



29/50-43 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι.

(α) Με 8" στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων,

(β) Με 17" στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων,

Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ στεφάνης και ταμπλό. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής είναι υπέρ της ομάδας Α.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από τη τελική γραμμή στο μπροστά γήπεδο της, δίπλα από το ταμπλό. Η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24"άρων.

29/50-44 Παράδειγμα: Ο Α1 στο δικό του εμπρός γήπεδο, πασάρει με alley hoop τη μπάλα στον Α2, χωρίς αυτός να την πιάνει. Η μπάλα αγγίζει την στεφάνη, κατόπιν ο Α3 ανακτά τον έλεγχο της μπάλας στο της Α ομάδας

(α) μπροστά γήπεδο,

(β) πίσω γήπεδο,

Διευκρίνηση: (α) Η ομάδα Α θα έχει 14" δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24"άρων. (β) Αυτή είναι παράβαση μπρος πίσω για την ομάδα Α καθώς η ομάδα Α δεν έχασε τον έλεγχο της μπάλας.

29/50-45 Παράδειγμα: Σε σουτ του Α1 η μπάλα αγγίζει στην στεφάνη. Ο Β1 πηδά στον αέρα, πιάνει τη μπάλα και **προσγειώνεται** στον αγωνιστικό χώρο. Ο Α2 κτυπά (tap) τη μπάλα από τα χέρια του Β1. Ο Α3 τώρα πιάνει την μπάλα.

Διευκρίνηση: Η ομάδα (Β) που κέρδισε τον έλεγχο της μπάλας στη διάρκεια του ριμπάουντ, δεν είναι η ίδια ομάδα (Α) που είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν αυτή αγγίξει τη στεφάνη. Η ομάδα Α θα έχει 24" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

29/50-46 Παράδειγμα: Με 5 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock), ο Α1 που επαναφέρει την μπάλα πασάρει την μπάλα προς το καλάθι της ομάδας Β. Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και στη συνέχεια αγγίζεται αλλά δεν ελέγχεται από το Α2 ή τον Β2.

Διευκρίνηση: Το χρονόμετρο του παιχνιδιού και η συσκευή των 24" (shot clock) θα ξεκινήσουν ταυτόχρονα μόλις η μπάλα αγγιχθεί από οποιοδήποτε παίκτη στο γήπεδο. Εάν η ομάδα Α κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας στο γήπεδο, θα έχει 14" δευτερόλεπτα στην συσκευή των 24" (shot clock).

Εάν η ομάδα Β κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας στο γήπεδο, θα έχει 24" δευτερόλεπτα στην συσκευή των 24" (shot clock).

29/50-47 Κατάσταση. Στη διάρκεια του παιχνιδιού, με το χρονόμετρο του αγώνα να τρέχει, οποτεδήποτε μια ομάδα κερδίζει μια νέα κατοχή ζωντανής μπάλας είτε στο δικό της εμπρός είτε στο δικό της πίσω γήπεδο, αυτή η ομάδα θα έχει 24" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

29/50-48 Παράδειγμα: Ενώ το χρονόμετρο του παιχνιδιού τρέχει, ο Α1 κερδίζει μια νέα κατοχή ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο στο:

(α) Πίσω γήπεδο

(β) Εμπρός γήπεδο

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις η ομάδα Α θα έχει 24" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

29/50-49 Παράδειγμα: Μετά από επαναφορά της ομάδας Β, ο Α1 αποκτά άμεσα και καθαρά μία νέα κατοχή της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο στο δικό του:

(α) Πίσω γήπεδο.

(β) Εμπρός γήπεδο.

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις η ομάδα Α θα έχει 24" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

29/50-50 Κατάσταση. Το παιχνίδι σταματά από έναν διαιτητή για σφάλμα ή παράβαση (συμπεριλαμβανομένου και της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων) που διαπράττεται από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας. Εάν η μπάλα χορηγείται στους αντίπαλους για επαναφορά από το δικό της εμπρός γήπεδο, αυτή η ομάδα θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

29/50-51 Παράδειγμα: Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 αγγίζει αλλά δεν πιάνει τη μπάλα η οποία καταλήγει εκτός ορίων στο δικό του πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Στην ομάδα Β θα χορηγείται επαναφορά της μπάλας από το πλησιέστερο σημείο που η μπάλα βγήκε εκτός ορίων στο δικό της εμπρός γήπεδο. Η ομάδα Β, θα έχει 14" στη συσκευή των 24"άρων (shot clock).

29/50-52 Κατάσταση. Οποτεδήποτε μία ομάδα ανακτά τον έλεγχο ή επανακτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο, με λιγότερα από 24" στη συσκευή των 24άρων (shot clock), η συσκευή των 24άρων (shot clock) θα πρέπει να σβήνει (δεν θα λειτουργεί).

Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει την στεφάνη του καλαθιού των αντιπάλων και μια ομάδα επανακτήσει τον έλεγχο μιας ζωντανής μπάλας οπουδήποτε στο γήπεδο με λιγότερο από 24" και περισσότερα από 14" δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24άρων (shot clock), η ομάδα θα έχει 14 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24άρων. Εάν υπάρχουν 14" δευτερόλεπτα ή λιγότερο στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, η συσκευή των 24άρων (shot clock) θα πρέπει να σβήνει (δεν θα λειτουργεί).

29/50-53 Παράδειγμα: Με 12" να απομένουν στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 που επαναφέρει έχει νέα κατοχή της μπάλας.

Διευκρίνηση: Το χρονόμετρο των 24 δευτερολέπτων (shot clock) θα σβήσει.

29/50-54 Παράδειγμα: Με 23 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 κερδίζει έναν νέο έλεγχο της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο. Με 18 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλωτσάει σκόπιμα την μπάλα.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα επαναρχίσει για την ομάδα Α με επαναφορά στο εμπρός της γήπεδο από το πλησιέστερο σημείο όπου ο Β1 κλώτσησε την μπάλα. Το ρολόι του παιχνιδιού δείχνει 18 δευτερόλεπτα. Το χρονόμετρο των 24άρων (shot clock) δευτερολέπτων θα σβήσει.

29/50-55 Παράδειγμα: Με 23 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 κερδίζει έναν νέο έλεγχο της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο. Η συσκευή των 24άρων (shot clock) θα είναι κλειστή. Με 19 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει την στεφάνη. Η ομάδα Α επανακτά τον έλεγχο της μπάλας από ριμπάουντ του Α2, με 16 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με 16" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού. Η συσκευή των 24" (shot clock) θα είναι ενεργοποιημένη. Η ομάδα Α θα έχει 14" δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock), καθώς υπήρχαν περισσότερα από 14" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού όταν η ομάδα Α ξανακέρδισε τον έλεγχο της μπάλας.

29/50-56 Παράδειγμα: Με 23 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 κερδίζει νέο έλεγχο της μπάλας στον αγωνιστικό χώρο. Η συσκευή των 24" (shot clock) θα είναι κλειστή. Με 15" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού, ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ για καλάθι. Η μπάλα αγγίζει την στεφάνη και ο Β1 την κτυπά

(tap) και την στέλνει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της ομάδας Β, με 12 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού.

Διευκρίνιση: Το παιχνίδι θα επαναρχίσει για την ομάδα Α για επαναφορά στο εμπρός της γήπεδο από το πλησιέστερο μέρος στο οποίο η μπάλα πήγε εκτός ορίων, με 12 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού. Η συσκευή των 24" (shot clock) θα συνεχίσει να είναι κλειστή, καθώς υπήρχαν λιγότερα από 14" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του παιχνιδιού όταν η ομάδα Α ξανακέρδισε τον έλεγχο της μπάλας.

29/50-57 Παράδειγμα: Με 22 δευτερόλεπτα στο ρολόι του παιχνιδιού, ο Α1 αποκτά νέο έλεγχο της μπάλας στο γήπεδο. Η συσκευή των 24" (shot clock) είναι κλειστή. Με 18 δευτερόλεπτα στο ρολόι του παιχνιδιού, ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ για καλάθι. Η μπάλα δεν βρίσκει τη στεφάνη και ο Β1 την βγάζει εκτός ορίων στο πίσω γήπεδο της ομάδας Β, με:

(α) 15,5 δευτερόλεπτα

(β) 12 δευτερόλεπτα

στο ρολόι του παιχνιδιού.

Διευκρίνιση: Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α στο μπροστινό της γήπεδο στο πλησιέστερο σημείο όπου η μπάλα βγήκε εκτός ορίων, με τον απομεινάντα χρόνο στο ρολόι του παιχνιδιού. Η συσκευή των 24" (shot clock) παραμένει κλειστή, εφόσον η ομάδα Α κέρδισε νέα κατοχή της μπάλας με λιγότερο από 24" στο χρονόμετρο του αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 30°: Επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο (μπρός - πίσω)

30-1 Κατάσταση: Παίκτης που βρίσκεται στον αέρα διατηρεί την ίδια κατάσταση σε σχέση με τον αγωνιστικό χώρο εκεί που τελευταία άγγιξε το έδαφος, πριν πηδήσει στον αέρα. Ωστόσο, όταν ένας παίκτης πηδά από το εμπρός του γήπεδο και κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι ακόμη στον αέρα, αυτός μπορεί κατόπιν να προσγειωθεί με την μπάλα, οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο. Δεν μπορεί να πασάρει την μπάλα σε συμπαίκτη του στο δικό του πίσω γήπεδο, πριν προσγειωθεί (στον αγωνιστικό χώρο).

30-2 Παράδειγμα: Ο Α1 στο πίσω γήπεδο της ομάδας του πασάρει την μπάλα στον Α2 που βρίσκεται στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Β1, πηδά από το εμπρός γήπεδο της ομάδας του (πίσω γήπεδο της Α) πηδά, πιάνει την μπάλα ενώ βρίσκεται στον αέρα, και προσγειώνεται:

(α) Και με τα δύο πόδια στο πίσω του γήπεδο

(β) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή

(γ) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Διευκρίνιση: Αυτό δεν είναι παράβαση μπρός πίσω από την ομάδα Β. Ο Β1 έχει εδραιώσει ένα νέο έλεγχο της μπάλας για την ομάδα Β, ενώ ήταν στον αέρα και μπορεί να προσγειωθεί οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Β1 βρίσκεται νόμιμα στο πίσω του γήπεδο.

30-3 Παράδειγμα: Στη διάρκεια του εναρκτήριου jump-ball μεταξύ των Α1 και Β1, η μπάλα αγγίζεται νόμιμα όταν ο Α2 πηδά από το εμπρός γήπεδο της Α, πιάνει την μπάλα ενώ βρίσκεται στον αέρα και προσγειώνεται

(α) Και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτό δεν είναι παράβαση μπρός πίσω από τον Α2. Ο Α2 έχει εδραιώσει την 1^η κατοχή για την ομάδα Α ενώ βρίσκεται στον αέρα. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α2 είναι νόμιμα στο πίσω γήπεδο.

30-4 Παράδειγμα 3: Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, στο εμπρός γήπεδο της Α, πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται:

(α) Και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) Ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Α. Με την επαναφορά του Α1, η ομάδα Α εδραίωσε τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο, πριν ο Α2 πιάσει τη μπάλα στον αέρα και προσγειωθεί στο πίσω του γήπεδο.

30-5 Παράδειγμα: Ο Α1 που επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων από το δικό του πίσω γήπεδο, πασάρει στον Α2. Ο Β1 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και πριν προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο του, ο Β1 πασάρει τη μπάλα στο Β2 στο πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Β. Όταν ο Β1 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο και κερδίζει ένα νέο έλεγχο για την ομάδα του ενώ είναι στον αέρα, αυτός μπορεί να προσγειωθεί οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο. Ωστόσο, ο Β1 δεν μπορεί να πασάρει την μπάλα σε έναν συμπαίκτη του στο πίσω του γήπεδο.

30-6 Παράδειγμα: Στη διάρκεια του εναρκτήριου jump ball μεταξύ Α1 και Β1, η μπάλα κτυπιέται νόμιμα προς τον Α2 στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Α2 πηδά στον αέρα, πιάνει την μπάλα ενώ βρίσκεται στον αέρα και πριν να προσγειωθεί (στο έδαφος) πασάρει την μπάλα στον Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Α. Καθώς είναι παίκτης στον αέρα, ο Α2 μπορεί να προσγειωθεί με την μπάλα στα χέρια στο δικό του πίσω γήπεδο αλλά ο Α2 δεν μπορεί να πασάρει την μπάλα στον συμπαίκτη του στο πίσω γήπεδο.

30-7 Κατάσταση: Η μπάλα έχει παράνομα επιστρέψει στο πίσω γήπεδο όταν ένας παίκτης της ομάδας Α που βρίσκεται εντελώς στο δικό του εμπρός γήπεδο, γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει στο δικό του πίσω γήπεδο και εν συνεχεία ένας παίκτης της ομάδας Α να είναι ο πρώτος που αγγίζει τη μπάλα είτε στο δικό του εμπρός γήπεδο είτε στο δικό του πίσω γήπεδο. Ωστόσο, αυτό είναι νόμιμο, όταν ένας παίκτης της ομάδας Α στο δικό του πίσω γήπεδο γίνεται αιτία η μπάλα να αγγίξει στο δικό του εμπρός γήπεδο μετά που ένας παίκτης της ομάδας Α να είναι ο πρώτος που αγγίζει τη μπάλα είτε στο δικό του εμπρός γήπεδο είτε στο δικό του πίσω γήπεδο.

30-8 Παράδειγμα: Οι Α1 και Α2 βρίσκονται στο δικό τους εμπρός γήπεδο με τα δύο πόδια τους κοντά στην κεντρική γραμμή. Ο Α1 επιχειρεί μια σκαστή πάσα στον Α2. Στη διάρκεια της πάσας, η μπάλα αγγίζει το δικό του πίσω γήπεδο και μετά αγγίζει το δικό του εμπρός γήπεδο και κατόπιν η μπάλα αγγίζει τον Α2.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Α.

30-9 Παράδειγμα: Ο Α1 στέκεται και με τα δύο πόδια στο δικό του πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Α1 επιχειρεί μία σκαστή πάσα στον Α2 ο οποίος επίσης στέκεται και με τα δύο πόδια στο δικό του πίσω γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή. Στη διάρκεια της πάσας, η μπάλα αγγίζει το εμπρός γήπεδο πριν αγγιχτεί από τον Α2.



Διευκρίνηση: Αυτό δεν είναι παράβαση μπρός πίσω καθώς κανένας παίκτης της Α ομάδας με τη μπάλα δεν ήταν στο εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, η περίοδος των 8" θα πρέπει να σταματήσει όταν η μπάλα έχει αγγίξει το εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Μία νέα περίοδος των 8" ξεκινά από τη στιγμή που ο Α2 αγγίζει τη μπάλα στο δικό του πίσω γήπεδο.

30-10 Παράδειγμα: Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο, πασάρει την μπάλα προς το δικό του εμπρός γήπεδο. Η μπάλα αγγίζει έναν διαιτητή που στέκεται στον αγωνιστικό χώρο με τα πόδια ιππαστί στην κεντρική γραμμή του γηπέδου. Ο Α2 που είναι ακόμη στο δικό του πίσω γήπεδο, αγγίζει την μπάλα.

Διευκρίνηση: Αυτό δεν είναι παράβαση μπρός πίσω από την ομάδα Α, καθώς κανένας παίκτης της ομάδας Α δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ωστόσο, η περίοδος των 8" θα πρέπει να σταματήσει όταν η μπάλα άγγιξε τον διαιτητή στο εμπρός γήπεδο. Ένα νέο μέτρημα 8" θα ξεκινά από τη στιγμή που ο Α2 στο δικό του πίσω γήπεδο αγγίζει τη μπάλα.

