εφόσον το παιχνίδι έχει σταματήσει για πρώτη φορά μετά το καλάθι. Αφού κοινοποιηθεί η τελική απόφαση, ο αγώνας θα συνεχιστεί με 2 ελεύθερες βολές για την ομάδα Β.

F-3.3.4 Παράδειγμα: Με 3:43" να απομένουν στο χρονόμετρο στο 2ο τέταρτο, ο Α1 πραγματοποιεί μια επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν η μπάλα απελευθερώθηκε από την περιοχή των 2 ή 3 πόντων, μετά που η μπάλα ζωντάνεψε από την επαναφορά στην τελική γραμμή της Β ομάδας από το καλάθι που δέχθηκε, όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι σε φάουλ του Α2 στον Β2 στην προσπάθεια του για καλάθι και μετά που η μπάλα ζωντάνεψε για την 1^η ή μοναδική ελεύθερη βολή του Β2.

Διευκρίνιση: Το χρονικό όριο για την χρήση του εξοπλισμού του IRS έληξε από την στιγμή όπου η μπάλα ζωντάνεψε για την 1^η ή μοναδική ελεύθερη βολή του Β2. Η αρχική απόφαση παραμένει ενεργή.

F-3.3.5 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει σφάλμα στον Α1 στην προσπάθεια του για καλάθι. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Στον Α1 χορηγούνται 3 ελεύθερες βολές. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σουτ του έγινε από την περιοχή των 3 πόντων.

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί εάν στον παίκτη που επιχείρησε σουτ για καλάθι θα χορηγηθούν 2 ή 3 ελεύθερες βολές. Η απόφαση θα κοινοποιηθεί πριν η μπάλα ζωντανέψει για την εκτέλεση της 1^{ης} ελεύθερης βολής.



F-3.3.6 Παράδειγμα: Με 40'' στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4ο τέταρτο, ο Α1 έχει την μπάλα στα χέρια του ή στην διάθεσή του, για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο Β2 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα στον Α2, στον αγωνιστικό χώρο. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σφάλμα πληροί τις προϋποθέσεις του αντιαθλητικού σφάλματος.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν το αντιαθλητικό σφάλμα του Β2 θα υποβαθμίζεται σε προσωπικό σφάλμα.

Εάν από τη εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα πληροί τις προϋποθέσεις του αντιαθλητικού σφάλματος, το σφάλμα του Β2 θα παραμείνει αντιαθλητικό.

Αν από τη εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα δεν πληροί τις προϋποθέσεις του αντιαθλητικού σφάλματος, το σφάλμα του Β2 θα υποβιβαστεί σε προσωπικό σφάλμα. **Πρόκειται για ένα σφάλμα επαναφοράς.**

F-3.3.7 Παράδειγμα: Ο Β1 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα για κτύπημα στον Α1 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Β1 χτύπησε τον Α1 με τον αγκώνα του.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα προσωπικό, αντιαθλητικό ή σφάλμα αποκλεισμού μπορεί να θεωρηθεί ως τεχνικό σφάλμα.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι δεν υπήρξε επαφή στον Α1 από την περιστροφή του αγκώνα του Β1, το σφάλμα του Β1 θα χρεωθεί ως τεχνικό σφάλμα.

F-3.3.8 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σφάλμα του Β1 ήταν αντιαθλητικό σφάλμα ή εάν υπήρξε επαφή.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα προσωπικό σφάλμα θα αναβαθμίζεται σε αντιαθλητικό σφάλμα. Ωστόσο, εάν από τη εξέταση του IRS προκύψει ότι καμία επαφή δεν συνέβη, το προσωπικό σφάλμα δεν μπορεί να ακυρωθεί.

F-3.3.9 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει προς το αντίπαλο καλάθι σε αιφνιδιασμό, δίχως να παρεμβάλλεται κάποιος παίκτης ανάμεσα σε αυτόν και το αντίπαλο καλάθι. Ο Β1 χρησιμοποιεί τον βραχίονά του για να φτάσει στην μπάλα και ακουμπάει τον Α1 από το πλάι. Ο Β1 χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σφάλμα του Β1, χρεώθηκε σωστά ως αντιαθλητικό.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα αντιαθλητικό σφάλμα θα πρέπει να υποβαθμιστεί σε προσωπικό σφάλμα ή να αναβαθμιστεί σε σφάλμα αποκλεισμού. Αν ωστόσο από τη εξέταση του IRS προκύψει ότι ο Α1 ήταν υπεύθυνος για την επαφή κτυπώντας τον βραχίονα του Β1, το αντιαθλητικό σφάλμα του αμυνόμενου Β1 μπορεί να υποβαθμιστεί σε προσωπικό σφάλμα αλλά σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να ακυρωθεί ή να αλλαχθεί σε επιθετικό σφάλμα του Α1.

F-3.3.10 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα έναντι του ντριμπλέρ Α1. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σφάλμα του Β1 θα πρέπει να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό.

Διευκρίνηση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα προσωπικό σφάλμα θα αναβαθμίζεται σε ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Ωστόσο, εάν από την εξέταση του IRS προκύψει ότι ο Α1



ήταν υπεύθυνος για την επαφή με τον B1, το σφάλμα του B1 δεν μπορεί να ακυρωθεί ή να αλλαχθεί σε επιθετικό σφάλμα του A1.

F-3.3.11 Παράδειγμα: Ο ντριμπλέρ A1 διαπράττει μία παράβαση βημάτων και ακολουθεί αντιαθλητικό σφάλμα του B1 στον A1. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το αντιαθλητικό σφάλμα κατά του B1 σφυρίχτηκε ορθά.

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα αντιαθλητικό σφάλμα θα υποβαθμίζεται σε προσωπικό σφάλμα ή αναβαθμίζεται σε σφάλμα αποβολής.

Αν από τη εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B1 ήταν ένα αντιαθλητικό σφάλμα τότε το σφάλμα θα παραμένει αντιαθλητικό.

Αν από τη εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B1 ήταν ένα προσωπικό σφάλμα τότε θα πρέπει να αγνοηθεί καθώς συνέβη μετά την παράβαση των βημάτων.

F-3.3.12 Παράδειγμα: Ο B1 χρεώνεται με προσωπικό σφάλμα κατά του A1 σε προσπάθεια για καλάθι και ακολουθεί αντιαθλητικό σφάλμα του B2 στον A1 ενώ βρίσκεται ακόμα σε προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα δεν καταλήγει στο καλάθι. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το αντιαθλητικό σφάλμα κατά του B2 σφυρίχτηκε ορθά.