30-11 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό της εμπρός γήπεδο όταν η μπάλα ταυτοχρόνως αγγίζεται από τον Α1 και Β1. Η μπάλα κατόπιν πηγαίνει στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α, όπου ο Α2 είναι ο πρώτος που την αγγίζει.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Α.

30-12 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει από το δικό του πίσω γήπεδο προς το δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Α1, και με τα δύο πόδια στο δικό του εμπρός γήπεδο, συνεχίζει να ντριμπλάρει (την μπάλα) στο δικό του πίσω γήπεδο. Κατόπιν η μπάλα αγγίζει το πόδι του και αναπηδά στο δικό του πίσω γήπεδο όπου ο Α2 ξεκινά μια ντρίμπλα.

Διευκρίνηση: Αυτή είναι μία νόμιμη ενέργεια. Ο Α1 δεν έχει ακόμη αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.

30-13 Παράδειγμα: Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο πασάρει τη μπάλα στον Α2 στο δικό του εμπρός γήπεδο. Ο Α2 αγγίζει (την μπάλα) αλλά δεν αποκτά τον έλεγχο της μπάλας, η οποία επιστρέφει στον Α1 που είναι ακόμη στο δικό του πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτή είναι μία νόμιμη ενέργεια. Ο Α2 δεν έχει ακόμη αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.

30-14 Παράδειγμα: Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από το δικό του εμπρός γήπεδο, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται στον αγωνιστικό χώρο με το αριστερό του πόδι στο δικό του εμπρός γήπεδο και το δεξί του πόδι ακόμη στον αέρα. Ο Α2 κατόπιν τοποθετεί το δεξί του πόδι στο δικό του πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση μπρός πίσω για την ομάδα Α. Ο Α1 που την επανέφερε, είχε ήδη εγκαθιδρύσει κατοχή της μπάλας στο δικό του εμπρός γήπεδο.

30-15 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει στο δικό του εμπρός γήπεδο κοντά στην κεντρική γραμμή όταν ο Β1 κτυπά (tap) τη μπάλα στο πίσω γήπεδο της Α ομάδας. Ο Α1 και με τα δύο πόδια ακόμη στο εμπρός γήπεδο, συνεχίζει να ντριμπλάρει (την μπάλα) στο δικό του πίσω γήπεδο.

Διευκρίνηση: Αυτή είναι μία νόμιμη ενέργεια για την ομάδα Α. Ο Α1 δεν ήταν ο τελευταίος που άγγιξε τη μπάλα στο εμπρός του γήπεδο. Ο Α1 θα μπορούσα ακόμη και να συνεχίσει να ντριμπλάρει εντελώς στο δικό του πίσω γήπεδο με μια νέα περίοδο 8 δευτερολέπτων.



30-16 Παράδειγμα: Ο Α1 στο δικό του πίσω γήπεδο πασάρει τη μπάλα στον Α2. Ο Α2 πηδά από το δικό του εμπρός γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι ακόμη στον αέρα και προσγειώνεται:

- (α) Με τα δύο του πόδια στο πίσω γήπεδο
- (β) Αγγίζοντας την κεντρική γραμμή
- (γ) Ίππαστί στην κεντρική γραμμή

Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις, αυτό είναι μια παράβαση μπρός πίσω της ομάδας Α. Ο Α2 αποκτά έλεγχο της μπάλας για την ομάδα Α, στο δικό του εμπρός γήπεδο όταν την πιάνει ευρισκόμενος στον αέρα.

ΑΡΘΡΟ 31^ο: Παρεμβολή (goal tending) και παρέμβαση (basket interference) στη μπάλα

31-1 Κατάσταση: Όταν η μπάλα βίσκεται επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια ενός σουτ ή μίας προσπάθειας για ελεύθερη βολή, είναι παράβαση παρέμβασης εάν ένας παίκτης φθάνει και αγγίζει τη μπάλα μέσω του καλαθιού.

31-2 Παράδειγμα: Στην διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής του Α1:

- (α) Προτού η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη, ή
- (β) Αφού η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι,
ο Β1 φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις, αυτό είναι παράβαση του Β1 για παράνομο άγγιγμα της μπάλας. Στον Α1 θα κατακυρώνεται 1 πόντος.

- (α) Ο Β1 θα χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα.
- (β) Ο Β1 δεν θα χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα.

31-3 Κατάσταση: Όταν η μπάλα είναι επάνω από την στεφάνη κατά την διάρκεια μίας πάσας ή μετά που έχει αγγίξει τη στεφάνη, είναι παρέμβαση (basket interference) εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

31-4 Παράδειγμα: Ο Α1 εντός αγωνιστικού χώρου πασάρει την μπάλα επάνω από τη στεφάνη όταν ο Β1 φθάνει μέσω του καλαθιού από κάτω και αγγίζει τη μπάλα.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) του Β1. Στην ομάδα Α θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι.

31-5 Κατάσταση: Η μπάλα αγγίζει στην στεφάνη στην διάρκεια τελευταίας ανεπιτυχούς βολής. Εάν η μπάλα κατόπιν νομίμως αγγιχθεί από οποιονδήποτε παίκτη πριν αυτή μπει στο καλάθι, η ελεύθερη βολή μετατρέπεται σε καλάθι δύο 2 πόντων.

31-6 Παράδειγμα: Μετά από την τελευταία ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα έχει αναπηδήσει από την στεφάνη. Ο Β1 προσπαθεί να την κτυπήσει (tap) διώχνοντάς την μακριά, αλλά η μπάλα καταλήγει στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Αυτή η ενέργεια κτυπήματος της μπάλας στο δικό του καλάθι από τον Α1, είναι μια νόμιμη ενέργεια. Στον αρχηγό της ομάδας Α, στον αγωνιστικό χώρο, πιστώνονται 2 πόντοι.

31-7 Κατάσταση: Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει την στεφάνη:

- σε προσπάθεια για καλάθι
- σε τελευταία ανεπιτυχής ελεύθερη βολή
- μετά που ήχησε το χρονόμετρο του αγώνα για το τέλος του τετάρτου ή της παράτασης

και η μπάλα έχει ακόμη πιθανότητα να μπει στο καλάθι, ένα σφάλμα καταλογίζεται. Είναι παράβαση εάν οποιοσδήποτε παίκτης αγγίξει την μπάλα.

31-8 Παράδειγμα: Μετά την τελευταία ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα έχει αναπηδήσει στην στεφάνη. Στην διάρκεια του ριμπάουντ ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2. Αυτό είναι το 3^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Η μπάλα έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον:

- (α) Α3
- (β) Β3

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις αυτή είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον Α3 ή Β3.

- (α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Οι δύο ποινές θα ακυρώνονται μεταξύ τους. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής από την τελική γραμμή στο πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα, εκτός από την περιοχή πίσω ακριβώς από το ταμπλό.
- (β) στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος. Σαν αποτέλεσμα του σφάλματος του Β2, το παιχνίδι θα επαναρχίσει για την ομάδα Α, με επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή της ομάδας Β, από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

31-9 Παράδειγμα: Μετά την τελευταία ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα αναπηδά στην στεφάνη. Στην διάρκεια του ριμπάουντ ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2. Αυτό είναι το 5^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Η μπάλα έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον:

- (α) Α3
- (β) Β3

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις αυτή είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον Α3 ή Β3.

- (α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει.
- (β) στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος.

Και στις δύο περιπτώσεις, σαν αποτέλεσμα του σφάλματος του Β2, ο Α2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

31-10 Παράδειγμα: Μετά την τελευταία ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα αναπηδά στην στεφάνη. Κατά τη διάρκεια του ριμπάουντ, ο Α2 κάνει φάουλ στον Β2. Αυτό είναι το 5^ο φάουλ της ομάδας Α σε αυτό το τέταρτο. Η μπάλα εξακολουθεί να έχει την ευκαιρία να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον

- α) Α3.
- β) Β3.

Διευκρίνηση: Και στις 2 περιπτώσεις αυτή είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον Α3 ή Β3.

- α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει.
- β) Στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος.

Και στις 2 περιπτώσεις σαν αποτέλεσμα του φάουλ του Α2, ο Β2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής

31-11 Παράδειγμα: Μετά την τελευταία ελεύθερη βολή του Α1, η μπάλα αναπηδά στην στεφάνη. Κατά τη διάρκεια του ριμπάουντ, γίνεται διπλό σφάλμα **μεταξύ** των Β2 και Α2. Η μπάλα εξακολουθεί να έχει την ευκαιρία να μπει στο καλάθι και αγγίζεται από τον,

- α) Α3.
- β) Β3.

Διευκρίνιση: Και στις δύο περιπτώσεις αυτή είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον Α3 ή τον Β3. Τα σφάλματα θα καταγραφούν στο φύλλο αγώνα.

α) Κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής από την τελική γραμμή, πλησιέστερα στο σημείο όπου συνέβη το διπλό φάουλ, εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

β) Στον Α1 θα πιστωθεί 1 πόντος. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από οποιοδήποτε σημείο πίσω από την τελική γραμμή όπως μετά από οποιασδήποτε επιτυχημένης τελευταίας ελεύθερης βολής.

31-12 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί ένα σουτ για καλάθι. Η μπάλα αναπηδά από την στεφάνη και εξακολουθεί να έχει την δυνατότητα να μπει στο καλάθι όταν ηχεί το σήμα του λήξης για το τέλος του τρίτου τέταρτου. Στη συνέχεια, η μπάλα αγγίζεται από τον

α) Α2. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

β) Β2. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

γ) Α2. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι.

δ) Β2. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Σε όλες τις περιπτώσεις, αυτή είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον Α2 ή τον Β2. Αφού ηχήσει το σήμα του χρονόμετρου για το τέλος του τέταρτου, κανένας παίκτης δεν θα αγγίξει την μπάλα αφού αγγίξει τη στεφάνη και εξακολουθεί να έχει την ευκαιρία να μπει στο καλάθι.

α) Το καλάθι του Α1 δεν μετρά.

β) Το καλάθι του Α1 μετράει για 2 ή 3 πόντους.

γ) Το τέταρτο έληξε.

δ) Το καλάθι του Α1 μετράει για 2 ή 3 πόντους.

Σε όλες τις περιπτώσεις, το τρίτο τέταρτο έληξε. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του αγωνιστικού χώρου.

31-13 Κατάσταση: Εάν, κατά την διάρκεια προσπάθειας για καλάθι, ένας παίκτης αγγίζει τη μπάλα ενώ είναι σε πορεία προς το καλάθι, όλοι οι περιορισμοί σχετικά με την παρέμβαση και παρεμβολή στην τροχιά της μπάλας, θα ισχύουν.

31-14 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι δύο πόντων. Η μπάλα στην ανοδική της πορεία αγγίζεται από τον Α2 ή Β2. Στη διάρκεια της καθοδική της τροχιάς, η μπάλα αγγίζεται από τον:

(α) Α3

(β) Β3

Διευκρίνιση: Νόμιμη ενέργεια, όταν ο Α2 ή ο Β2 αγγίζουν την μπάλα στην ανοδική της πορεία. Είναι παράβαση παρεμβολής (goaltending) μόνο όταν οι Α3 ή Β3 αγγίζουν την μπάλα στην καθοδική της πορεία.

(α) Στην ομάδα Β θα χορηγείται επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(β) Στον Α1 θα πιστωθούν 2 πόντοι.

31-15 Παράδειγμα: Η μπάλα είναι στον αέρα μετά από σουτ για καλάθι του Α1, όταν ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Τότε ο Β2 νόμιμα αγγίζει την μπάλα στην ανοδική της πορεία. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Το καλάθι δεν θα μετρήσει. Μετά το σφύριγμα του διαιτητή για τον καταλογοισμό του φάουλ, με το άγγιγμα του Β2, η μπάλα νεκρώνει αμέσως.

31-16 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί σουτ για καλάθι. Η μπάλα αγγίζεται από τον Α2 και Β2 στο υψηλότερο σημείο πάνω από το επίπεδο της στεφάνης.



Διευκρίνηση: Νόμιμο παιχνίδι από τον Α2 και Β2. Το παράνομο άγγιγμα θα συνέβαινε όταν η μπάλα είχε φτάσει στο υψηλότερο σημείο και άρχιζε η καθοδική της πορεία.

31-17 Κατάσταση: Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) εάν ένας παίκτης προκαλεί το καλάθι να δονηθεί ή πάνει τη στεφάνη ή το δίχτυ κατά τέτοιο τρόπο ώστε η μπάλα να πάρει μια αφύσικη κατεύθυνση ή να αλλάξει πορεία, με αποτέλεσμα να αποτρέπεται η είσοδος της στο καλάθι ή να προκαλείται η είσοδος της στο καλάθι.

31-18 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι 3 πόντων κοντά στο τέλος του παιχνιδιού. Η μπάλα είναι στον αέρα όταν ηχεί η κόρνα του αγώνα για το τέλος του παιχνιδιού. Μετά από την κόρνα,

(α) Ο Β1 κάνει την καλάθι να δονηθεί κατά τέτοιο τρόπο ώστε η μπάλα να πάρει μια αφύσικη κατεύθυνση ή να αλλάξει πορεία, με αποτέλεσμα να αποτρέπεται η είσοδος της στο καλάθι.

(β) ο Α2 προκαλεί την δόνηση στο καλάθι κατά τέτοιο τρόπο ώστε η μπάλα να αλλάξει πορεία, με αποτέλεσμα να προκληθεί η είσοδος της στο καλάθι

Διευκρίνηση: Ακόμα και μετά από το άκουσμα της κόρνας για το τέλος του παιχνιδιού, η μπάλα παραμένει ζωντανή. Αυτό είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον

(α) Β1. Στον Α1 πιστώνονται 3 πόντοι.

(β) Α2. Το καλάθι του Α1 δεν θα μετρά

31-19 Κατάσταση: Η παράβαση παρέμβασης (basket interference) σημειώνεται από έναν αμυνόμενο ή επιτιθέμενο παίκτη κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας για καλάθι όταν ένας παίκτης αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό ενώ η μπάλα είναι σε επαφή με τη στεφάνη και έχει ακόμα τη δυνατότητα να εισέλθει στο καλάθι.



Διάγραμμα 3. Η μπάλα είναι σε επαφή με τη στεφάνη

31-20 Παράδειγμα: Μετά από σουτ του Α1, η μπάλα έχει αναπηδήσει από τη στεφάνη και έπειτα «προσγειώνεται» στη στεφάνη. Ο Β1 αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό ενώ η μπάλα είναι ακόμα στη στεφάνη.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι μια παράβαση παρέμβασης (basket interference) του Β1. Οι περιορισμοί παρέμβασης ισχύουν εφ' όσον υπάρχει δυνατότητα για τη μπάλα να εισέλθει στο καλάθι.

31-21 Παράδειγμα: Σε προσπάθεια για καλάθι του Α1 και ενώ η μπάλα είναι στην καθοδική της πορεία και ακριβώς επάνω από το επίπεδο της στεφάνης, όταν αγγίζεται ταυτοχρόνως από τους Α2 και Β2. Η μπάλα ακολούθως:

(α) Μπαίνει στο καλάθι.

(β) Δεν μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Αυτό είναι μια παράβαση παρεμβολής (basket interference) από τους A2 και B2. Και στις δύο περιπτώσεις, κανένας πόντος δεν θα μετρήσει. **Ο αγώνας θα συνεχιστεί με την διαδικασία αναπήδησης.**

31-22 Κατάσταση. Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference), εάν ένας παίκτης γραπώνει το καλάθι (στεφάνι ή διχτάκι) για να παίξει την μπάλα.