Διευκρίνιση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί αν ένα αντιαθλητικό σφάλμα θα υποβαθμίζεται σε προσωπικό σφάλμα ή θα αναβαθμίζεται σε σφάλμα αποβολής.

Αν ωστόσο από τη εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B2 ήταν αντιαθλητικό σφάλμα τότε το σφάλμα θα παραμένει αντιαθλητικό. Ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound, για το προσωπικό σφάλμα του B1. Στη συνέχεια ο A1 θα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound, για το αντιαθλητικό σφάλμα του B2. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από την γραμμή επαναφοράς της ομάδας A στο μπροστά της γήπεδο. Η ομάδα A θα έχει 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Αν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B2 ήταν ένα προσωπικό σφάλμα τότε θα αγνοείται καθώς συνέβη μετά το πρώτο προσωπικό σφάλμα. Ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές για το σφάλμα του B1. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιαδήποτε τελευταία ελεύθερη βολή.

F-3.3.13 Παράδειγμα: Στο 3ο τέταρτο, ο B1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα κατά του A1. Στο 4ο τέταρτο ο B1 χρεώνεται με προσωπικό σφάλμα κατά του A1 σε επιτυχημένη του προσπάθεια για καλάθι. Οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν το σφάλμα του B1 θα πρέπει να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό σφάλμα. Κατά τη διάρκεια εξέτασης του IRS ο B1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνιση: Αν από την εξέταση του IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B1 στον A1 ήταν ένα αντιαθλητικό σφάλμα, ο B1 θα αποβάλλεται αυτόματα για τη χρέωση του με 2^ο αντιαθλητικό σφάλμα. Το τεχνικό σφάλμα στον B1 θα αγνοηθεί και δεν θα χρεωθεί σε αυτόν ή στον προπονητή της B ομάδας. Ο A1 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound, για το αντιαθλητικό σφάλμα τους B1. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από τη γραμμή επαναφοράς στο μπροστά της γήπεδο. Η ομάδα A θα έχει 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

Αν από την εξέταση IRS προκύπτει ότι το σφάλμα του B1 στον A1 ήταν ένα προσωπικό σφάλμα, το καλάθι του A1 θα μετρήσει. Ο B1 θα αποβάλλεται αυτόματα αφού έχει χρεωθεί με ένα τεχνικό και ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Οποιοσδήποτε παίκτης της A ομάδας θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς τη διεκδίκηση του ριμπάουντ από κάποιον παίκτη. Κατόπιν ο A1 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή.



F-3.3.14 Κατάσταση: Ο εξοπλισμός του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, σε οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα για να αποφασισθεί μετά από δυσλειτουργία του χρονόμετρου ή της συσκευής των 24" (shot clock) για το πόσος χρόνος θα εμφανιστεί στο χρονόμετρο ή στη συσκευή των 24" (shot clock).

Για τον καθορισμό του σωστού χρόνου που θα εμφανιστεί στη συσκευή των 24" (shot clock) οι διαιτητές θα πρέπει να λάβουν υπόψη τους εάν η μπάλα ακούμπησε η όχι τη στεφάνη μετά από προσπάθεια για σουτ και εάν καθιερώθηκε νέα κατοχή για μια ομάδα πριν σταματήσει ο αγώνας.

F-3.3.15 Παράδειγμα: Με 57,8" στο ρολόι του παιχνιδιού στο 2^ο τέταρτο και 0.7 του δευτερολέπτου στη συσκευή των 24" (shot clock) ο Α1 επιχειρεί σουτ για καλάθι 3 πόντων. Η προσπάθεια είναι ανεπιτυχής και μετά

(α) ο Α2 κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας κοντά στο καλάθι

(β) ο Β1 χτυπά την μπάλα στέλνοντας την εκτός ορίων

(γ) ο Α2 κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας κοντά στο καλάθι και αμέσως μετά ο Β1 χτυπά την μπάλα στέλνοντας την εκτός ορίων.

Οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι δεν υπάρχει ορατή ένδειξη στη συσκευή των 24" (shot clock).

Διευκρίνηση: Το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί πόσος χρόνος θα εμφανιστεί στη συσκευή των 24" (shot clock) σε περίπτωση δυσλειτουργίας του.

Στην περίπτωση (α) ο αγώνας πρέπει να σταματήσει αμέσως από τους διαιτητές.

Σε όλες τις περιπτώσεις αν η ανασκόπηση δείξει ότι η μπάλα δεν ακούμπησε τη στεφάνη και οι διαιτητές αποφασίσουν ότι η περίοδος των 24" θα είχε λήξει πριν την διακοπή του αγώνα, μια παράβαση 24" έχει συμβεί. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από την Β ομάδα πίσω από την τελική της γραμμή με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock).

Σε όλες τις περιπτώσεις αν η ανασκόπηση δείξει ότι η μπάλα ακούμπησε τη στεφάνη δεν έχει συμβεί παράβαση 24" . Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από την Α ομάδα πίσω από την τελική γραμμή στο εμπρός γήπεδο της με 14" στη συσκευή των 24" (shot clock).

F-3.3.16 Παράδειγμα: Με 57,8" στο ρολόι του παιχνιδιού στο 2^ο τέταρτο και 0.7 του δευτερολέπτου στη συσκευή των 24" (shot clock), ο Α1 επιχειρεί σουτ για καλάθι 3 πόντων. Η προσπάθεια είναι ανεπιτυχής και μετά

(α) ο Β1 κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας κοντά στο καλάθι

(β) ο Β1 κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας κοντά στο καλάθι και αμέσως μετά στέλνει την μπάλα εκτός ορίων.

Οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι δεν υπάρχει ορατή ένδειξη στη συσκευή των 24" (shot clock).

Διευκρίνηση: Το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί πόσος χρόνος θα εμφανιστεί στη συσκευή των 24" (shot clock) σε περίπτωση δυσλειτουργίας του.

Στην περίπτωση (α) ο αγώνας πρέπει να σταματήσει αμέσως από τους διαιτητές.

Και στις δύο περιπτώσεις αν η ανασκόπηση δείξει ότι η μπάλα δεν ακούμπησε τη στεφάνη και οι διαιτητές αποφασίσουν ότι η περίοδος των 24" θα είχε λήξει πριν την διακοπή του αγώνα, μια παράβαση 24" έχει συμβεί. Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από την Β ομάδα πίσω από την τελική της γραμμή με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock)



FIBA
We Are Basketball



Στην περίπτωση (α) αν η ανασκόπηση δείξει ότι η μπάλα ακούμπησε τη στεφάνη δεν έχει συμβεί παράβαση 24". Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από την Β ομάδα πίσω από την τελική της γραμμή με 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

Στην περίπτωση (β) αν η ανασκόπηση δείξει ότι η μπάλα ακούμπησε τη στεφάνη δεν έχει συμβεί παράβαση 24". Ο αγώνας θα επαναρχίσει με επαναφορά από την Α ομάδα πίσω από την τελική γραμμή στο εμπρός γήπεδο της με 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.3.17 Παράδειγμα: Με 7 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock), το σουτ του Α1 για καλάθι δεν ακουμπά τη στεφάνη. Ο Α2 πιάνει τη μπάλα και ο χρονομέτρης των 24" λανθασμένα επαναρυθμίζει στη συσκευή των 24" (shot clock) στα 14". Μετά από λίγες ντρίπλες και πάσες, με την Α ομάδα να συνεχίζει να έχει τον έλεγχο της μπάλας, ο Α3 πετυχαίνει καλάθι. Τη στιγμή αυτή το λάθος αναγνωρίζεται και οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι.

Διευκρίνηση: Εάν από την εξέταση του IRS προκύψει ότι το χρονόμετρο shot clock θα είχε λήξει πριν ο Α3 πετύχει το καλάθι, μία παράβαση των 24" έχει συμβεί και το καλάθι του Α3 δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την Β ομάδα από την προέκταση των ελευθέρων βολών με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock)

Εάν από την εξέταση του IRS προκύψει ότι το χρονόμετρο shot clock δεν θα είχε λήξει πριν ο Α3 πετύχει το καλάθι, μία παράβαση των 24" δεν έχει συμβεί και το καλάθι του Α3 θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την Β ομάδα πίσω από την τελική γραμμή με 24" στη συσκευή των 24" (shot clock).

F-3.3.18 Παράδειγμα: Με 42,2" στο ρολόι του παιχνιδιού στο 2^ο τέταρτο, ο Α1 ντριμπλάρει προς το εμπρός γήπεδο. Τότε, οι διαιτητές αντιλαμβάνονται ότι το χρονόμετρο του παιχνιδιού και **η συσκευή των 24" (shot clock)**, δεν έχουν ορατή ένδειξη.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα σταματήσει άμεσα. Το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να αποφασιστεί πόσος χρόνος απομένει και στα δύο χρονόμετρα. Μετά την εξέταση του IRS το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα, όταν το παιχνίδι διεκόπη. Η ομάδα Α θα έχει τον εναπομείναντα χρόνο στο χρονόμετρο του παιχνιδιού και **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.3.19 Παράδειγμα: Ο Α2 εκτελεί την 2^η ελεύθερη βολή του. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Τη στιγμή αυτή οι διαιτητές έχουν αμφιβολία για το αν ο Α2 είναι ο σωστός σουτέρ.

Διευκρίνηση: Το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα, για να αναγνωρισθεί ο σωστός εκτελεστής των ελευθέρων βολών, πριν η μπάλα ζωντανέψει μετά το πρώτο νέκρωμα της μπάλας, και αφού το χρονόμετρο του παιχνιδιού ξεκίνησε, μετά το λάθος.

Εάν από την εξέταση του IRS προκύψει ότι ο εκτελεστής είναι ο λάθος παίκτης, ένα διορθώσιμο λάθος επειδή επιτρέπεται σε λάθος παίκτη να σουτάρει, έχει συμβεί. Οι βολές του Α2, επιτυχημένες ή όχι, θα πρέπει να ακυρωθούν. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, στο δικό της πίσω γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

F-3.3.20 Παράδειγμα: Ο Α1 και ο Β1 ξεκινούν να γρονθοκοπούνται ακολουθώντας την πράξη τους και άλλοι παίκτες αλλά και μέλη των ομάδων που επιτρέπεται να



κάθονται στου πάγκους των ομάδων τους, όλοι συμμετέχοντας στην συμπλοκή. Μετά από λίγα λεπτά οι διαιτητές επαναφέρουν την τάξη στον αγωνιστικό χώρο.

Διευκρίνηση: Μετά την αποκατάσταση της τάξης, οι διαιτητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν το IRS για να αναγνωρίσουν, σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, άλλους εμπλεκόμενους παίκτες και τα μέλη που επιτρέπονται να κάθονται στους πάγκους, στη διάρκεια οποιασδήποτε πράξης βίας. Μετά από την συγκέντρωση καθαρών και σαφών αποδείξεων της συμπλοκής, ο πρώτος διαιτητής θα αναφέρει την τελική του απόφαση, μπροστά από την γραμματεία και θα την επικοινωνήσει και στους 2 head προπονητές.

F-3.3.21 Παράδειγμα: Δυο αντίπαλοι αθλητές, ξεκινούν να μιλάνε άσχημα ο ένας εναντίον του άλλου και να σπρώχνονται ελαφρά, εκατέρωθεν. Οι διαιτητές σταματούν τον αγώνα. Μετά την επαναφορά της τάξης στον αγωνιστικό χώρο οι διαιτητές είναι αβέβαιοι για τους εμπλεκόμενους παίκτες και τα εμπλεκόμενα πρόσωπα.

Διευκρίνηση: Μετά την επαναφορά της τάξης στον αγωνιστικό χώρο, οι διαιτητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν το IRS, οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού, για να διαπιστώσουν τη συμμετοχή των αθλητών σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Μετά από την συγκέντρωση καθαρών και σαφών αποδείξεων της συμπλοκής, ο πρώτος διαιτητής θα αναφέρει την τελική του απόφαση, μπροστά από την Γραμματεία και θα την επικοινωνήσει και στους 2 head προπονητές.

F-3.3.22 Παράδειγμα: Οι διαιτητές καταλογίζουν φάουλ στον Β1. Πριν επικοινωνήσουν το φάουλ στο τραπέζι της γραμματείας, οι διαιτητές είναι αβέβαιοι αν μετά τον καταλογισμό του φάουλ προκλήθηκε πράξη βίας στον αγωνιστικό χώρο.

Διευκρίνηση: Το IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα, για να αναγνωριστεί η συμμετοχή αθλητών σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Οι διαιτητές θα προβούν σε ανασκόπηση IRS πριν επικοινωνήσουν το φάουλ στο τραπέζι της γραμματείας. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι διαπράχτηκαν πράξεις βίας, οι διαιτητές θα επικοινωνήσουν το φάουλ του Β1 και θα ακολουθήσει ο καταλογισμός των πράξεων βίας και το παιχνίδι θα συνεχιστεί με τις ποινές αυτών.