31-23 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Η μπάλα αναπηδά στην στεφάνη όταν:

(α) Ο A2 γραπώνει το στεφάνι και κτυπά (tap) την μπάλα μέσα σε αυτό.

(β) Ο A2 γραπώνει το στεφάνι όταν η μπάλα έχει πιθανότητα να μπει στο καλάθι. Η μπάλα καταλήγει στο καλάθι.

(γ) Ο B2 γραπώνει το στεφάνι και κτυπά (tap) την μπάλα μακριά από το καλάθι.

(δ) Ο B2 γραπώνει το στεφάνι όταν η μπάλα έχει ακόμα πιθανότητα να μπει στο καλάθι. Η μπάλα δεν καταλήγει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Σε όλες τις περιπτώσεις, πρόκειται για παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον A2 ή B2

(α) και (β) Δεν θα μετρήσει κανένας πόντος. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα B από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(γ) και (δ) Στον A1 θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα B από την τελική γραμμή, όπως μετά από οποιοδήποτε επιτυχημένο καλάθι.

31-24 Κατάσταση Είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) εάν ένας αμυνόμενος παίκτης αγγίζει τη μπάλα ενώ η μπάλα είναι μέσα στο καλάθι.



Διάγραμμα 4. Μπάλα μέσα στο καλάθι

31-25 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί προσπάθεια για 2 πόντους. Η μπάλα γυρίζει περιμετρικά της στεφάνης με ένα ελάχιστο τμήμα της να είναι μέσα στο καλάθι, όταν

(α) Ο B1 αγγίζει τη μπάλα

(β) Ο A2 αγγίζει τη μπάλα

Διευκρίνιση: Αυτό είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference). Η μπάλα είναι μέσα στο καλάθι όταν ένα ελάχιστο τμήμα της βρίσκεται μέσα και κάτω από το επίπεδο της στεφάνης.

(α) Παράβαση παρέμβασης (basket interference) από τον B1. Στον A1 θα πιστώνονται 2 πόντοι.

(B) Νόμιμο παιχνίδι από τον A2. Ωστόσο ένας επιθετικός παίκτης μπορεί να αγγίξει την μπάλα

31-26 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί προσπάθεια για 2 πόντους. Το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί για το τέλος τέταρτου όταν η μπάλα γυρίζει περιμετρικά της στεφάνης με ένα ελάχιστο τμήμα της να είναι μέσα στο καλάθι. Αφού ήχησε το χρονόμετρο

(α) Ο A2 αγγίζει τη μπάλα

(β) Ο B2 αγγίζει τη μπάλα

Διευκρίνιση: Αυτό είναι παράβαση παρέμβασης (basket interference) του

(α) Α2. Το καλάθι αν μπήκε δεν θα μετρήσει

(β) Β2. Στον Α1 πιστώνονται 2 πόντοι

Μετά τον ήχο λήξης τέταρτου η μπάλα νεκρώνει αμέσως όταν οποιασδήποτε παίκτης αγγίξει την μπάλα.

31-27 Παράδειγμα: Ο Α1 εκτελεί την τελευταία ελεύθερη βολή. Η μπάλα χτυπάει στη στεφάνη, αγγίζει το ταμπλό και μετά περιστρέφεται στη στεφάνη με ένα μικρό μέρος εντός καλαθιού. Τότε,

(α) Ο Β2

(β) Ο Α2

αγγίζει τη μπάλα ενώ βρίσκεται ακόμα στη στεφάνη.

Διευκρίνηση:

(α) Είναι μια παράβαση παρεμβολής από τον Β2

(β) Νόμιμο παιχνίδι από τον Α2

Και στις δύο περιπτώσεις, 1 πόντος θα πιστωθεί στον Α1.

ΑΡΘΡΟ 33° Επαφή: Γενικές Αρχές

33-1 Κατάσταση. Η αρχή του κυλίνδρου εφαρμόζεται σε όλους τους παίκτες, ανεξάρτητα από το αν είναι αμυντικοί ή επιθετικοί παίκτες.

33-2 Παράδειγμα: Ο Α1 βρίσκεται στον αέρα για καλάθι 3 πόντων. Ο Α1 επεκτείνει το πόδι του που έρχεται σε επαφή με τον αμυντικό του παίκτη Β1.

Διευκρίνηση: Σφάλμα του Α1 για μετακίνηση του ποδιού του έξω από τα όρια του κυλίνδρου του και πρόκληση επαφής στον αμυνόμενο παίκτη Β1.

33-3 Κατάσταση: Σκοπός του κανονισμού (άρθρο 33.10) των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος είναι να μην ανταμειφθεί ο αμυνόμενος παίκτης που έχει καταλάβει μια θέση κάτω από το δικό του καλάθι προκειμένου να κερδίσει ένα επιθετικό σφάλμα από τον επιτιθέμενο που έχει τον έλεγχο της μπάλας και διεισδύει προς το καλάθι.

Για την εφαρμογή του κανόνα της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, τα ακόλουθα κριτήρια θα εφαρμόζονται:

(α) Ο αμυνόμενος παίκτης θα έχει ένα ή και τα δύο πόδια του σε επαφή με την περιοχή του ημικυκλίου (Βλ. Διάγραμμα 4). Η γραμμή της περιοχής του ημικυκλίου **είναι μέρος** της περιοχής του ημικυκλίου.

(β) Ο επιτιθέμενος παίκτης θα κινείται προς το καλάθι πάνω από τη γραμμή του ημικυκλίου και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι ή πάσα ενώ είναι στον αέρα.

Τα κριτήρια μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος των ημικυκλικών περιοχών δεν θα εφαρμόζεται και οποιαδήποτε επαφή θα κρίνεται σύμφωνα με τους κανονισμούς π.χ. αρχή κυλίνδρου, αρχές αμυντικού/επιθετικού:

(α) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις που συμβαίνουν έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, συμπεριλαμβανομένου και της περιοχής μεταξύ του ημικυκλίου και της τελικής γραμμής.

(β) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις ριμπάουντ, όταν μετά από σουτ για καλάθι, η μπάλα αναπηδά και μια κατάσταση αντικανονικής επαφής συμβαίνει.

(γ) Για οποιαδήποτε παράνομη χρήση των χεριών, βραχιόνων, ποδιών ή σώματος είτε από επιτιθέμενο είτε από αμυνόμενο παίκτη.





Διάγραμμα 5. Θέση του παίκτη εντός/εκτός της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος

33-4 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί jump σουτ που ξεκινά από έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος. Ο Α1 πέφτει πάνω στο Β1 που είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

Διευκρίνηση: Αυτή είναι νόμιμη ενέργεια του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή, θα εφαρμόζεται.

33-5 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει κατά μήκος της τελικής γραμμής και μετά που έχει φτάσει στη περιοχή πίσω από το ταμπλό, πηδά εντός αγωνιστικού χώρου προς την γραμμή ελευθέρων βολών. Ο Α1 πέφτει (charge) στον Β1 που βρίσκεται σε μία νόμιμη θέση άμυνας και είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι σφάλμα κατοχής του Α1. Ο κανόνας του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στο ημικύκλιο δεν θα εφαρμόζεται. Ο Α1 έχει εισέλθει στην ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος από τον αγωνιστικό χώρο, ακριβώς πίσω από το ταμπλό και τη νοητή προέκταση της γραμμής.

33-6 Παράδειγμα: Το σουτ του Α1 για καλάθι, αναπηδά από τη στεφάνη. Ο Α2 πηδά, πιάνει τη μπάλα και κατόπιν πέφτει στον Β1 που βρίσκεται σε μία νόμιμη θέση άμυνας και είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι σφάλμα κατοχής του Α2. Ο κανόνας του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στο ημικύκλιο δεν θα εφαρμόζεται

33-7 Παράδειγμα: Ο Α1 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2 που τον ακολουθεί. Ο Α1 κατόπιν πέφτει στον Β1 που βρίσκεται σε επαφή με την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος. Την ίδια περίπου χρονική στιγμή ο Α2, με τη μπάλα στα χέρια του βρίσκεται σε απευθείας drive προς το καλάθι σε μία προσπάθεια για να σκοράρει.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι σφάλμα κατοχής του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή δεν θα εφαρμόζεται. Ο Α1 παρανόμως χρησιμοποίησε το σώμα του για τον Α2, για να καθαρίσει το διάδρομο του προς το καλάθι.

33-8 Παράδειγμα: Ο Α1 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Ενώ είναι ακόμη στον αέρα, αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α1 πασάρει τη μπάλα στον Α2 που στέκεται στη γωνία του αγωνιστικού χώρου. Ο Α1 κατόπιν πέφτει πάνω στον Β1 που βρίσκεται σε επαφή με την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι νόμιμη ενέργεια του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος θα εφαρμόζεται.

33-9 Παράδειγμα: Ο Α1 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 χρησιμοποιεί το χέρι του για να σπρώξει τον Β1 που κατόπιν πέφτει πάνω στον Β1 που βρίσκεται σε επαφή με την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος πριν ελευθερώσει την μπάλα για καλάθι.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι σφάλμα κατοχής του Α1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δεν θα εφαρμόζεται αφού ο Α1 χρησιμοποίησε παράνομα το χέρι του.



33-10 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί jump shot το οποίο ξεκινά έξω από την περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος και έρχεται σε επαφή με τον Β1 που πήδηξε κάθετα από την ημικυκλική περιοχή.

Διευκρίνιση: νόμιμη ενέργεια του Β1. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δεν θα εφαρμόζεται αφού το πόδι ή τα πόδια του Β1 δεν είναι σε επαφή με την ημικυκλική περιοχή όταν γίνεται η επαφή με τον Α1. Οποιαδήποτε επαφή θα εξεταστεί ανάλογα με τους κανονισμούς.

33-11 Κατάσταση: Ένα προσωπικό σφάλμα είναι μια παράνομη επαφή παίκτη σε ένα αντίπαλο. Ο παίκτης που προκαλεί την παράνομη επαφή με τον αντίπαλο πρέπει να τιμωρείται ανάλογα.

33-12 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Ο Β1 σπρώχνει τον συμπαίκτη του Β2 που ακολούθως προκαλεί παράνομη επαφή με τον Α1, στην προσπάθειά του για καλάθι. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνιση: Στον Α1 πιστώνονται 2 ή 3 πόντοι. Ο Β2 έχει προκαλέσει επαφή στον Α1 και θα χρεώνεται με ένα σφάλμα. Ο Α1 θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιαδήποτε τελευταία ελεύθερη βολή.

33-13 Παράδειγμα: Ο Α1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Ο Β2 σπρώχνει τον Α2 που ακολούθως προκαλεί περιττή επαφή με τον συμπαίκτη του Α1. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Αυτό είναι το 3^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο.

Διευκρίνιση: Στον Α1 πιστώνονται 2 ή 3 πόντοι. Στην ομάδα Α θα χορηγείται επαναφορά εκτός ορίων από το πλησιέστερο σημείο που έγινε το σφάλμα του Β2.

ΑΡΘΡΟ 34^ο : Προσωπικό Σφάλμα.

34-1 Κατάσταση: Το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2.00 ή λιγότερο στο τέταρτο τέταρτο ή σε κάθε παράταση και η μπάλα είναι στα χέρια του διαιτητή ή στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά. Αν αυτή την στιγμή αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει παράνομη επαφή σε επιτιθέμενο παίκτη, αυτό είναι ένα σφάλμα κατά την επαναφορά εκτός αν η επαφή πληροί τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος. Ο παίκτης στον οποίο έγινε το σφάλμα θα εκτελεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound, ανεξάρτητα από τον αριθμό των ομαδικών σφαλμάτων στο 4ο τέταρτο. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από την ομάδα που δεν διέπραξε την παράβαση από το κοντινότερο σημείο που αυτή διαπράχθηκε.

34-2 Παράδειγμα: Με 1:31" στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, πριν η μπάλα ελευθερωθεί από τα χέρια του Α1 που επαναφέρει, ο Β2 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α2 στον αγωνιστικό χώρο. Σφάλμα κατά την επαναφορά καταλογίζεται κατά του Β2.

Διευκρίνιση: Ανεξάρτητα από τα ομαδικά σφάλματα της Β ομάδας στο 4^ο τέταρτο, ο Α2 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το σφάλμα από τον Β2. Αν έγινε, (α) στο πίσω γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει 24" δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

(β) στο μπροστά γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει στη διάθεση της το χρόνο που απομένει αν 14 ή περισσότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" (shot clock) και 14 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock) αν 13 ή λιγότερα δευτερόλεπτα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" (shot clock).

34-3 Παράδειγμα: Με 1:24 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, μετά από επιτυχημένο καλάθι ή ελεύθερη βολή του Β1, ο Α1 που επαναφέρει έχει τη μπάλα

στα χέρια του πίσω από την τελική γραμμή. Πριν ελευθερωθεί η μπάλα από τον Α1, ο Β2 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α2 στον αγωνιστικό χώρο. Αυτό είναι το 5^ο σφάλμα για την ομάδα Β.

Διευκρίνηση: Εκτός αν η επαφή πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος, πρόκειται για σφάλμα επαναφοράς. Ανεξάρτητα από τα ομαδικά σφάλματα της Β ομάδας, ο Α2 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το σφάλμα από τον Β2 εκτός ακριβώς πίσω από το ταμπλό. Ο παίκτης που κάνει την επαναφορά δεν έχει το δικαίωμα να κινηθεί κατά μήκος της τελικής γραμμής από το καθορισμένο σημείο επαναφοράς ή να πασάρει τη μπάλα σε συμπαίκτη του πίσω από την τελική γραμμή πριν απελευθερώσει τη μπάλα προς το γήπεδο, όπως μετά από πετυχημένο καλάθι ή τελευταία ελεύθερη βολή.

34-4 Παράδειγμα: Με 58" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, πριν ελευθερώσει την μπάλα ο Α1, ο Β2 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α2 στον αγωνιστικό χώρο.

Διευκρίνηση Εκτός αν η επαφή πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος, πρόκειται για σφάλμα επαναφοράς. Ο Α2 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το σφάλμα του Β2.

34-5 Παράδειγμα: Με 55" δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, πριν ελευθερώσει την μπάλα ο Α1 που επαναφέρει, ο Β2 προκαλεί επαφή στον Α2 στον αγωνιστικό χώρο, κατά τρόπο που πληρούνται τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται άμεσα κατά του Β2.

Διευκρίνηση: Ο Α2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το εμπρός της γήπεδο με 14" στο **στη συσκευή των 24" (shot clock)**.

34-6 Παράδειγμα: Με 54 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, πριν ελευθερώσει την μπάλα ο Α1 που επαναφέρει, ο Β2 προκαλεί παράνομη επαφή στον Α2 στον αγωνιστικό χώρο. Στη συνέχεια ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται κατά του Α2.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με την εκτέλεση μιας ελεύθερης βολής από οποιονδήποτε παίκτη της ομάδας Β και στην συνέχεια ο Α2 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή και με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το σφάλμα από τον Β2. Η ομάδα Α θα έχει 24" αν η επαναφορά είναι από το πίσω γήπεδό της. **Αν η επαναφορά είναι από το μπροστά γήπεδο η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24" (shot clock) αν 13 δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" (shot clock) και ο χρόνος που απομένει αν 14 δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24" (shot clock).**

34-7 Παράδειγμα: Με 53 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, πριν ελευθερώσει την μπάλα ο Α1 που επαναφέρει, ο Α2 προκαλεί παράνομη επαφή στον Β2 στον αγωνιστικό χώρο. Σφάλμα κατοχής καταλογίζεται κατά του Α2.

Διευκρίνηση: Η ομάδα Α δεν αποκτάει πλεονέκτημα από αυτό το σφάλμα κατοχής. Στον Α2 καταλογίζεται προσωπικό σφάλμα εκτός αν η επαφή πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος ή σφάλματος αποβολής. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά από την ομάδα Β από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το σφάλμα του Α2.



34-8 Παράδειγμα: Με 51 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο και με σκορ A 83 – B 80, η μπάλα βρίσκεται στα χέρια του A1 που επαναφέρει όταν ο B2 προκαλεί παράνομη επαφή στον A2 σε διαφορετική περιοχή του αγωνιστικού χώρου από την περιοχή της επαναφοράς. Σφάλμα καταλογίζεται κατά του B2 στον A2.

Διευκρίνιση: Πρόκειται για σφάλμα επαναφοράς, εκτός αν η επαφή του B2 κατά του A2 πληροί τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος. Ο A2 θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να διεκδικεί το ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την A ομάδα από το πλησιέστερο σημείο που διαπράχθηκε το φάουλ του B2.

34-9 Παράδειγμα: Με 48 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο και με σκορ A 83 – B 80, η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του A1 που επαναφέρει όταν ο B2 προκαλεί παράνομη επαφή στον A2 σε διαφορετική περιοχή του αγωνιστικού χώρου από την περιοχή της επαναφοράς. Σφάλμα καταλογίζεται κατά του B2 στον A2.

Διευκρίνιση: Δεν πρόκειται για σφάλμα κατά την επαναφορά αφού η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του A1 που επαναφέρει. Εκτός αν η επαφή του B2 κατά του A2 πληροί τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος ή του σφάλματος αποβολής, πρόκειται για προσωπικό σφάλμα και θα τιμωρείται ανάλογα.

ΑΡΘΡΟ 35^ο : Διπλό Σφάλμα.

35-1 Κατάσταση: Ένα σφάλμα μπορεί να είναι προσωπικό, αντιαθλητικό, αποκλεισμού ή τεχνικό. Για να θεωρείται ένα σφάλμα διπλό, και τα δύο σφάλματα πρέπει να είναι σφάλματα μεταξύ 2 ίδιων παικτών και πρέπει να είναι της ίδιας βαρύτητας - κατηγορίας, είτε και τα δύο να είναι προσωπικά σφάλματα είτε οποιοσδήποτε συνδυασμός από αντιαθλητικά ή σφάλματα αποβολής. Καμία ελεύθερη βολή δεν θα καταλογίζεται ανεξάρτητα των ομαδικών σφαλμάτων των ομάδων. Το διπλό σφάλμα πρέπει να εμπεριέχει προσωπική επαφή, συνεπώς τα τεχνικά σφάλματα δεν αποτελούν διπλό σφάλμα καθώς είναι σφάλματα μη επαφής.

Αν και τα 2 σφάλματα, που συνέβησαν περίπου την ίδια χρονική στιγμή, δεν ήταν της ίδιας βαρύτητας – κατηγορίας (προσωπικό ή αντιαθλητικό/ αποβολής), δεν θεωρείται διπλό σφάλμα. Οι ποινές δεν θα ακυρώνουν η μία την άλλη. Το προσωπικό σφάλμα θα θεωρείται πάντα σαν να έχει συμβεί πρώτο και τα αντιαθλητικά/αποβολής σφάλματα σαν να έχουν συμβεί δεύτερα.

35-2 Παράδειγμα: Ο A1 ντριμπλάρει όταν οι A2 και B2 χρεώνονται με τεχνικά σφάλματα.

Διευκρίνιση: Τα τεχνικά σφάλματα δεν είναι μέρος του διπλού σφάλματος. Οι ποινές θα ακυρώνουν η μία την άλλη. Το παιχνίδι θα συνεχίζεται με επαναφορά της μπάλας για την ομάδα A, από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα, όταν το πρώτο τεχνικό σφάλμα συνέβη. Η ομάδα A θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock).**

35-3 Παράδειγμα: Ο ντριμπλέρ A1 και ο B1 διαπράττουν εκατέρωθεν σφάλματα περίπου στον ίδιο χρόνο. Αυτό είναι το 2^ο ομαδικό για την ομάδα A και το 5^ο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα B, σε αυτό το τέταρτο.

Διευκρίνιση: Και τα δυο σφάλματα είναι της ίδιας κατηγορίας, συνεπώς αυτό είναι διπλό σφάλμα. Ο διαφορετικός αριθμός ομαδικών σφαλμάτων σε αυτό το τέταρτο δεν είναι σχετικός. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο όπου συνέβη το διπλό σφάλμα. Η ομάδα A θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24" (shot clock).**

35-4 Παράδειγμα: Ο Α1, με την μπάλα ακόμη στα χέρια του σε προσπάθεια για καλάθι και ο Β1 χρεώνονται με προσωπικά σφάλματα εκατέρωθεν περίπου την ίδια χρονική στιγμή.

Διευκρίνηση: Και τα δυο σφάλματα είναι της ίδιας κατηγορίας, συνεπώς αυτό είναι ένα διπλό σφάλμα. Αν το σουτ του Α1 είναι πετυχημένο, το καλάθι δεν θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Αν το σουτ του Α1 είναι ανεπιτυχές το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Α ομάδα από το πλησιέστερο σημείο που σημειώθηκε το διπλό σφάλμα. Και στις δύο περιπτώσεις η ομάδα Α θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24" (shot clock).

35-5 Παράδειγμα: Ο Α1 σουτάρει για επίτευξη καλάθιού και ενώ η μπάλα είναι στο αέρα οι Α1 και Β1 διαπράττουν σφάλματα μεταξύ τους (και τα δύο προσωπικά σφάλματα) περίπου την ίδια χρονική στιγμή.

Διευκρίνηση: Και τα δυο σφάλματα των Α1 και Β1 είναι της ίδιας κατηγορίας συνεπώς αυτό είναι ένα διπλό σφάλμα.

Αν το σουτ είναι επιτυχές, το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από την τελική της γραμμή, όπως μετά την επίτευξη οποιουδήποτε πετυχημένου καλάθιού.

Αν το σουτ είναι ανεπιτυχές, αυτό είναι μια κατάσταση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

35-6 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει 2 ομαδικά σφάλματα και η ομάδα Β έχει 3 ομαδικά σφάλματα σε αυτό το τέταρτο. Κατόπιν:

(α) Ενώ ο Α2 ντριμπλάρει, οι Α1 και Β1 σπρώχνονται εκατέρωθεν στη διάρκεια μιας διεκδίκησης θέσης στο post.

(β) Στην διάρκεια μιας διεκδίκησης ριμπάουντ, οι Α1 και Β1 σπρώχνονται εκατέρωθεν.

(γ) Ενώ ο Α1 δέχεται μια πάσα από τον Α2, οι Α1 και Β1 σπρώχνονται εκατέρωθεν.

Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις, αυτό είναι διπλό σφάλμα. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με:

(α) και (γ) επαναφορά της μπάλας για την ομάδα Α, από το πλησιέστερο σημείο που έγιναν τα σφάλματα.

(β) Επαναφορά λόγω εναλλασσόμενης κατοχής.

35-7 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα για σπρώξιμο εναντίον του ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Ο Α1 την ίδια περίπου χρονική στιγμή χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα για χτύπημα του Β1, με τον αγκώνα του.

Διευκρίνηση: Τα 2 σφάλματα δεν είναι της ίδιας κατηγορίας (προσωπικό σφάλμα και αντιαθλητικό σφάλμα), συνεπώς δεν είναι ένα διπλό σφάλμα. Οι ποινές δεν θα αλληλοακυρώνονται. Το προσωπικό σφάλμα θα θεωρείται πάντα σαν να έχει συμβεί πρώτο. Η επαναφορά της μπάλας ως μέρος της ποινής για την ομάδα Α θα ακυρώνεται καθώς υπάρχει μια επιπλέον ποινή να χορηγηθεί. Ο Β1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανέναν να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β, από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της. Η ομάδα Β θα έχει 14 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

35-8 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα για σπρώξιμο εναντίον του ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό σφάλμα της ομάδας Β σε αυτό το τέταρτο. Ο Α1 την ίδια περίπου χρονική στιγμή χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα για χτύπημα του Β1 με τον αγκώνα του.

Διευκρίνηση: Τα 2 σφάλματα δεν είναι της ίδιας κατηγορίας (προσωπικό σφάλμα και αντιαθλητικό σφάλμα), συνεπώς αυτό δεν είναι ένα διπλό σφάλμα. Οι ποινές δεν θα αλληλοακυρώνονται. Το προσωπικό σφάλμα θα θεωρείται πάντα σαν να έχει συμβεί πρώτο. Ο Α1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανέναν να διεκδικεί το

ριμπάουντ. Ο Β1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανένας να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της. Η ομάδα Β θα έχει 14 δευτερόλεπτα **στη συσκευή των 24"** (shot clock).

35-9 Παράδειγμα: Ο ντριμπλέρ Α1 χρεώνεται με επιθετικό σφάλμα κατά του Β1. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Α, σε αυτό το τέταρτο. Περίπου την ίδια χρονική στιγμή, ο Β1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα για κτύπημα στον Α1 με τον αγκώνα του.

Διευκρίνηση: Τα 2 σφάλματα δεν είναι της ίδιας κατηγορίας (προσωπικό σφάλμα και αντιαθλητικό σφάλμα), συνεπώς αυτό δεν είναι ένα διπλό σφάλμα. Οι ποινές δεν θα αλληλοακυρώνονται. Το προσωπικό σφάλμα θα θεωρείται πάντα σαν να έχει συμβεί πρώτο. Η επαναφορά ως ποινή κατοχής για την ομάδα Β θα ακυρώνεται καθώς υπάρχουν περαιτέρω ποινές να εκτελεστούν. Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound. **Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της.** Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24"** (shot clock).

35-10 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει όταν οι Α1 και Β1 χρεώνονται εκατέρωθεν με ένα σφάλμα περίπου την ίδια χρονική στιγμή.

(α) Και τα 2 σφάλματα είναι προσωπικά.

(β) Και τα 2 σφάλματα είναι αντιαθλητικά.

(γ) Το σφάλμα του Α1 είναι αντιαθλητικό και του Β1 είναι αποβολής.

(δ) Το σφάλμα του Α1 είναι αποβολής και του Β1 είναι αντιαθλητικό.

Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις, τα 2 σφάλματα είναι της ίδιας κατηγορίας (προσωπικά, αντιαθλητικά/αποβολής σφάλματα), συνεπώς αυτό είναι ένα διπλό σφάλμα. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο όπου το διπλό σφάλμα συνέβη. Η ομάδα Α θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24"** (shot clock).

ΑΡΘΡΟ 36°: Τεχνικό Σφάλμα.

36-1 Κατάσταση: Μια προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια πράξη ή μια συμπεριφορά που εάν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή. Αυτή η προειδοποίηση θα διαβιβαστεί επίσης στον προπονητή εκείνης της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για οποιοδήποτε παρόμοιες ενέργειες και για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.

36-2 Παράδειγμα: Στον Α1 δίνεται μια προειδοποίηση για παρέμβαση κατά τη διάρκεια της επαναφοράς ή για οποιαδήποτε άλλη πράξη, η οποία αν επαναληφθεί, μπορεί να οδηγήσει σε ένα τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση: Η προειδοποίηση του Α1 θα διαβιβαστεί επίσης στον head προπονητή της ομάδας Α και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας Α για παρόμοιες ενέργειες για το υπόλοιπο του παιχνιδιού.

36-3 Κατάσταση: Ενώ ένας παίκτης είναι στην προσπάθεια για επίτευξη καλαθιού, οι αντίπαλοι δεν επιτρέπεται να παρενοχλούν αυτόν τον παίκτη με ενέργειες όπως η τοποθέτηση του/ων χεριού/ών κοντά στα μάτια του σουτέρ, φωνάζοντας δυνατά, κτυπώντας δυνατά τα πόδια ή να κτυπούν τα χέρια τους, κοντά στο σουτέρ. Εάν αυτό συμβαίνει, τότε μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή **εάν ο σουτέρ βρέθηκε σε**

μειονεκτική θέση από αυτή την ενέργεια, ή μια προειδοποίηση μπορεί να δοθεί εάν ο σουτέρ δεν **βρέθηκε σε μειονεκτική θέση**.

36-4 Παράδειγμα: Ο Α1 είναι σε προσπάθεια για καλάθι με τη μπάλα ακόμη στα χέρια του όταν ο Β1 κουνάει τα χέρια του μπροστά από τα μάτια του Α1 ή προσπαθεί να αποσπάσει την προσοχή του Α1 με το να φωνάζει δυνατά ή να κτυπά δυνατά στον αγωνιστικό χώρο τα πόδια του.

Η προσπάθεια για καλάθι του Α1 είναι:

- (α) Επιτυχής
- (β) Ανεπιτυχής.

Διευκρίνιση:

- (α) Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Μια προειδοποίηση θα δοθεί στον Β1 και θα διαβιβαστεί στον προπονητή της ομάδας Β. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από την τελική γραμμή. Εάν σε οποιονδήποτε από τα μέλη της ομάδας Β έχει ήδη δοθεί μια προειδοποίηση για παρόμοια συμπεριφορά, ο Β1 θα χρεωθεί με τεχνική ποινή. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να διεκδικεί το ριμπάουντ.
- (β) Μία τεχνική ποινή θα χρεωθεί στον Β1. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα, όταν συνέβη το τεχνικό σφάλμα.

36-5 Κατάσταση. Όταν οι διαιτητές **αναγνωρίζουν** ότι περισσότεροι από 5 παίκτες της ίδιας ομάδας **βρίσκονται** στον αγωνιστικό χώρο ταυτόχρονα και το ρολόι του αγώνα τρέχει, τουλάχιστον 1 παίκτης εισήλθε ή παράμεινε στον αγωνιστικό χώρο παράνομα. Το λάθος πρέπει να διορθωθεί άμεσα χωρίς να τίθενται οι αντίπαλοι σε μειονεκτική θέση.

Οτιδήποτε συνέβη κατά την διάρκεια της περιόδου μεταξύ της παράνομης συμμετοχής έως της διακοπής του αγώνα όταν η παράνομη συμμετοχή αναγνωριστεί θα παραμείνει σε ισχύ.

Τουλάχιστον 1 παίκτης πρέπει να απομακρυνθεί από το παιχνίδι και ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεωθεί στον head προπονητή εκείνης της ομάδας, καταγεγραμμένο ως "B₁". Ο head προπονητής είναι αρμόδιος για την σωστή εφαρμογή των αντικαταστάσεων.

36-6 Παράδειγμα: Ενώ το χρονόμετρο του παιχνιδιού «τρέχει», η ομάδα Α έχει 6 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.

Όταν αυτό **αναγνωρίζεται**

- (α) η ομάδα Β (με 5 παίκτες)
- (β) η ομάδα Α (με περισσότερους από 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

Διευκρίνιση:

Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα Β τίθεται σε μειονεκτική θέση. Ο παίκτης που υποδειχθεί από τον head προπονητή θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι. Ο head προπονητής της ομάδας Α θα χρεωθεί με μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "B₁".

36-7 Παράδειγμα: Με το ρολόι του αγώνος να «τρέχει», η ομάδα Α έχει 6 παίκτες στον αγωνιστικό χώρο. Αυτό **αναγνωρίζεται** μετά:

- (α) τον καταλογισμό ενός επιθετικού σφάλματος από τον Α1.
- (β) τη επίτευξη καλάθιου από τον Α1.

(γ) τη διάπραξη σφάλματος του B1 στον A1 κατά τη διάρκεια μιας αποτυχημένης προσπάθειας του για καλάθι.