F-3.3.23 Κατάσταση: Σε περιπτώσεις όπου συμβαίνει μια πράξη βίας που δεν καταλογίζεται αμέσως, οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να διακόψουν το παιχνίδι ανά πάσα στιγμή, για έλεγχο, για οποιαδήποτε πράξη βίας ή πιθανή πρόκληση πράξης βίας. Οι διαιτητές πρέπει να καθορίσουν την ανάγκη για την χρήση του IRS και ο έλεγχος πρέπει να πραγματοποιηθεί στην πρώτη διακοπή του αγώνα από τους διαιτητές.

Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι έχει συμβεί πράξη βίας, οι διαιτητές θα καταλογίσουν την παράβαση και δοθούν οι ποινές όλων των παραβάσεων που έχουν καταλογιστεί συμπεριλαμβανομένου και των πράξεων βίας με την σειρά που πραγματοποιήθηκαν οι παραβάσεις. Οτιδήποτε συνέβη μεταξύ της πράξης βίας και την διακοπή του αγώνα, παραμένει ισχυρό.

Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι δεν συνέβη πράξη βίας η αρχική απόφαση θα παραμένει ισχυρή. Ο αγώνας θα επαναρχίσει από το κοντινότερο σημείο που διακόπηκε για την ανασκόπηση.

Μια πράξη βίας είναι μια πράξη που προκαλεί ή έχει σκοπό να προκαλέσει βλάβη ή μια πράξη που μπορεί να οδηγήσει σε κίνδυνο τραυματισμού. Πράξη που δεν πληροί τα κριτήρια του σφάλματος αποβολής ή του αντιαθλητικού σφάλματος, τεχνικό σφάλμα, ή δεν πληροί τα κριτήρια για επαπειλούμενη βία, δεν είναι πράξη βίας.

F-3.3.24 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει όταν ο Α2 χτυπά τον Β2 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν σφάλμα στην επαφή του Α2 και σταματούν τον αγώνα μετά από 15 δευτερόλεπτα όταν,



FIBA
We Are Basketball



(α) Ο Α1 συνεχίζει να ντριμπλάρει.

(β) Η ομάδα Β προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων.

Διευκρίνιση: Ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να διακόψουν το παιχνίδι αμέσως, χωρίς να θέτουν καμία ομάδα σε μειονέκτημα ή μπορεί να χρησιμοποιήσουν τη διακοπή του παιχνιδιού για έλεγχο IRS.

Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α2 έχει χτυπήσει τον Β2 με τον αγκώνα του, οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α2 με αντιαθλητικό φάουλ. Ο Β2 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ.

Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α2 έχει διαπράξει προσωπικό σφάλμα ή τεχνική ποινή που δεν είναι πράξη βίας ή δεν έχει υποπέσει σε κανένα σφάλμα, κανένα φάουλ ή τεχνική ποινή δεν μπορεί να χρεωθεί.

Σε όλες τις περιπτώσεις το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά της ομάδας Α από το κοντινότερο σημείο που διακόπηκε. Το δικαίωμα επαναφοράς από το αντιαθλητικό σφάλμα χάθηκε ως αποτέλεσμα περαιτέρω ενεργειών μετά το φάουλ του Α2.

Η ομάδα Α θα έχει τον εναπομείναντα χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)** και το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχιστεί από εκεί που σταμάτησε.

F-3.3.25 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 στην προσπάθεια του για σουτ 2 πόντων. Ο Α1 χτυπά τον Β1 με τον αγκώνα του

(α) πριν απελευθερωθεί η μπάλα στο σουτ.

(β) μετά την απελευθέρωση της μπάλας στο σουτ.

Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν φάουλ στην επαφή του Α1. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Και στις δύο περιπτώσεις, ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας.

Από τον έλεγχο του IRS προκύπτει ότι ο Α1 χτύπησε τον Β1 με τον αγκώνα του, πριν το φάουλ του Β1. Οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α1 με ένα αντιαθλητικό φάουλ. Το φάουλ του Β1 θα χρεωθεί. Και στις δύο περιπτώσεις το καλάθι του Α1 θα μετρήσει.

Οι ποινές των φάουλ θα εκτελεστούν με την σειρά που έγιναν. Ο Β1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ για το αντιαθλητικό φάουλ του Α1. Το δικαίωμα κατοχής του αντιαθλητικού σφάλματος θα χαθεί ως αποτέλεσμα του φάουλ του **Β1**.

Ο Α1 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή Κι το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή. Το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε.

F-3.3.26 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει όταν ο Α2 χτυπά τον Β2 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν φάουλ στην επαφή του Α2. Μετά από 5 δευτερόλεπτα ο Β3 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1.

(α) Το φάουλ του Β3 είναι το τρίτο ομαδικό της ομάδας του σε αυτό το τέταρτο.

(β) Το φάουλ του Β3 είναι το πέμπτο ομαδικό της ομάδας του σε αυτό το τέταρτο.

Διευκρίνιση: Ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α2 χτύπησε τον Β2 με τον αγκώνα του, οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α2 με αντιαθλητικό φάουλ.

Το φάουλ του Β3 επίσης θα χρεωθεί. Οι ποινές των φάουλ θα εκτελεστούν με την σειρά που έγιναν. Ο Β2 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το δικαίωμα κατοχής του αντιαθλητικού σφάλματος θα χαθεί ως αποτέλεσμα του φάουλ του Β3.



Στην περίπτωση (α) το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το κοντινότερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας.

Στην περίπτωση (β) ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή. Το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε.

F-3.3.27 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει όταν ο Α2 χτυπά τον Β2 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν φάουλ στην επαφή του Α2. Μετά από 5 δευτερόλεπτα **ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον ντριμπλέρ Α1.**

(α) Στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α

(β) Στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α

Διευκρίνηση: Ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α2 χτύπησε τον Β2 με τον αγκώνα του, οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α2 με αντιαθλητικό φάουλ. Το φάουλ του Α1 επίσης θα χρεωθεί. Οι ποινές των φάουλ θα εκτελεστούν με την σειρά που έγιναν. Ο Β2 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το δικαίωμα κατοχής του αντιαθλητικού σφάλματος θα χαθεί ως αποτέλεσμα του φάουλ του Α1.

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από το κοντινότερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας.

Στην περίπτωση (α) η ομάδα Β θα έχει 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock).**

Στην περίπτωση (β) η ομάδα Β θα έχει 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock).** Το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε.

F-3.3.28 Παράδειγμα: Ο Α1 χτυπά τον Β1 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν φάουλ στην επαφή του Α1. Μετά από 4 δευτερόλεπτα, δίνεται αντιαθλητικό φάουλ στον Β1 πάνω στον Α1 που είναι σε προσπάθεια για σουτ

(α) 2 πόντων

(β) 3 πόντων

Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι

Διευκρίνηση: Ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιαδήποτε στιγμή για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας. Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α1 χτύπησε τον Β1 με τον αγκώνα **του, οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α1 με αντιαθλητικό φάουλ.**

Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει.