(δ) που ο 6^{ος} παίκτης της ομάδας A έχει εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο.

Διευκρίνηση:

Σε όλες τις περιπτώσεις, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται σε βάρος του head προπονητή της A ομάδας, καταγεγραμμένο ως "B₁".

Στη περίπτωση (α), (β) και (γ) ένας παίκτης της ομάδας A, που θα υποδειχθεί από τον head προπονητή, θα απομακρυνθεί από τον αγώνα. Οποιοσδήποτε παίκτης της B ομάδας θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανένας παίκτης να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ.

Ο αγώνας θα συνεχιστεί

(α) Με επαναφορά για ομάδα B από το κοντινότερο σημείο που έγινε το σφάλμα του A1.

(β) Με επαναφορά για ομάδα B πίσω από την τελική της γραμμή, όπως μετά από κάθε επιτυχημένο καλάθι.

(γ) Ο A1 θα εκτελέσει 2 ή 3 ελεύθερες βολές.

(δ) Από το πλησιέστερο σημείο που σταμάτησε ο αγώνας. Αν καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ή καμία ομάδα δεν δικαιούται την μπάλα, τότε προκύπτει περίπτωση αναπήδησης.

36-8 Κατάσταση: Μετά τη διάπραξη του 5^{ου} προσωπικού ή τεχνικού η αντιαθλητικού σφάλματος, ο παίκτης γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης, και θα μπορεί να καθίσει στον πάγκο του.

Όταν οι διαιτητές **αναγνωρίζουν** ότι ένας αποκλεισμένος παίκτης βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο και το χρονόμετρο του αγώνα τρέχει, ο παίκτης αυτός παρέμεινε ή ξαναμπήκε στον αγωνιστικό χώρο αντικανονικά.

Το λάθος πρέπει να διορθωθεί άμεσα χωρίς οι αντίπαλοι να τίθενται σε μειονεκτική θέση.

Οτιδήποτε συνέβη κατά την περίοδο μεταξύ της παράνομης συμμετοχής και της διακοπής του αγώνα όταν η παράνομη συμμετοχή αναγνωρίστηκε θα παραμείνει σε ισχύ.

Ο αποκλεισμένος παίκτης θα απομακρυνθεί από τον αγώνα και ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογιστεί στον head προπονητή της ομάδας, καταγεγραμμένο ως B₁. Ο head προπονητής είναι υπεύθυνος **να διασφαλίσει ότι μόνο οι παίκτες που πληρούν τις προϋποθέσεις θα βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο κατά τη διάρκεια λειτουργίας του χρονόμετρου του αγώνα.**

36-9 Παράδειγμα: Με το χρονόμετρο του αγώνα να τρέχει, ο αποκλεισμένος παίκτης B1 βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο. Η παράνομη συμμετοχή του B1 **αναγνωρίζεται όταν η μπάλα είναι**

(α) πάλι ζωντανή ενώ η ομάδα A έχει τον έλεγχο της.

(γ) πάλι ζωντανή ενώ η ομάδα B έχει τον έλεγχο της.

(δ) πάλι νεκρή ενώ ο B1 συμμετέχει ακόμα στον αγώνα.

Διευκρίνηση:

Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα A τίθεται σε μειονεκτική θέση. Ο B1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι.

Στον head προπονητή της B ομάδας θα χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως B1.

36-10 Παράδειγμα: Με το χρονόμετρο του αγώνα να τρέχει, ο αποκλεισμένος παίκτης A1 βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο. Η παράνομη συμμετοχή του A1 **αναγνωρίζεται** μετά από

(α) Ο A1 πετυχαίνει καλάθι

(β) Ο A1 διαπράττει σφάλμα εναντίον του B1.



(γ) ο Β1 κάνει σφάλμα στον Α1 στην διάρκεια της ντρίμπλας. Αυτό είναι το 5^ο ομαδικό σφάλμα σε αυτό το τέταρτο.

Διευκρίνιση:

Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως. Ο Α1 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι.

Στον head προπονητή της Α ομάδας θα χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως Β1.

(α) Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει.

(β) Το σφάλμα του Α1 είναι σφάλμα παίκτη. Αυτό θα καταχωρείται στο φύλλο αγώνος (νέο τετραγωνάκι) δίπλα στο 5^ο του σφάλμα.

(γ) Στον αντικαταστάτη του Α1 θα χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές.

36-11 Παράδειγμα: Με 7 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο με σκορ 70-70, ο Α1 χρεώνεται με το 5^ο προσωπικό του σφάλμα και γίνεται αποκλεισμένος παίκτης. Μετά το time-out που ακολούθησε, η ομάδα Α κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας και ο Α1 πετυχαίνει καλάθι. Η παράνομη συμμετοχή του Α1 **αναγνωρίζεται τώρα** ενώ απομένει 1 δευτερόλεπτο στο χρονόμετρο του αγώνα.

Διευκρίνιση:

Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Ο head προπονητής της Α ομάδας θα χρεωθεί με ένα τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως Β1. Οποιοσδήποτε παίκτης της Β ομάδας θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανέναν παίκτη να συμμετέχει στην διεκδίκηση του ριμπάουντ. Ο αγώνας θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα πίσω από την τελική της γραμμή με 1 δευτερόλεπτο να απομένει στο χρονόμετρο του αγώνα.

36-12 Κατάσταση. Οποτεδήποτε ένας παίκτης προσποιείται ότι του έγινε ένα σφάλμα, η ακόλουθη διαδικασία θα εφαρμόζεται:

- Χωρίς διακοπή του αγώνος ο διαιτητής επισημαίνει την προσποίηση κάνοντας δύο φορές **το σχετικό σήμα με το πήχη του χεριού (σήμα 56 των σημάτων).**
- Όταν το παιχνίδι διακοπεί, **την επόμενη φορά για οποιοδήποτε λόγο, μία προειδοποίηση** θα γνωστοποιείται στον παίκτη και στον head προπονητή της ομάδας. Και οι δύο ομάδες δικαιούνται από 1 **προειδοποίηση** "προσποίησης σφάλματος".
- Όταν την επόμενη φορά οποιοσδήποτε παίκτης αυτής της ομάδας προσποιηθεί σφάλμα εις βάρος του, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται εναντίον του. Αυτό θα εφαρμόζεται επίσης και στην περίπτωση που δεν είχε σταματήσει το παιχνίδι και δεν είχε δοθεί η προηγούμενη προειδοποίηση σε οποιονδήποτε παίκτη ή στον head προπονητή αυτής της ομάδας.
- Όταν μία υπερβολική περίπτωση προσποίησης (fake), χωρίς καμία επαφή συμβεί, τότε ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί άμεσα χωρίς να δοθεί μια προειδοποίηση.
- Όλες οι περιπτώσεις προσποίησης σφάλματος θα αντιμετωπιστούν, ανεξάρτητα αν σφάλματα ή παραβιάσεις έχουν καταλογιστεί ή όχι στην ίδια κατάσταση.
- Ένας παίκτης μπορεί να χρεωθεί τόσο με ένα σφάλμα όσο και με μία προειδοποίηση "προσποίησης σφάλματος" στη διάρκεια του αγώνα, ή ένας παίκτης στον οποίο έγινε ένα σφάλμα μπορεί να χρεωθεί με μία προειδοποίηση "προσποίησης σφάλματος".

36-13 Παράδειγμα: Ο Β1 μαρκάρει τον ντρίμπλερ Α1. Ο Α1 σπρώχνει τον Β1 και ο Α1 κάνει μία απότομη κίνηση με το κεφάλι του προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι δέχτηκε σφάλμα από τον Β1. Ο διαιτητής χρεώνει με επιθετικό σφάλμα τον Α1.

Διευκρίνιση:

Εκτός από το επιθετικό σφάλμα στον Α1, ο διαιτητής θα χρεώσει στον Α1 με μία προειδοποίηση "προσποίησης σφάλματος" (εάν είναι η πρώτη προειδοποίηση για την ομάδα) ή με ένα τεχνικό σφάλμα (εάν είναι η δεύτερη προειδοποίηση για την ομάδα).



36-14 Παράδειγμα: Ο Β1 μαρκάρει τον ντριμπλέρ Α1. Ο Β1 σπρώχνει τον Α1 και ο Α1 κάνει μία απότομη κίνηση με το κεφάλι του προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι δέχτηκε σφάλμα από τον Β1. Ο διαιτητής χρεώνει με αμυντικό σφάλμα τον Β1.

Διευκρίνηση:

Εκτός από το αμυντικό σφάλμα στον Β1, ο διαιτητής θα χρεώσει στον Α1 με μία προειδοποίηση "προσποίησης σφάλματος" (εάν είναι η πρώτη προειδοποίηση για την ομάδα) ή με ένα τεχνικό σφάλμα (εάν είναι η δεύτερη προειδοποίηση για την ομάδα).

36-15 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει με τον Β1 να τον μαρκάρει. Ο Α1 ξαφνικά κάνει μία απότομη κίνηση του κεφαλιού του προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι του έχει γίνει σφάλμα από τον Β1. Ο διαιτητής δείχνει δύο φορές το σήμα "προσποίησης σφάλματος". Αργότερα στο παιχνίδι, αλλά πριν σταματήσει το χρονόμετρο του αγώνα,

(α) ο Α1 πέφτει στον αγωνιστικό χώρο προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Β1.

(β) ο Β2 πέφτει στον αγωνιστικό χώρο προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι έχει σπρωχτεί από τον Α2.

Διευκρίνηση:

(α) Ο διαιτητής έχει κάνει ήδη κάνει μία προειδοποίηση στον Α1 για την πρώτη (προσποίηση) με κίνηση του κεφαλιού του, κάνοντας σε αυτόν δύο φορές το σήμα "προσποίησης σφάλματος". Ο Α1 θα χρεωθεί με τεχνικό σφάλμα για τη δεύτερη προσποίηση πέφτοντας στον αγωνιστικό χώρο, παρόλο που δεν υπήρξε διακοπή του παιχνιδιού προκειμένου να δοθεί η προειδοποίηση για την πρώτη προσποίηση σφάλματος, είτε στον Α1, είτε στον head προπονητή της Α.

(β) Ο διαιτητής χρεώνει με μία προειδοποίηση τον Β1 για την πρώτη του προσποίηση κάνοντας σε αυτόν δύο φορές το σήμα "προσποίησης σφάλματος".

Η προειδοποίηση θα πρέπει να κοινοποιηθεί στον Β1 και στον head προπονητή της Β ομάδας όταν το χρονόμετρο του αγώνα σταματά την επόμενη φορά για οποιοδήποτε λόγο. Καθώς αυτή είναι η πρώτη διακοπή του παιχνιδιού μετά την προσποίηση σφάλματος από τον Α1, η προειδοποίηση αυτή θα πρέπει να κοινοποιηθεί επίσης στον head προπονητή της Α ομάδας.

36-16 Παράδειγμα: Ο Β1 μαρκάρει τον ντριμπλέρ Α1. Ο Β1 πέφτει κάτω προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι έχει δεχθεί σφάλμα από τον Α1. Την ίδια στιγμή, ο Α1 κάνει μία απότομη κίνηση με το κεφάλι του προσπαθώντας να δώσει την εντύπωση ότι δέχτηκε σφάλμα από τον Β1.

Διευκρίνηση:

Ο διαιτητής θα χρεώσει και τον Α1 και τον Β1 με μία προειδοποίηση "προσποίησης σφάλματος" (εάν είναι η πρώτη προειδοποίηση για την ομάδα) ή με ένα τεχνικό σφάλμα (εάν είναι η δεύτερη προειδοποίηση για την ομάδα).

36-17 Κατάσταση. Σοβαρός τραυματισμός μπορεί να προκληθεί από μια υπερβολική ταλάντωση των αγκώνων, ειδικότερα σε περιπτώσεις ριμπάουντ και στενά φρουρούμενου παίκτη. Εάν τέτοιες ενέργειες καταλήξουν σε επαφή, τότε ένα προσωπικό, αντιαθλητικό ή σφάλμα αποβολής μπορεί να καταλογιστεί. Εάν οι ενέργειες δεν καταλήξουν σε επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί.

36-18 Παράδειγμα: Ο Α1 κερδίζει το ριμπάουντ και αμέσως φυλάσσεται στενά από τον Β1. Χωρίς να αγγίζει τον Β1, ο Α1 ταλαντώνει υπερβολικά τους αγκώνες του σε μία προσπάθεια να εκφοβίσει τον Β1 ή να καθαρίσει αρκετό χώρο προκειμένου να πιβοτάρει, να πασάρει ή να ντριμπλάρει.

Διευκρίνιση: Η αντίδραση του Α1 δεν είναι σύμφωνη με το πνεύμα και την πρόθεση των κανονισμών. Ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί στον Α1.

36-19 Κατάσταση. Ένας παίκτης που έχει διαπράξει 2 τεχνικά σφάλματα ή 2 αντιαθλητικά σφάλματα ή 1 αντιαθλητικό και 1 τεχνικό σφάλμα θα αποβάλλεται αυτόματα από το παιχνίδι.

Ένας head προπονητής που έχει διαπράξει 2 τεχνικά σφάλματα ('C') εξαιτίας προσωπικής αντιαθλητικής συμπεριφοράς ή 3 τεχνικά σφάλματα, είτε όλα ('B') είτε ένα από αυτά ('C') θα αποβάλλεται από το παιχνίδι αυτόματα.

Όταν οποιαδήποτε άτομα αποβάλλονται από το παιχνίδι, θα φεύγουν αμέσως από το παιχνίδι (όχι παραπάνω από 30 δευτερόλεπτα) και θα πηγαίνουν και θα παραμένουν στα αποδυτήρια της ομάδας για όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού ή θα εγκαταλείψουν το κτήριο.

36-20 Παράδειγμα: Στο πρώτο ημίχρονο, ο Α1 έχει χρεωθεί με το πρώτο του τεχνικό σφάλμα επειδή κρεμάστηκε από τη στεφάνη. Στο δεύτερο ημίχρονο, ο Α1 χρεώνεται με το δεύτερο τεχνικό σφάλμα για αντιαθλητική συμπεριφορά.

Διευκρίνιση: Ο Α1 θα αποβάλλεται από το παιχνίδι αυτόματα. Μόνο το δεύτερο τεχνικό σφάλμα είναι αυτό που θα τιμωρείται και καμία πρόσθετη ποινή δεν θα χορηγηθεί για την αποβολή του. Ο χρονομέτρης θα πρέπει να ενημερώσει ένα διαιτητή αμέσως ότι ο Α1 έχει χρεωθεί με 2 τεχνικά σφάλματα και ότι ο Α1 πρέπει να αποβληθεί από το παιχνίδι αυτόματα.

36-21 Κατάσταση. Μετά τη διάπραξη του πέμπτου προσωπικού ή τεχνικού ή αντιαθλητικού σφάλματος, ο παίκτης γίνεται ένας αποκλεισμένος παίκτης. Μετά το πέμπτο του σφάλμα, οποιαδήποτε επιπλέον τεχνικό σφάλμα σε αυτόν, θα χρεώνεται εναντίον του head προπονητή του, καταγεγραμμένο ως B₁.

Αυτός (ο αποκλεισμένος παίκτης) δεν είναι παίκτης που έχει αποβληθεί και θα μπορεί να παραμείνει στην περιοχή του πάγκου του.

36-22 Παράδειγμα: Στην διάρκεια του 1^{ου} τέταρτου, ο Β1 χρεώνεται

(α) με ένα τεχνικό σφάλμα

(β) με ένα αντιαθλητικό σφάλμα.