Και στις δύο περιπτώσεις τα διαφορετικά αντιαθλητικά σφάλματα θα εκτελεστούν **με την σειρά που έγιναν. Ο Β1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το δικαίωμα κατοχής του αντιαθλητικού σφάλματος θα χαθεί ως αποτέλεσμα του εν συνεχεία αντιαθλητικού φάουλ του Β1. Ο Α1 θα επιχειρήσει 1 ελεύθερη βολή** και το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από την γραμμή επαναφοράς για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο της. Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24" (shot clock).** Το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε.

F-3.3.29 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει όταν ο Α2 χτυπά τον Β2 με τον αγκώνα του. Οι διαιτητές δεν καταλογίζουν φάουλ στην επαφή του Α2. Μετά από 5 δευτερόλεπτα δίνεται τεχνική ποινή στον Α1 ή Β1.

Διευκρίνηση: Ο έλεγχος του IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για τον εντοπισμό συμμετοχής των μελών των ομάδων σε οποιαδήποτε πράξη βίας.

Εάν από τον έλεγχο του IRS προκύψει ότι ο Α2 χτύπησε τον Β2 με τον αγκώνα του, οι διαιτητές μπορούν να χρεώσουν τον Α2 με αντιαθλητικό φάουλ. Η ποινή της τεχνικής ποινής θα εκτελεστεί πρώτα. Οποιοσδήποτε παίκτης της Α ή Β ομάδας θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Ο Β2 θα

επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το δικαίωμα κατοχής του αντιαθλητικού σφάλματος θα χαθεί ως αποτέλεσμα των επόμενων ενεργειών μετά το φάουλ του Α2. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το κοντινότερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας. Η ομάδα Α θα έχει υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Και στις δύο περιπτώσεις το χρονόμετρο του αγώνα θα συνεχίσει από εκεί που σταμάτησε.

F-4 Αμφισβήτηση Πρώτου Προπονητή – Head Coach's Challenge (HCC).

F-4.1 Κατάσταση: Όταν ο Head προπονητής αιτείται αμφισβήτηση θα πρέπει να υπάρχει οπτική επαφή με τον κοντινότερο διαιτητή. Ο Head προπονητής θα πρέπει να λέει στην Αγγλική γλώσσα "challenge" δείχνοντας το αντίστοιχο επίσημο σήμα, σχηματίζοντας το παραλληλόγραμμο με τα χέρια του.

Το αίτημα του head προπονητή για HCC μπορεί να ακυρωθεί μέχρις ότου ο διαιτητής δεχτεί το αίτημα με το σήμα για HCC.

Ο Head προπονητής μπορεί να προκαλέσει αμφισβήτηση μόνο στις περιπτώσεις που αναφέρονται στον επίσημο κανονισμό, άρθρο F.3.

Αμφισβήτηση Head Προπονητή μπορεί να αιτηθεί σε οποιοδήποτε στιγμή του αγώνα για όλες τις περιπτώσεις που μπορεί να χρησιμοποιηθεί το σύστημα στιγμιαίας επανάληψης IRS, συμπεριλαμβανομένου όταν το ρολόι του αγώνα δείχνει 2:00 ή λιγότερα στο 4^ο τέταρτο ή σε κάθε παράταση.

F-4.2 Παράδειγμα: Ο Head προπονητής της Β ομάδας αιτείται αμφισβήτηση HCC. Ο Head προπονητής αποκτά οπτική επαφή με τον κοντινότερο διαιτητή και λέει δυνατά στα Αγγλικά "challenge", και δείχνει το σήμα για το HCC. Αμέσως μετά και πριν οι διαιτητές δεχτούν το αίτημα με το σήμα για το HCC, ο Head προπονητής ζητά την ακύρωση του αιτήματος.

Διευκρίνηση: Ο head προπονητής της Β ομάδας ζήτησε την ακύρωση του αιτήματος για HCC πριν ο διαιτητής δεχτεί το αίτημα δείχνοντας το σήμα για το HCC. Το αίτημα θα ακυρωθεί. Ο head προπονητής της Β ομάδας δεν έχει χρησιμοποιήσει το 1 HCC που δικαιούται η ομάδα.

F-4.3 Παράδειγμα: Με 22" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2^ο τέταρτο, ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει το ταμπλό πάνω από το επίπεδο της στεφάνης και μετά την ακουμπάει ο Β1. Ο Διαιτητής αποφάσισε ότι το άγγιγμα του Β1 είναι νόμιμο και για αυτό δεν καταλογίστηκε παράβαση παρεμβολής (goaltending). Ο Head προπονητής της Α ομάδας πιστεύει ότι η απόφαση δεν είναι σωστή και αιτείται αμφισβήτηση HCC ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης μπορεί να αμφισβητηθεί μόνο όταν οι διαιτητές έχουν καταλογίσει παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης. Το αίτημα αμφισβήτησης του Head προπονητή δεν θα γίνει δεκτό.

F-4.4 Παράδειγμα: Με 4:16 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3^ο τέταρτο, ο Α1 κάνει drive προς το καλάθι και σκοράρει. Ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι ο Α1 έκανε καθαρά βήματα πριν πετύχει το καλάθι. Ο head προπονητής της ομάδας Β αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας Β δεν θα γίνει δεκτή. Μόνο οι περιπτώσεις που αναφέρονται στους επίσημους κανονισμούς, άρθρο F.3 μπορούν να αμφισβητηθούν. Παραβάσεις βημάτων, έχουν ή δεν έχουν καταλογιστεί, δεν μπορούν να αμφισβητηθούν.

F-4.5 Παράδειγμα: Με 9" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4^ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 80. Μετά την



επιβεβαιώνει από την ομάδα Β από την τελική της γραμμή, ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι το καλάθι του Α1 πρέπει να μετρήσει για 3 πόντους και αιτείται αμφισβήτηση ΗCC. Οι διαιτητές αντιλαμβάνονται το αίτημα όταν ο Β1 ντριμπλάρει στο μπροστά του γήπεδο.

Διευκρίνιση: Η αμφισβήτηση ΗCC της ομάδας Α θα γίνει δεκτή. Οι διαιτητές πρέπει να σταματήσουν τον αγώνα άμεσα χωρίς να θέτουν καμία ομάδα σε μειονέκτημα. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 2 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με το αποτέλεσμα Α 82 – Β 80. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 3 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με το αποτέλεσμα Α 83 – Β 80, με επαναφορά και στις 2 περιπτώσεις για την ομάδα Β από το μπροστά της γήπεδο, από το κοντινότερο σημείο που διακόπηκε ο αγώνας όταν ντριμπλαρε ο Β1 και με τον υπολειπόμενο χρόνο στο χρονόμετρο του αγώνα.

F-4.6 Παράδειγμα: Με 8" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 80. Μετά την επαναφορά από την ομάδα Β από την τελική της γραμμή, ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι το καλάθι του Α1 πρέπει να μετρήσει για 3 πόντους και αιτείται αμφισβήτηση ΗCC. Οι διαιτητές αντιλαμβάνονται το αίτημα όταν ο Β1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων με υπόλοιπο 1" στο χρονόμετρο του αγώνα. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 82.

Διευκρίνιση: Η αμφισβήτηση ΗCC της ομάδας Α θα γίνει δεκτή. Οι διαιτητές πρέπει να σταματήσουν τον αγώνα άμεσα. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 2 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με το αποτέλεσμα Α 82 – Β 82, με επαναφορά για την ομάδα Α από την τελική της γραμμή και με 1" υπόλοιπο στο χρονόμετρο του αγώνα. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 3 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με το αποτέλεσμα Α 83 – Β 82, με επαναφορά για την ομάδα Α από την τελική της γραμμή και με 1" υπόλοιπο στο χρονόμετρο του αγώνα.

F-4.7 Παράδειγμα: Με 7" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 80. Μετά την επαναφορά από την ομάδα Β από την τελική της γραμμή, ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι το καλάθι του Α1 πρέπει να μετρήσει για 3 πόντους και αιτείται αμφισβήτηση ΗCC. Οι διαιτητές αντιλαμβάνονται το αίτημα όταν ο Β1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων και ηχεί η κόρνα λήξης του χρονομέτρου του αγώνα όταν η μπάλα ήταν στον αέρα. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 82.

Διευκρίνιση: Η αμφισβήτηση ΗCC της ομάδας Α θα γίνει δεκτή. Οι διαιτητές πρέπει να κάνουν ανασκόπηση IRS πριν υπογράψουν το φύλλο αγώνα. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 2 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με παράταση και επαναφορά θα έχει η ομάδα που υποδεικνύει το βέλος εναλλασσόμενης κατοχής. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του Α1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 3 πόντων, ο αγώνας θα λήξει με τελικό αποτέλεσμα Α 83 – Β 82.

F-4.8 Παράδειγμα: Με 6" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 80. Μετά ο Β1 επιχειρεί επιτυχημένο σουτ για καλάθι 2 πόντων και όταν η μπάλα βρισκόταν στον αέρα ηχεί η κόρνα λήξης του χρονομέτρου του αγώνα. Το αποτέλεσμα τώρα είναι Α 82 – Β 82. Ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι το καλάθι του Α1 πρέπει



να μετρήσει για 3 πόντους και αιτείται αμφισβήτηση HCC άμεσα, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας A θα γίνει δεκτή. Ο πρώτος διαιτητής μπορεί να κάνει ανασκόπηση IRS για την αμφισβήτηση HCC, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, για να αποφασίσει αν το καλάθι θα μετρήσει για 2 ή 3 πόντους. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του A1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 2 πόντων, ο αγώνας θα συνεχιστεί με παράταση και επαναφορά στην ομάδα θα έχει η ομάδα που υποδεικνύει το βέλος εναλλασόμενης κατοχής. Αν από την ανασκόπηση του IRS προκύψει ότι η προσπάθεια του A1 επιχειρήθηκε από την περιοχή των 3 πόντων, ο αγώνας θα λήξει με τελικό αποτέλεσμα A 83 – B 82.

F-4.9 Παράδειγμα: Με 6:36 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές δίνουν την κατοχή στην ομάδα A. Η ομάδα A παίρνει time-out. Ο head προπονητής της ομάδας B πιστεύει ότι η απόφαση δεν είναι σωστή και αιτείται αμφισβήτηση HCC ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας B θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS για την αμφισβήτηση HCC, μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, για να αποφασιστεί αν η απόφαση για την κατοχή από παράβαση μπάλας εκτός ορίων δόθηκε σωστά. Το time-out δεν θα ξεκινήσει μέχρι να ολοκληρωθεί η ανασκόπηση IRS και οι διαιτητές κοινοποιήσουν την τελική τους απόφαση. Το αίτημα για time-out της ομάδας A μπορεί να ακυρωθεί σε οποιαδήποτε στιγμή κατά την διάρκεια της ανασκόπησης έως και μετά την κοινοποίηση της τελικής απόφασης του IRS, από τους διαιτητές.

F-4.10 Παράδειγμα: Με 5:28 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο, ο A1 ντριμπλάρει κοντά στην πλάγια γραμμή και πασάρει στον A2 που πετυχαίνει καλάθι. Ο head προπονητής της ομάδας B πιστεύει ότι η ομάδα A έκανε καθαρή παράβαση 8" πριν ο A2 πετύχει καλάθι. Ο head προπονητής της ομάδας B αιτείται αμφισβήτηση HCC ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας B δεν θα γίνει δεκτή. Μόνο οι περιπτώσεις που αναφέρονται στους επίσημους κανονισμούς, άρθρο F.3 μπορούν να αμφισβητηθούν. Παράβαση 8" μπορεί να εξεταστεί μόνο σε περίπτωση τέλους τετάρτου ή παράτασης. Το καλάθι θα μετρήσει. Ο head προπονητής της B ομάδας δεν έχει ακόμα χρησιμοποιήσει την αμφισβήτηση που δικαιούται.

F-4.11 Παράδειγμα: Με 2:30 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο, ο B1 κάνει φάουλ στον A1. Στη συνέχεια ο B1 χρεώνεται με τεχνική ποινή και ακολουθεί αποβολή του B1 για λεκτική παρενόχληση στους διαιτητές. Ο head προπονητής της ομάδας A πιστεύει ότι το προσωπικό φάουλ του B1 πρέπει να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό σφάλμα και αιτείται αμφισβήτηση HCC.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας A θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, αν ένα προσωπικό φάουλ μπορεί να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό φάουλ. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι το φάουλ του B1 ήταν αντιαθλητικό, η τεχνική ποινή στον B1 θα τον οδηγήσει αυτόματα σε αποβολή. Η αποβολή του B1 για την περαιτέρω λεκτική παρενόχληση στους διαιτητές, δεν μπορεί πλέον να τιμωρηθεί εντός αγώνα και πρέπει να κοινοποιηθεί στη αρμόδια αρχή της διοργάνωσης. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανέναν παίκτη να διεκδικεί το ριμπάουντ. Στην συνέχεια ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανέναν παίκτη να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από την ομάδα A από την γραμμή επαναφοράς στο μπροστά της γήπεδο.