Στο 4^ο τέταρτο ο Β1 έχει χρεωθεί με το 5^ο του σφάλμα. Αυτό είναι το 2^ο ομαδικό της Β ομάδας σε αυτό το τέταρτο. Καθ' οδόν για τον πάγκο της ομάδας του, χρεώνεται με τεχνική ποινή.

Διευκρίνιση: Και στις δύο περιπτώσεις ο Β1 δεν πρέπει να αποβληθεί. Με το 5^ο του σφάλμα ο Β1 γίνεται αποκλεισμένος παίκτης. Οποιαδήποτε επιπλέον τεχνικά σφάλματα εναντίον του θα χρεώνονται στον head προπονητή του, καταγεγραμμένα ως B₁. Οποιοσδήποτε παίκτης της Α ομάδας θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίστηκε η τελευταία τεχνική ποινή του Β1.

36-23 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει σφάλμα στον ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το 5^ο προσωπικό σφάλμα του Β1 και 2^ο ομαδικό της Β σε αυτό το τέταρτο. Καθ' οδόν για τον πάγκο του, ο Β1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.

Διευκρίνιση: Ο Β1 αποβάλλεται και πρέπει να πάει στα αποδυτήρια ή εάν ο Β1 το επιθυμεί να εγκαταλείψει το κτήριο. Το σφάλμα αποβολής του Β1 θα καταχωρείται στο φύλο αγώνος ως D στο χώρο μετά το 5^ο σφάλμα του Β1 και στον head προπονητή του ως B₂. Οποιοσδήποτε παίκτης της Α ομάδας θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).



36-24 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει σφάλμα στον ντριμπλέρ Α1. Αυτό είναι το 5^ο προσωπικό σφάλμα του Β1 και 5^ο ομαδικό της Β σε αυτό το τέταρτο. Καθ' οδόν για τον πάγκο της ομάδας του, ο Β1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.

Διευκρίνηση: Ο Β1 αποβάλλεται και πρέπει να πάει στα αποδυτήρια ή εάν ο Β1 το επιθυμεί να εγκαταλείψει το κτήριο. Το σφάλμα αποβολής του Β1 θα καταχωρείται στο φύλο αγώνος ως D και στον head προπονητή του ως Β₂. Ο Α1 θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Μετά από αυτές, οποιοσδήποτε παίκτης της Α ομάδας θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

36-25 Παράδειγμα: Στο πρώτο ημίχρονο, ο Α1 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα για καθυστέρηση του παιχνιδιού. Στο δεύτερο ημίχρονο, ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα για επαφή εναντίον του Β1 που πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος.

Διευκρίνηση: Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης χρεώνεται με 1 τεχνικό σφάλμα και 1 αντιαθλητικό σφάλμα και ο Α1 θα πρέπει να αποβληθεί αυτομάτως. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή θα χορηγείται. Ο Β1 θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

36-26 Παράδειγμα: Στο πρώτο ημίχρονο, ο Α1 χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα **για μία μη αναγκαία επαφή** για διακοπή της ανάπτυξης της επιτιθέμενης ομάδας (transition). Στο δεύτερο ημίχρονο, ο Α2 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον Α1 για προσποίηση σφάλματος (fake) μακριά από την μπάλα.

Διευκρίνηση: Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης έχει χρεωθεί με 1 αντιαθλητικό σφάλμα και 1 τεχνικό σφάλμα και ο Α1 θα πρέπει να αποβληθεί αυτομάτως. **Το τεχνικό σφάλμα είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμιά επιπλέον ποινή για την αποβολή θα χορηγείται.** Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίστηκε η τεχνική ποινή στον Α1. Η ομάδα Α θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

36-27 Κατάσταση: Ένας παίκτης – head προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτομάτως εάν αυτός χρεώνεται με τα ακόλουθα σφάλματα:

- 2 τεχνικά σφάλματα σαν παίκτης
- 2 αντιαθλητικά σφάλματα σαν παίκτης
- 1 αντιαθλητικό σφάλμα και 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης,
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν head προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C₁" και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης,
- 1 τεχνικό σφάλμα ως head προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "B₁" ή "B₂", 1 τεχνικό σφάλμα ως head προπονητής καταγεγραμμένο σαν "C₁" και 1 αντιαθλητικό σφάλμα ή 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης.
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν head προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B₁" ή "B₂" και 1 αντιαθλητικό ή τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης.
- 2 τεχνικά σφάλματα σαν head προπονητής καταγεγραμμένα σαν "C₁"
- 1 τεχνικό σφάλμα σαν head προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C₁" και 2 τεχνικά σφάλματα σαν head προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B₁" ή "B₂".
- 3 τεχνικά σφάλματα σαν head προπονητής, καταγεγραμμένα σαν "B₁" ή "B₂".



Οποτεδήποτε ένας παίκτης - head προπονητής αποβάλλεται αυτομάτως πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα ως 'GD' πίσω από το φάουλ που τον οδήγησε στην αυτόματη αποβολή του. Ο παίκτης που θα καταγραφεί ως νέος αρχηγός θα γίνει ο νέος προπονητής head coach.

36-28 Παράδειγμα: Στο πρώτο τέταρτο, ο A1 παίκτης - head προπονητής, χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα για προσποίηση σφάλματος (fake), σαν παίκτης. Στο 4^ο τέταρτο, ο A2 ντριμπλάρει όταν ο παίκτης- head προπονητής A1, χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά σαν head προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C₁".

Διευκρίνηση: Ο A1 παίκτης - head προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτομάτως. Το δεύτερο τεχνικό σφάλμα του A1 είναι το μόνο που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή του A1 θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ο παίκτης - head προπονητής A1 έχει χρεωθεί με 1 τεχνικό σφάλμα σαν παίκτης και 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα σαν head προπονητής και πρέπει ο A1 αυτομάτως να αποβληθεί. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας B θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίστηκε η τεχνική ποινή στον A1. Η ομάδα A θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

36-29 Παράδειγμα: Στο δεύτερο τέταρτο, ο A1 παίκτης - head προπονητής χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα κατά του B1, σαν παίκτης. Στο τρίτο τέταρτο, ο A1 παίκτης head προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα για αντιαθλητική συμπεριφορά του φυσικοθεραπευτή της ομάδας του, καταγεγραμμένο σαν "B₁". Στο 4^ο τέταρτο, ο A2 ντριμπλάρει όταν ο A6 χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Το τεχνικό σφάλμα του A6 θα καταχωρείται εις βάρος του head προπονητή A1, ως "B₁".

Διευκρίνηση: Ο A1 παίκτης - head προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτομάτως. Μόνο το δεύτερο τεχνικό σφάλμα του A1 (για την τεχνική ποινή στον A6) θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή του A1 δεν θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα έναν διαιτητή όταν ένας παίκτης - head προπονητής έχει χρεωθεί με 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και με 2 τεχνικά σφάλματα ως head προπονητής εξαιτίας της συμπεριφοράς των συνοδών του πάγκου του. Ο A1 αυτομάτως θα αποβληθεί. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας B θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη η τεχνική ποινή στον A6. Η ομάδα A θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

36-30 Παράδειγμα: Στο δεύτερο τέταρτο ο A1 παίκτης - head προπονητής χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά σαν head προπονητής, καταγεγραμμένο σαν "C₁". Στο 4^ο τέταρτο, ο A1 χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα εναντίον του B1 σαν παίκτης.

Διευκρίνηση: Ο A1 παίκτης - head προπονητής θα πρέπει να αποβάλλεται αυτόματα. Το αντιαθλητικό σφάλμα είναι το μοναδικό σφάλμα που θα τιμωρείται και καμία επιπλέον ποινή για την αποβολή του A1 θα χορηγείται. Ο σημειωτής πρέπει να ενημερώσει άμεσα ένα διαιτητή όταν ένας παίκτης - προπονητής έχει χρεωθεί με 1 προσωπικό τεχνικό σφάλμα ως προπονητής και 1 αντιαθλητικό σφάλμα σαν παίκτης και θα πρέπει ο A1 αυτομάτως να αποβληθεί. Ο B1 θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα B από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο. Η ομάδα B θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

36-31 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης – head προπονητή, είναι παίκτης όταν ο αναπληρωματικός Α6 χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνιση: Το τεχνικό σφάλμα ως αποτέλεσμα της αντιαθλητικής συμπεριφοράς των ατόμων που επιτρέπεται να κάθονται στον πάγκο θα χρεώνεται στον παίκτη – head προπονητή, ακόμα κι αν έχει δηλωθεί βοηθός προπονητή στο φύλλο αγώνα.

36-32 Παράδειγμα: Στη διάρκεια του διαλείμματος του αγώνα

(α) ο αναπληρωματικός Α6

(β) ο παίκτης –head coach Α1

(γ) ο γιατρός της ομάδας Α

Χρεώνονται με τεχνικό σφάλμα

Διευκρίνιση: Το τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στους:

(α) Α6 ως παίκτη

(β) Α1 ως παίκτη

(γ) στον Α1 παίκτη–head προπονητή, ακόμα και αν έχει δηλωθεί βοηθός προπονητή στο φύλλο αγώνα.

36-33 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης – head προπονητής, έχει διαπράξει 4 σφάλματα σαν παίκτης και ένα τεχνικό σφάλμα σαν head προπονητής.

Διευκρίνιση: Ο Α1 παίκτης – head προπονητής δεν μπορεί να συνεχίσει σαν παίκτης καθώς έχει διαπράξει συνολικά 5 σφάλματα ως παίκτης και ως head προπονητής. Ο Α1 μπορεί να συνεχίσει ως head προπονητής.

36-34 Παράδειγμα: Ο Α1 παίκτης – head προπονητής έχει διαπράξει 1 τεχνικό σφάλμα ως παίκτης και 1 τεχνικό σφάλμα ως head προπονητής.

Διευκρίνιση: Ο παίκτης – head προπονητής θα αποβληθεί αυτομάτως από το παιχνίδι έχοντας διαπράξει 2 προσωπικά τεχνικά σφάλματα ("C").

36-35 Κατάσταση: Με το ρολόι του αγώνος να δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο και σε κάθε παράταση, όταν ο διαιτητής πρόκειται να θέσει τη μπάλα στη διάθεση του παίκτη σε περίπτωση επαναφοράς και με παίκτη που παίζει άμυνα τον παίκτη που επαναφέρει η ακόλουθη διαδικασία θα ακολουθείται:

- Ο διαιτητής θα χρησιμοποιεί το σήμα της παράνομης υπέρβασης της γραμμής εκτός ορίων ως προειδοποίηση στον αμυνόμενο παίκτη (σήμα 57) πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει.
- Εάν ο αμυνόμενος παίκτης μετά μετακινεί οποιοδήποτε μέλος του σώματος του πάνω από την γραμμή ορίων για να παρέμβει στην επαναφορά, ένα τεχνικό σφάλμα θα χρεώνεται χωρίς περαιτέρω προειδοποίηση.

36-36 Παράδειγμα: Με 1:08" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 4^ο τέταρτο, ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του για επαναφορά πίσω από την πλάγια γραμμή στο:

(α) δικό του εμπρός γήπεδο

(β) δικό του πίσω γήπεδο

Ο διαιτητής θα χρησιμοποιεί το σήμα της παράνομης υπέρβασης της γραμμής εκτός ορίων ως προειδοποιητικό σήμα. Ο Β1 μετακινεί τα χέρια του πάνω από την γραμμή εκτός ορίων για να μπλοκάρει την επαναφορά του Α1.

Διευκρίνιση: Καθώς ο διαιτητής έχει δείξει το προειδοποιητικό σήμα στον Β1 πριν εγχειρίσει τη μπάλα στον Α1, ο Β1 θα χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα για παρέμβαση στην επαναφορά. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη η τεχνική ποινή στον Β1. Η ομάδα θα έχει στη συσκευή των 24άρων (shot clock)

(α) 14", αν 13" ή λιγότερα φαινότουσαν στη συσκευή των 24άρων (shot clock) και αν 14" ή περισσότερα φαινότουσαν στη συσκευή των 24άρων (shot clock).



(β) 24"

36-37 Κατάσταση: Κατά τη διάρκεια των πρώτων 3^{ων} τετάρτων, και όταν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει περισσότερο από 2:00 στο 4^ο τέταρτο και σε κάθε παράταση, **προκύπτει** περίπτωση επαναφοράς. Αν ο αμυνόμενος παίκτης μετακινήσει οποιοδήποτε μέρος του σώματος του πάνω από την γραμμή επαναφοράς παρεμποδίζοντας την επαναφορά, η ακόλουθη διαδικασία θα ακολουθείται:

- Ο διαιτητής θα διακόψει τον αγώνα αμέσως δίνοντας προφορική προειδοποίηση στον αμυνόμενο παίκτη και στον head προπονητή της ομάδας του. Αυτή η προειδοποίηση θα εφαρμόζεται σε όλους τους παίκτες αυτής της ομάδας για το υπόλοιπο του αγώνα.
- Αν ο αμυνόμενος παίκτης τότε ξανά μετακινήσει οποιοδήποτε μέρος του σώματος του πάνω από την γραμμή επαναφοράς παρεμποδίζοντας την επαναφορά, ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται χωρίς άλλη προειδοποίηση.

36-38 Παράδειγμα: Με 4:27" στο χρονόμετρο του παιχνιδιού στο 2^ο τέταρτο μετά από καλάθι του B1, ο A1 έχει την μπάλα στα χέρια του για επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή. Ο B1 μετακινεί τα χέρια του πάνω από την τελική γραμμή για να μπλοκάρει την επαναφορά του A1.

Διευκρίνηση:

(α) Αν **παίκτης της ομάδας B** παρεμβαίνει στην επαναφορά για πρώτη φορά στον αγώνα, οι διαιτητές θα πρέπει να διακόψουν τον αγώνα αμέσως δίνοντας προφορική προειδοποίηση στον B1 και στον head προπονητή της ομάδας του. Αυτή η προειδοποίηση θα εφαρμόζεται σε όλους τους παίκτες της B ομάδας για το υπόλοιπο του αγώνα.

(β) Αν ο διαιτητής έχει δώσει ήδη προφορική προειδοποίηση σε οποιονδήποτε παίκτη της B ομάδας για παρέμβαση στην επαναφορά, ο B1 θα χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A πίσω από τελική της γραμμή. Η ομάδα θα έχει 24" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

36-39 Κατάσταση: Όταν καταλογίζεται ένα τεχνικό σφάλμα, η ελεύθερη βολή της ποινής θα χορηγείται αμέσως χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Μετά την εκτέλεση της ελεύθερης βολής, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη το τεχνικό σφάλμα.

36-40 Παράδειγμα: Με 21" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock)**, ο A1 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ο B1 χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση: Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη το τεχνικό σφάλμα στον B1. Η ομάδα A θα έχει **νέα περίοδο των 8"** και 24" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

36-41 Παράδειγμα: Με 21" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock)**, ο A1 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ο A2 χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση: Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας B θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν καταλογίστηκε το τεχνικό σφάλμα στον A2. Η ομάδα A θα έχει 5" για να περάσει την μπάλα στο εμπρός γήπεδο. Η ομάδα A έχει 21" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**



36-42 Παράδειγμα: Καταλογίζεται σφάλμα στον A1 από τον B1 στην προσπάθεια του για καλάθι 2 πόντων. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι.

(α) Πριν την πρώτη από τις δύο ελεύθερες βολές του A1, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον A2.

(β) Μετά την πρώτη από τις δύο ελεύθερες βολές του A1, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον A2.

Διευκρίνιση:

(α) Οποιοδήποτε παίκτης ή αναπληρωματικός της B ομάδας θα εκτελεί την ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound. Μετά από αυτή, ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές.