F-4.12 Παράδειγμα: Με 43.4 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο και 1.2 δευτερόλεπτα **στη συσκευή των 24" (shot clock)**, ο Α1 επιχειρεί σουτ για καλάθι 3 πόντων. Το σουτ δεν είναι πετυχημένο και δεν ακουμπάει τη στεφάνη όπου μετά ο Β1 ακουμπάει την μπάλα κοντά στο καλάθι, η οποία άμεσα βγαίνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές δίνουν την επαναφορά στην ομάδα Β και ανακαλύπτουν ότι δεν υπάρχει καμία ένδειξη στο χρονόμετρο των 24" shot clock. Ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι η μπάλα βγήκε εκτός ορίων από τον Β1 και αιτείται αμφισβήτηση HCC.

Διευκρίνιση: Η ανασκόπηση IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, για το ποια ομάδα έβγαλε την μπάλα εκτός ορίων. Σε αυτή την περίπτωση μπορεί η ανασκόπηση να χρησιμοποιηθεί στην συνέχεια για να αποφασισθεί πόσος χρόνος θα πρέπει να φαίνεται στο χρονόμετρο των 24" shot clock, σε περίπτωση δυσλειτουργίας του. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι ο Β1 προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων και ο χρόνος των 24" είχε τελειώσει πριν την έξοδο της μπάλας, δεν θα υπάρχει υπολειπόμενος χρόνος 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**, οπότε υπάρχει παράβαση 24" της ομάδας Α. Η μπάλα θα δοθεί για επαναφορά στην ομάδα Β πίσω από την τελική γραμμή με 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Η χρήση αμφισβήτησης HCC του head coach της ομάδας Α δεν θα έχει πραγματοποιηθεί.

Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι ο Α1 προκάλεσε την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων, η μπάλα θα δοθεί στην ομάδα Β για επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή με 24" **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Η χρήση αμφισβήτησης HCC του head coach της ομάδας Α θα έχει πραγματοποιηθεί.

Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι ο Β1 έχει προκαλέσει την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων και ο χρόνος των 24" δεν έχει λήξει πριν από την έξοδο της μπάλας το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά της ομάδας Α στο μπροστά γήπεδό της, πίσω από την τελική γραμμή με τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Η χρήση αμφισβήτησης HCC του head coach της ομάδας Α θα έχει πραγματοποιηθεί.

F-4.13 Κατάσταση: Όποτε αιτείται μια αμφισβήτηση HCC μετά από time-out, από οποιαδήποτε ομάδα που έχει ξεκινήσει, αυτό το time-out θα συνεχίζεται χωρίς διακοπή. Το αίτημα αμφισβήτησης HCC δεν θα μπορεί να ακυρωθεί και η ανασκόπηση θα γίνεται μετά το time-out.

F-4.14 Παράδειγμα: Ο Α1 πετυχαίνει καλάθι 3 πόντων. Η ομάδα Β αιτείται time-out αυτή την στιγμή. Στη διάρκεια του time-out ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι ο Α1 πάτησε την γραμμή των 3 πόντων πριν φύγει η μπάλα από τα χέρια του για το καλάθι και αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνιση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας Β θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να καθοριστεί αν μια πετυχημένη προσπάθεια έγινε από την περιοχή των 2 ή των 3 πόντων. Το time-out θα συνεχιστεί χωρίς καμία διακοπή. Η ανασκόπηση για την αμφισβήτηση HCC θα γίνει μετά το time-out.

F-4.15 Κατάσταση: Σε όλους τους αγώνες που χρησιμοποιείται το Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης (Σ.Σ.Ε.) - Instant Replay System (IRS), στον head προπονητή μπορεί να χορηγηθεί μόνο μία αμφισβήτηση HCC. Οι χρονικοί περιορισμοί που αναφέρονται στους επίσημους κανονισμούς OBR, άρθρο F.3 δεν θα εφαρμόζονται.



F-4.16 Παράδειγμα: Με 3:23 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές δίνουν την επαναφορά στην ομάδα Α. Ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι η απόφαση δεν είναι σωστή και αιτείται αμφισβήτηση ΗCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία. Αυτή είναι

(α) η πρώτη αίτηση αμφισβήτησης ΗCC της ομάδας Β στον αγώνα.

(β) η δεύτερη αίτηση αμφισβήτησης ΗCC της ομάδας Β στον αγώνα.

Διευκρίνηση: (α) Η αμφισβήτηση ΗCC θα γίνει δεκτή. Ο πρώτος διαιτητής θα κάνει ανασκόπηση IRS, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, για να αποφασιστεί αν η παράβαση εκτός ορίων καταλογίστηκε σωστά. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η απόφαση ήταν σωστή, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η απόφαση δεν ήταν σωστή, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β. Και στις δύο περιπτώσεις ο head προπονητής της ομάδας Β χρησιμοποίησε την 1 αμφισβήτηση ΗCC που δικαιούται.

(β) Ο head προπονητής της ομάδας Β έχει ήδη χρησιμοποιήσει την 1 αμφισβήτηση ΗCC που δικαιούται. Το αίτημα δεν θα γίνει δεκτό.

F-4.17 Παράδειγμα: Με 3:21 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων. Οι διαιτητές δίνουν την επαναφορά στην ομάδα Α. Ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι η απόφαση δεν είναι σωστή και αιτείται αμφισβήτηση ΗCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία. Η αμφισβήτηση ΗCC γίνεται δεκτή. Αμέσως μετά ο head προπονητής της ομάδας Β αλλάζει άποψη και ζητά να ακυρωθεί το αίτημα.

Διευκρίνηση: Αφού η αμφισβήτηση ΗCC γίνει δεκτή, το αίτημα αμφισβήτησης είναι τελικό και μη αναστρέψιμο.

F-4.18 Παράδειγμα: Με 2:35 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι κοντά στην λήξη περιόδου των 24" και το παιχνίδι συνεχίζεται. Ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι το σήμα της συσκευής των 24" (shot clock) ακούστηκε πριν απελευθερωθεί η μπάλα για το σουτ. Ο Β1 ντριμπλάρει όταν ο head προπονητής της ομάδας Β αιτείται αμφισβήτηση ΗCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση ΗCC της ομάδας Β θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS για την αμφισβήτηση ΗCC, μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, για να αποφασιστεί αν η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του Α1 για το σουτ πριν ηχήσει το σήμα λήξης στη συσκευή των 24" (shot clock). Η αμφισβήτηση ΗCC μπορεί να ζητηθεί σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα. Οι διαιτητές είναι εξουσιοδοτημένοι να σταματήσουν τον αγώνα άμεσα και να κάνουν ανασκόπηση. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η μπάλα είχε απελευθερωθεί πριν το σήμα της συσκευής των 24" (shot clock) το καλάθι θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από το κοντινότερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν ο αγώνας διακόπηκε. Η ομάδα Β θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24" (shot clock). Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η μπάλα δεν είχε απελευθερωθεί πριν το σήμα της συσκευής των 24" (shot clock), το καλάθι δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από το κοντινότερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν ο αγώνας διακόπηκε. Η ομάδα Β θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24" (shot clock) Και στις 2 περιπτώσεις ο head προπονητής της ομάδας Β θα έχει χρησιμοποιήσει την 1 αμφισβήτηση ΗCC που δικαιούται.

F-4.19 Παράδειγμα: Με 2:29 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο, ο Α1 πετυχαίνει καλάθι κοντά στην λήξη των 24άρων (shot clock) και το παιχνίδι συνεχίζεται. Οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι στο μπροστά γήπεδο της ομάδας Β όταν ο Α2 βγάζει την μπάλα εκτός ορίων. Σε αυτό το σημείο ο head προπονητής της ομάδας Β πιστεύει ότι το σήμα λήξης στη συσκευή των 24" (shot clock) ακούστηκε



πριν απελευθερωθεί η μπάλα για το σουτ και αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC μπορεί να αιτηθεί, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, το αργότερο όταν οι διαιτητές έχουν σταματήσει τον αγώνα για πρώτη φορά μετά την απόφαση τους. Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας Β θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS, μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί αν η μπάλα είχε αφήσει τα χέρια του Α1 για το σουτ πριν ηχήσει το σήμα λήξης **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η μπάλα είχε απελευθερωθεί πριν το σήμα **της συσκευής των 24" (shot clock)** το καλάθι θα μετρήσει. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι η μπάλα δεν είχε απελευθερωθεί πριν το σήμα **της συσκευής των 24" (shot clock)**, το καλάθι δεν θα μετρήσει. Και στις 2 περιπτώσεις το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από το κοντινότερο σημείο που η μπάλα βγήκε εκτός ορίων. Η ομάδα Β θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**. Ο head προπονητής της ομάδας Β θα έχει χρησιμοποιήσει την 1 αμφισβήτηση HCC που δικαιούται.

F-4.20 Παράδειγμα: Με 7:22 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο, ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το δεύτερο φάουλ της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι δεν έγινε νόμιμη προσπάθεια να παιχτεί η μπάλα και ότι το προσωπικό φάουλ του Β1 πρέπει να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό σφάλμα. Ο head προπονητής της ομάδας Α αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας Α θα γίνει δεκτή. Η ανασκόπηση IRS μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αποφασιστεί, σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα, αν ένα προσωπικό φάουλ, ένα αντιαθλητικό, ένα σφάλμα αποβολής, μπορεί να αναβαθμιστεί ή να υποβαθμιστεί ή να ληφθεί ως τεχνικό σφάλμα. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι το φάουλ ήταν απλό προσωπικό, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από την ομάδα Α από το κοντινότερο σημείο του γηπέδου που καταλογίστηκε το φάουλ. Αν από την ανασκόπηση προκύψει ότι το φάουλ ήταν αντιαθλητικό, το προσωπικό φάουλ θα αναβαθμιστεί. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από ένα αντιαθλητικό σφάλμα. Και στις 2 περιπτώσεις ο head προπονητής της ομάδας Α θα έχει χρησιμοποιήσει την 1 αμφισβήτηση HCC που δικαιούται.

F-4.21 Παράδειγμα: Με 7:16 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο, (α) ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το δεύτερο φάουλ της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Το παιχνίδι συνεχίζεται με επαναφορά της ομάδας Α. Μετά ο Α2 πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων.

(β) ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 στην προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Ο Α1 έχει την μπάλα στην διάθεση του για την πρώτη ελεύθερη βολή.

Ο head προπονητής της ομάδας Α πιστεύει ότι δεν έγινε νόμιμη προσπάθεια να παιχτεί η μπάλα και ότι το προσωπικό φάουλ του Β1 πρέπει να αναβαθμιστεί σε αντιαθλητικό σφάλμα. Ο head προπονητής της ομάδας Α αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC της ομάδας Α δεν θα γίνει δεκτή. Αφού η μπάλα βρίσκεται στην διάθεση παίκτη της Α ομάδας για την

(α) επαναφορά,

(β) πρώτη ελεύθερη βολή,

Είναι πολύ αργά για να γίνει δεκτή η αμφισβήτηση HCC. Ο head προπονητής πρέπει να αιτηθεί αμφισβήτηση HCC και η ανασκόπηση IRS να γίνει το αργότερο όταν οι διαιτητές διακόψουν τον αγώνα για πρώτη φορά μετά την απόφαση τους και πριν η μπάλα ζωντανέψει πάλι. Ο head προπονητής της ομάδας Α δεν θα έχει χρησιμοποιήσει την 1 αμφισβήτηση HCC που δικαιούται.



FIBA
We Are Basketball



F-4.22 Παράδειγμα: Ο Α1 πετυχαίνει καλάθι κοντά στην λήξη των 24άρων (shot clock) και το παιχνίδι συνεχίζεται. Ο πρώτος βοηθός προπονητή της ομάδας Β πιστεύει ότι το σήμα λήξης **στη συσκευή των 24" (shot clock)** ακούστηκε πριν απελευθερωθεί η μπάλα για το σουτ και αιτείται αμφισβήτηση HCC, ακολουθώντας την σωστή διαδικασία.

Διευκρίνηση: Η αμφισβήτηση HCC του πρώτου βοηθού προπονητή της ομάδας Β δεν θα γίνει δεκτή. Μόνο ο head προπονητής της ομάδας Β μπορεί να αιτηθεί ανασκόπηση IRS.

F-4.23 Παράδειγμα: Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράφει στο φύλλο αγώνα όλες τις αιτήσεις αμφισβήτησης HCC από την ομάδα.

Διευκρίνηση: Μόνο οι αμφισβητήσεις HCC που έγιναν δεκτές πρέπει να καταγραφούν στο φύλλο αγώνα στα 2 κουτάκια, δίπλα στο πεδίο αμφισβήτησης HCC. Στο πρώτο κουτάκι ο σημειωτής θα καταγράψει το τέταρτο ή την παράταση και στο δεύτερο κουτάκι θα καταγράψει το λεπτό του τέταρτου ή της παράτασης.