(β) Οποιοδήποτε παίκτης της B ομάδας θα εκτελεί την ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound. Μετά από αυτή, ο A1 θα εκτελέσει την δεύτερη ελεύθερη βολή.

Και στις δύο περιπτώσεις το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από την εκτέλεση οποιασδήποτε **τελευταίας** ελεύθερης βολής.

36-43 Παράδειγμα: Στη διάρκεια του time out, ένα τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στον A2.

Διευκρίνιση: Το time out θα ολοκληρωθεί. **Μετά το time out**, οποιοσδήποτε παίκτης ή αντικαταστάτης της ομάδας B θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι **πριν** το time out.

36-44 Παράδειγμα: Ο A1 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι και ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ένα τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στον:

(α) B1 ή στον γιατρό της B ομάδας.

(β) A2 ή στον γιατρό της A ομάδας.

Διευκρίνιση:

(α) Οποιοσδήποτε παίκτης της A ομάδας θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή,

(β) Οποιοσδήποτε παίκτης της B ομάδας θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή,

Εάν το σουτ του A1 μπήκε στο καλάθι, θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα B από οποιοδήποτε σημείο πίσω από την τελική γραμμή.

Εάν το σουτ του A1 δεν μπήκε στο καλάθι, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με τη διαδικασία της εναλλασσόμενης κατοχής **από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη το τεχνικό σφάλμα.**

36-45 Παράδειγμα: Ο A1 έχει τη μπάλα στα χέρια του σε προσπάθεια για καλάθι όταν ένα τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στον:

(α) B1 ή στον γιατρό της B ομάδας.

(β) A2 ή στον γιατρό της A ομάδας.

Διευκρίνιση: Μετά την εκτέλεση της ελεύθερης βολής από:

(α) Οποιοσδήποτε παίκτης της A ομάδας θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή. Εάν το σουτ του A1 μπήκε στο καλάθι, θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα B από οποιοδήποτε σημείο πίσω από την τελική γραμμή.

(β) Οποιοσδήποτε παίκτης της B ομάδας θα εκτελέσει μια ελεύθερη βολή. Εάν το σουτ του A1 μπήκε στο καλάθι, **δεν θα μετρήσει.** Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά **για την ομάδα A** από την προέκταση της γραμμής ελευθέρων βολών.

Και στις δύο περιπτώσεις εάν το σουτ του A1 δεν μπήκε στο καλάθι, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν συνέβη το τεχνικό σφάλμα.

ΑΡΘΡΟ 37^ο : Αντιαθλητικό Σφάλμα

37-1 Κατάσταση: Οποιαδήποτε παράνομη επαφή από έναν παίκτη από πίσω ή από τα πλάγια σε αντίπαλο που κατευθύνεται προς το καλάθι των αντιπάλων και με κανέναν άλλον αμυνόμενο παίκτη ανάμεσα στον παίκτη αυτόν και στο αντίπαλο καλάθι, θα πρέπει να καταλογίζεται ως αντιαθλητικό σφάλμα μέχρις ότου ο επιτιθέμενος παίκτης ξεκινά την προσπάθεια για καλάθι. Ωστόσο, οποιαδήποτε μη νόμιμη επαφή που δεν επιχειρεί να παίξει απευθείας τη μπάλα ή οποιαδήποτε υπερβολική, σκληρή επαφή που πληροί τα κριτήρια του αντιαθλητικού σφάλματος θα καταλογίζεται ως αντιαθλητικό σφάλμα, σε οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού.

37-2 Παράδειγμα: Ο Α1 ντριμπλάρει προς το αντίπαλο καλάθι σε εξέλιξη αιφνιδιασμού και δεν υπάρχει κανένας αντίπαλος παίκτης μεταξύ του Α1 και του αντίπαλου καλαθιού. Ο Β1 έρχεται σε επαφή με τον Α1 παράνομα από πίσω και ένα σφάλμα καταλογίζεται.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του Β1.

37-3 Παράδειγμα: Τελειώνοντας τον αιφνιδιασμό του και πριν ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του για να ξεκινήσει την προσπάθεια για καλάθι (act of shooting) ο Β1 έρχεται σε επαφή με τον βραχίονα του Α1 από πίσω:

(α) Προσπαθώντας να κλέψει τη μπάλα

(β) Με μία επαφή που πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος

Διευκρίνηση: Και στις δύο περιπτώσεις, αυτό είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του Β1.

37-4 Παράδειγμα: Τελειώνοντας τον αιφνιδιασμό του, ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του και ξεκινά προσπάθεια για καλάθι όταν ο Β1 έρχεται σε επαφή με τον βραχίονά του από πίσω:

(α) Προσπαθώντας να μπλοκάρει τη μπάλα

(β) Με μία επαφή που πληροί τα κριτήρια αντιαθλητικού σφάλματος

Διευκρίνηση:

(α) Αυτό είναι ένα απλό προσωπικό σφάλμα

(β) Αυτό είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του Β1.

37-5 Παράδειγμα: Ο Α1 πασάρει την μπάλα από το πίσω του γήπεδο στον Α2 που βρίσκεται στο εμπρός του γήπεδο και έχει καθαρό διάδρομο προς το καλάθι, χωρίς αντίπαλο παίκτη ανάμεσα σε αυτόν και το καλάθι. Ο Α2 πηδά στον αέρα και πριν προλάβει να πιάσει την μπάλα, ο Β1 δημιουργεί επαφή στον Α2 από πίσω. Καταλογίζεται σφάλμα εναντίον του Β1.

Διευκρίνηση: Αυτό είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του Β1 για την παράνομη επαφή του από πίσω, προκειμένου να σταματήσει η ανάπτυξη της επιθετικής ομάδας χωρίς κανένα παίκτη της Β ομάδας ανάμεσα στον Α2 και το καλάθι αφού ελευθερώθηκε η μπάλα για την πάσα προς τον Α2.

37-6 Παράδειγμα: Ο Α1 έχει τη μπάλα στα χέρια του στο πίσω του γήπεδο. Ο Α2 στο εμπρός του γήπεδο κατευθύνεται προς το αντίπαλο καλάθι, χωρίς κάποιον παίκτη της Β ομάδας ανάμεσα σε αυτόν και το καλάθι. Πριν ο Α1 ελευθερώσει την μπάλα για την πάσα στον Α2, ο Β1 κάνει φάουλ στον Α2 από πίσω.

Διευκρίνηση: Αυτό δεν είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του Β1 αφού δεν ελευθερώθηκε η μπάλα για την πάσα ακόμα από τον Α1 στον Α2.

37-7 Παράδειγμα: Ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κτυπά την μπάλα μακριά από τον Α1 που ντριμπλάρει. Ο Β1 επιχειρεί να κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας χωρίς κανένα παίκτη της Α ομάδας ανάμεσα στον Β1 και το καλάθι, όταν ο Α2 έρχεται σε επαφή με τον Β1 από πίσω ή πλάγια.

Διευκρίνιση: Αυτό είναι ένα αντιαθλητικό σφάλμα του A2 όταν ο B1 προσπάθησε να κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας χωρίς κάποιος παίκτης της ομάδας A να βρίσκεται μεταξύ του B1 και του καλαθιού.

37-8 Κατάσταση. Μετά που ένας παίκτης έχει χρεωθεί με το 5^ο του σφάλμα, αυτός ο παίκτης γίνεται αποκλεισμένος παίκτης. Οποιοδήποτε περαιτέρω τεχνικό σφάλμα ή σφάλμα αποβολής ή αντιαθλητικής συμπεριφοράς σφάλμα από τον παίκτη αυτόν θα χρεώνεται και θα καταχωρείται στο φύλλο αγώνα στον head προπονητή του καταγεγραμμένο ως 'B' και θα τιμωρείται ανάλογα.

37-9 Παράδειγμα: Ο B1 κάνει σφάλμα στον ντριμπλέρ A1. Αυτό είναι το πέμπτο προσωπικό σφάλμα του B1 και το δεύτερο ομαδικό σφάλμα της ομάδας B σε αυτό το τέταρτο. Πηγαίνοντας στον πάγκο της ομάδας του ο B1 σπρώχνει τον A2.

Διευκρίνιση: Με το πέμπτο του σφάλμα ο B1 έχει γίνει αποκλεισμένος παίκτης. Η αντιαθλητική συμπεριφορά του B1 θα χρεώνεται σαν ένα τεχνικό σφάλμα στον head προπονητή της ομάδας B καταγεγραμμένο ως 'B₁'. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα επιχειρεί την 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που σημειώθηκε η αντιαθλητική συμπεριφορά του B1.

37-10 Παράδειγμα: Ο ντριμπλέρ A1 κάνει σφάλμα στον B1. Αυτό είναι το πέμπτο προσωπικό σφάλμα του A1 σε αυτό το τέταρτο. Πηγαίνοντας στον πάγκο της ομάδας του ο A1 χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα για λεκτική προσβολή εναντίον του διαιτητή.

Διευκρίνιση: Με το πέμπτο του σφάλμα ο A1 έχει γίνει αποκλεισμένος παίκτης. Το τεχνικό σφάλμα του A1 θα χρεώνεται σαν ένα τεχνικό σφάλμα στον head προπονητή της ομάδας A καταγεγραμμένο ως 'B₁'. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας B θα επιχειρεί την 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα B από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το επιθετικό σφάλμα του A1.

37-11 Παράδειγμα: Ο A1 κάνει σφάλμα στον B1. Αυτό είναι το πέμπτο του σφάλμα και το δεύτερο ομαδικό της A ομάδας στο συγκεκριμένο τέταρτο. Πηγαίνοντας προς τον πάγκο του, ο A1 σπρώχνει τον B1. Ο B1 κατόπιν σπρώχνει τον A1. Ο B1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα.

Διευκρίνιση: Με το πέμπτο του σφάλμα ο A1 έχει γίνει αποκλεισμένος παίκτης. Η αντιαθλητική συμπεριφορά του A1 θα χρεώνεται ως τεχνικό σφάλμα στον head προπονητή της ομάδας A καταγεγραμμένο ως 'B₁'. Το αντιαθλητικό σφάλμα του B1 θα χρεώνεται στον ίδιο, καταγεγραμμένο ως 'U₂'. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας B θα επιχειρεί την 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Ο αντικαταστάτης του A1 θα επιχειρεί τις 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα A από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα A θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

ΑΡΘΡΟ 38^ο : Σφάλμα αποβολής.

38-1 Κατάσταση: Οποιοδήποτε άτομο που έχει αποβληθεί, δεν επιτρέπεται πλέον να κάθεται στον πάγκο της ομάδας του. Επομένως δεν μπορεί πλέον να τιμωρηθεί για οποιαδήποτε αντιαθλητική συμπεριφορά.

38-2 Παράδειγμα: Ο Α1 αποβάλλεται για **κατάφωρη** αντιαθλητική συμπεριφορά του. Ο Α1 εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο και λεκτικά προσβάλλει έναν διαιτητή.

Διευκρίνηση: Ο Α1 έχει ήδη αποβληθεί και δεν μπορεί να τιμωρηθεί επιπλέον για την λεκτική του προσβολή. Ο διαιτητής ή ο κομισάριος, εάν παρίσταται, θα περιγράψει το συμβάν στη διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος.

38-3 Κατάσταση: Όταν ένας παίκτης αποβάλλεται για **κατάφωρη** αντιαθλητική συμπεριφορά, **η ποινή θα είναι η ίδια όπως για οποιοδήποτε άλλο σφάλμα αποβολής χωρίς επαφή.**

38-4 Παράδειγμα: Ο Α1 διαπράττει παράβαση βημάτων. Απογοητευμένος, αυτός προσβάλλει λεκτικά τον διαιτητή. Ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.

Διευκρίνηση: Ο Α1 έχει γίνει παίκτης που έχει αποβληθεί. Το **σφάλμα αποβολής** του Α1 θα χρεώνεται στον ίδιο, καταγεγραμμένο ως 'D₂'. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα επιχειρεί τις 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

38-5 Κατάσταση: Όταν ο head προπονητής χρεώνεται με ένα σφάλμα αποβολής, αυτό θα καταγράφεται ως 'D₂'.

Όταν οποιοδήποτε άλλο μέλος του πάγκου αποβάλλεται ο head προπονητής θα χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα, το οποίο θα καταγράφεται ως 'B₂'. Η ποινή θα είναι η ίδια όπως οποιοδήποτε άλλο **σφάλμα αποβολής χωρίς επαφή.**

38-6 Παράδειγμα: Ο Α1 χρεώνεται με το πέμπτο του προσωπικό σφάλμα. Αυτό είναι το δεύτερο ομαδικό σφάλμα της ομάδας σε αυτό το τέταρτο. Πηγαίνοντας προς τον πάγκο του,

(α) Ο Α1 προσβάλλει λεκτικά το διαιτητή

(β) Ο Α1 χτυπά τον Β2 στο πρόσωπο.

Και στις δύο περιπτώσεις ο Α1 χρεώνεται με σφάλμα αποβολής.

Διευκρίνηση: Με το πέμπτο του σφάλμα ο Α1 έχει γίνει παίκτης που έχει **αποκλειστεί**. Ο Α1 γίνεται **παίκτης που έχει αποβληθεί** για την λεκτική προσβολή εναντίον του διαιτητή ή για το χτύπημα στον Β2. Το **σφάλμα αποβολής** του Α1 θα καταγράφεται στο φύλλο αγώνος **εναντίον του Α1** ως 'D' και στον head προπονητή της ομάδας Α, ως 'B₂'.

(α) Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound.

(β) Ο Β2 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound.

Και στις 2 περιπτώσεις το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

38-7 Κατάσταση: Ένα σφάλμα αποβολής είναι οποιαδήποτε κατάφωρη αντιαθλητική ενέργεια προερχόμενη από παίκτη ή άτομο που επιτρέπεται να κάθεται στον πάγκο της ομάδας του. Το σφάλμα αποβολής μπορεί να είναι αποτέλεσμα των πράξεων τους:

(α) εναντίον ενός προσώπου από την αντίπαλη ομάδα, τους διαιτητές, τους κριτές, τον κομισάριο και τους θεατές.

(β) εναντίον οποιουδήποτε παίκτη τη δικής του ομάδας.

(γ) για σκόπιμη καταστροφή του εξοπλισμού του παιχνιδιού.

38-8 Παράδειγμα: Οι ακόλουθες κατάφωρες αντιαθλητικές ενέργειες μπορεί να συμβούν:



- (α) Ο Α1 γρονθοκοπεί τον συμπαίκτη του Α2.
- (β) Ο Α1 εγκαταλείπει τον αγωνιστικό χώρο και γρονθοκοπεί ένα θεατή.
- (γ) Ο Α6 στον πάγκο της ομάδας του γρονθοκοπεί τον συμπαίκτη του Α7.
- (δ) Ο Α6 κτυπά το τραπέζι της γραμματείας και καταστρέφει τη συσκευή των 24άρων (shot clock).

Διευκρίνηση:

Στις περιπτώσεις (α) και (β) ο Α1 θα αποβάλλεται. Το σφάλμα αποβολής του Α1 θα χρεώνεται εναντίον του καταγεγραμμένο ως 'D₂'.

Στις περιπτώσεις (γ) και (δ) ο Α6 θα αποβάλλεται. Το σφάλμα της αποβολής του Α6 θα χρεώνεται σε αυτόν καταγεγραμμένο ως 'D' και εναντίον του head προπονητή του καταγεγραμμένο ως 'B₂'.

Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς, στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

38-9 Κατάσταση: Αν ένας παίκτης αποβάλλεται και την ώρα που κατευθύνεται προς τα αποδυτήρια ενεργεί με τρόπο που συνάδει με ένα αντιαθλητικό ή σφάλμα αποβολής, αυτές οι επιπλέον πράξεις του δεν θα τιμωρούνται και μόνο θα αναφέρονται στην διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος .

38-10 Παράδειγμα: Ο Α1 χρεώνεται με ένα σφάλμα αποβολής για λεκτική προσβολή εναντίον του διαιτητή. Καθώς κατευθύνεται προς τα αποδυτήρια της ομάδας του :

(α) Ο Α1 σπρώχνει τον Β1 με τρόπο που συνάδει με ένα αντιαθλητικό σφάλμα

(β) Ο Α1 σπρώχνει τον Β1 με τρόπο που συνάδει με ένα σφάλμα αποβολής

Διευκρίνηση: Μετά την αποβολή του Α1, το επιπλέον αυτό σφάλμα δεν μπορεί να χρεωθεί ούτε να τιμωρηθεί. Αυτήν η πράξη του Α1 θα περιγράφεται στην έκθεση του πρώτου διαιτητή ή του κομισάριου, αν παρίσταται, προς τη διοργανώτρια αρχή του πρωταθλήματος.

Και στις δύο περιπτώσεις, στην ομάδα Β θα χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound, για το σφάλμα αποβολής του Α1. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

ΑΡΘΡΟ 39^ο: Συμπλοκή

39-1 Κατάσταση: Εάν μετά από συμπλοκή όλες οι ποινές έχουν αλληλοακυρωθεί, η ομάδα που είχε ή δικαιούταν τον έλεγχο της μπάλας όταν ξεκίνησε η συμπλοκή θα της χορηγείται η επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν ξεκίνησε η συμπλοκή. Η ομάδα θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων (shot clock), όταν το παιχνίδι σταμάτησε.

39-2 Παράδειγμα: Η ομάδα Α έχει την κατοχή της μπάλας για:

(α) 20 δευτερόλεπτα,

(β) 5 δευτερόλεπτα,

όταν εμφανίζεται μια κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή. Οι διαιτητές αποβάλλουν 2 αναπληρωματικούς από κάθε ομάδα επειδή εγκατέλειψαν τα όρια της περιοχής των πάγκων των ομάδων τους.

Διευκρίνηση: Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α, η οποία είχε τον έλεγχο της μπάλας, πριν να ξεκινήσει η συμπλοκή, από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν η μπάλα όταν ξεκίνησε η συμπλοκή με:

(α) 4 δευτερόλεπτα

(β) 19 δευτερόλεπτα

στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-3 Κατάσταση: Ένας head προπονητής θα χρεώνεται με ένα μόνο τεχνικό σφάλμα για αποβολή του ίδιου, του πρώτου βοηθού προπονητή του (εάν ένας ή και οι δύο δεν βοηθούν τους διαιτητές να διατηρήσουν ή να αποκαταστήσουν την τάξη), αναπληρωματικού, αποκλεισμένου παίκτη ή συνοδού – μέλους ομάδας επειδή εγκατέλειψαν την περιοχή του πάγκου στη διάρκεια μιας συμπλοκής. Εάν το τεχνικό σφάλμα περιλαμβάνει την αποβολή του head προπονητή αυτό θα καταγράφεται στο φύλλο αγώνος εναντίον αυτού του προπονητή σαν "D₂". Εάν το τεχνικό σφάλμα περιλαμβάνει μόνο τις αποβολές των υπολοίπων ατόμων που επιτρέπονται να κάθονται στην περιοχή του πάγκου της ομάδας αυτή θα καταγράφεται σαν "B₂". Η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ και κατοχή της μπάλας για τους αντιπάλους.

Για κάθε επιπλέον σφάλμα αποβολής, η ποινή θα είναι 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ και κατοχή της μπάλας για τους αντιπάλους.

Όλες οι ποινές θα εκτελούνται, εκτός εάν υπάρχουν ισοδύναμες ποινές μεταξύ και των δύο ομάδων για να ακυρωθούν. Σε αυτή περίπτωση, το παιχνίδι θα συνεχιστεί από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο όπως μετά από οποιοδήποτε σφάλμα αποβολής. Η αντίπαλη ομάδα θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-4 Παράδειγμα: Στη διάρκεια μίας συμπλοκής ο Α6 εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο. Ο Α6 θα αποβάλλεται.

Διευκρίνηση: Η αποβολή του Α6 θα καταγράφεται εναντίον του Α6 σαν "D" στο φύλλο αγώνος και τα εναπομείναντα τετραγωνάκια σφαλμάτων του Α6 θα συμπληρώνονται με "F". Στον head προπονητή της Α ομάδας θα καταλογίζεται ένα τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως "B₂". Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-5 Παράδειγμα: Α1 και Β1 ξεκινούν μια συμπλοκή στον αγωνιστικό χώρο. Οι Α6 και Β6 εισέρχονται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν εμπλέκονται στην συμπλοκή. Ο Α7 επίσης εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και γρονθοκοπεί τον Β1 στο πρόσωπο.

Διευκρίνηση: Οι Α1 και Β1 θα πρέπει να αποβάλλονται, καταγεγραμμένα στο φύλλο αγώνος ως "D_c". Ο Α7 θα αποβάλλεται με την ποινή του καταγεγραμμένη ως "D₂". Στο φύλλο αγώνος, τα εναπομείναντα τετραγωνάκια σφαλμάτων του Α7 θα συμπληρώνονται με "F". Οι Α6 και Β6 θα αποβάλλονται επειδή εισήλθαν στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια της συμπλοκής και οι ποινές θα καταγραφούν εναντίον τους ως "D". Τα εναπομείναντα τετραγωνάκια σφαλμάτων των Α6 και Β6 θα συμπληρώνονται με "F". Ο head προπονητής της Α και ο head προπονητής της Β ομάδας θα χρεώνονται με ένα τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως "B_c". Οι ποινές για τα δύο σφάλματα αποβολής (Α1, Β1) και των δύο τεχνικών σφαλμάτων (Α6, Β6), θα ακυρώνονται μεταξύ τους. Η ποινή του σφάλματος αποβολής του Α7 για ενεργή συμμετοχή του στη συμπλοκή που καταχωρείται εναντίον του ως "D₂", θα εκτελείται. Ο αναπληρωματικός του Β1 θα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-6 Παράδειγμα: Α1 και Β1 ξεκινούν μια συμπλοκή στον αγωνιστικό χώρο. Ο Α6 και ο μάντζερ της ομάδας Α εισέρχονται στον αγωνιστικό χώρο και συμμετέχουν ενεργά στη συμπλοκή.

Διευκρίνηση: Οι Α1 και Β1 θα πρέπει να αποβάλλονται, καταγεγραμμένα στο φύλλο αγώνος ως "D_c". Οι ποινές και για τα δύο σφάλματα αποβολής (Α1, Β1), θα ακυρώνονται μεταξύ τους. Ο head προπονητής της Α ομάδας θα χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως "B₂" για τον Α6 και τον μάντζερ της Α ομάδας,



επειδή εγκατέλειψαν τον πάγκο τους. Ο Α6 θα αποβάλλεται για την ενεργή συμμετοχή του, με την ποινή του καταγεγραμμένη ως "D₂". Στο φύλο αγώνος, τα εναπομείναντα τετραγωνάκια σφαλμάτων του Α6, θα συμπληρώνονται με "F". Ο μάντζερ της ομάδας Α επίσης θα αποβάλλεται για την ενεργή του συμμετοχή στη συμπλοκή. Το σφάλμα αποβολής του θα χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα στον προπονητή της Α ομάδας καταγεγραμμένο ως "B₂" κυκλωμένο και δεν θα μετράει σε πιθανή αυτόματη αποβολή του προπονητή από το παιχνίδι.

Οποιοσδήποτε παίκτης/ες της ομάδας Β θα επιχειρεί έξι (6) ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ (2 ελεύθερες βολές για το τεχνικό σφάλμα κατά του προπονητή της Α εξαιτίας του Α6 και του μάντζερ της Α καθώς εγκατέλειψαν την περιοχή του πάγκου τους, 2 ελεύθερες βολές για την αποβολή του Α6 για την ενεργή συμμετοχή του στη συμπλοκή, 2 ελεύθερες βολές για το τεχνικό σφάλμα του προπονητή της Α για την ενεργή συμμετοχή στην συμπλοκή του μάντζερ της Α ομάδας).

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-7 Παράδειγμα: Ο head προπονητής της Α ομάδας εγκαταλείπει την περιοχή του πάγκου του και συμμετέχει ενεργά σε συμπλοκή εντός αγωνιστικού χώρου ωθώντας δυνατά τον Β1.

Διευκρίνηση: Ο head προπονητής της Α ομάδας θα χρεωθεί με σφάλμα αποβολής για εγκατάλειψη της περιοχής του πάγκου του και επειδή δεν βοήθησε τους διαιτητές να επαναφέρουν την τάξη, καταγεγραμμένο ως "D₂". Ο head προπονητής της Α ομάδας δεν θα χρεωθεί με επιπλέον σφάλμα αποβολής λόγω της συμμετοχής του στη συμπλοκή. Ο εναπομείναν χώρος (κουτάκια) στον head προπονητή, θα συμπληρώνεται με "F". Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το rebound. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Β θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

39-8 Παράδειγμα: Κατά τη διάρκεια ενός τάιμ-άουτ ορισμένοι αναπληρωματικοί ή συνοδοί οποιασδήποτε ομάδας εισέρχονται στο γήπεδο και παραμένουν κοντά στον πάγκο της ομάδας τους. Εκείνη την στιγμή συμβαίνει κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή εντός του αγωνιστικού χώρου και

(α) όλα τα άτομα που βρίσκονται ήδη στο γήπεδο λόγω του τάιμ άουτ παραμένουν στις θέσεις στην περιοχή κοντά στον πάγκο της ομάδας τους.

(β) Κάποια από τα άτομα που βρίσκονται ήδη στο γήπεδο λόγω του τάιμ άουτ εγκαταλείπουν την περιοχή του πάγκου της ομάδας τους και κάποιοι παίκτες συμμετέχουν ενεργά στην κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή.

Διευκρίνηση:

(α) Κανένα άτομο που βρίσκεται ήδη στο γήπεδο λόγω του τάιμ άουτ δεν θα αποβληθεί.

(β) Όλα τα άτομα που βρίσκονται ήδη στο γήπεδο λόγω του τάιμ-άουτ και εγκατέλειψαν την περιοχή του πάγκου της ομάδας τους και όλοι οι παίκτες που συμμετείχαν ενεργά στην κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή θα αποβληθούν.

ΑΡΘΡΟ 42º: Ειδικές περιπτώσεις

42-1 Κατάσταση: Στις ειδικές καταστάσεις όπου ένας αριθμός ποινών χορηγείται στη ίδια διάρκεια που το ρολόι είναι σταματημένο, οι διαιτητές πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη προσοχή στη σειρά με την οποία η παράβαση ή τα σφάλματα διαπράχθηκαν, ώστε να καθορίσουν ποιές ποινές θα πρέπει να εκτελεστούν και ποιές να ακυρωθούν.

42-2 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με ένα αντιαθλητικό σφάλμα στον σουτέρ Α1. Η μπάλα, βρίσκεται στον αέρα όταν ηχεί η συσκευή των 24άρων (shot clock):

(α) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη.

(β) Η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη αλλά δεν μπαίνει στο καλάθι.

(γ) Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις το αντιαθλητικό σφάλμα του Β1 δεν μπορεί να αγνοηθεί.

(α) Η παράβαση (η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη) των 24" από την Α ομάδα θα αγνοηθεί καθώς συνέβη μετά από το αντιαθλητικό σφάλμα. Ο Α1 θα επιχειρεί 2 ή 3 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

(β) Η παράβαση των 24άρων δεν έχει συμβεί. Ο Α1 θα επιχειρεί 2 ή 3 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

(γ) Στον Α1 θα πιστωθούν 2 ή 3 πόντοι και 1 επιπλέον ελεύθερη βολή, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

Σε όλες τις περιπτώσεις, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

42-3 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει σφάλμα στον Α1 στην προσπάθειά του για καλάθι. Μετά το φάουλ, με τον Α1 να είναι ακόμη σε προσπάθεια για σουτ, ο Β2 κάνει φάουλ στον Α1.

Διευκρίνηση: Το σφάλμα του Β2 θα αγνοείται εκτός κι εάν αυτό είναι ένα αντιαθλητικό ή σφάλμα αποβολής.

42-4 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα στον **ντριμπλέρ** Α1. Μετά το σφάλμα, τεχνικές σφάλματα χρεώνονται κατά των head προπονητών Α και Β.

Διευκρίνηση: **Οι ισοδύναμες ποινές των τεχνικών σφαλμάτων των δύο head προπονητών θα ακυρώνονται.** Ο Α1 θα επιχειρεί 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

42-5 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με σφάλμα κατά του Α1 σε επιτυχημένη του προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 κατόπιν χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση: Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Οι ποινές για τα δύο σφάλματα είναι ισοδύναμες και θα ακυρώνονται μεταξύ τους. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιαδήποτε επιτυχημένο καλάθι.

Παράδειγμα 42-6: Ο Β1 χρεώνεται με σφάλμα κατά του Α1 σε επιτυχημένη του προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 κατόπιν χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα και ακολουθεί τεχνικό σφάλμα στον head προπονητή της ομάδας Β.

Διευκρίνηση: Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Οι ποινές για τα δύο σφάλματα είναι ισοδύναμες και θα ακυρώνονται με την σειρά που συνέβησαν. Οι ποινές για το προσωπικό σφάλμα του Β1 και το τεχνικό σφάλμα του Α1 ακυρώνονται μεταξύ τους. Για την εκτέλεση της ποινής του τεχνικού σφαλματος στον head προπονητή της ομάδας Β, οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α θα εκτελέσει μία βολή χωρίς κανείς παίκτης να διεκδικεί το rebound. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιοδήποτε επιτυχημένο καλάθι.

42-7 Παράδειγμα: Ο Β1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1 σε επιτυχημένη προσπάθεια για καλάθι. Ο Α1 κατόπιν χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση: Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Οι ποινές για τα δύο σφάλματα δεν είναι ισοδύναμες και δεν ακυρώνονται μεταξύ τους. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Ο Α1

θα επιχειρεί 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα A από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα A θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

42-8 Παράδειγμα: Ο B1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ A1 στο μπροστά γήπεδο της A ομάδας.

(α) Αυτό είναι το 3^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας B σε αυτό το τέταρτο.

(β) Αυτό είναι το 5^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας B σε αυτό το τέταρτο.

Μετά από αυτό ο A1 πετά τη μπάλα στο σώμα (χέρια, πόδια, στήθος κ.λπ.) του B1.

Διευκρίνηση: Ο B1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα. Ο A1 χρεώνεται με ένα τεχνικό σφάλμα. Σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας B χορηγείται 1 ελεύθερη βολή, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

Στην περίπτωση (α) το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα A στο μπροστά γήπεδο από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του B1. **Η ομάδα A θα έχει τον υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή 24άρων (shot clock), εάν 14" ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή 24άρων (shot clock), ή 14" στη συσκευή 24άρων (shot clock), εάν 13" ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή 24άρων (shot clock).**

Στην περίπτωση (β) ο A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

42-9 Παράδειγμα: Ο B1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ A1 στο μπροστά γήπεδο της A ομάδας.

(α) Αυτό είναι το 3^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας B σε αυτό το τέταρτο.

(β) Αυτό είναι το 5^ο ομαδικό σφάλμα της ομάδας B σε αυτό το τέταρτο.

Μετά από αυτό ο A1 πετά τη μπάλα από μικρή απόσταση απευθείας στο πρόσωπο του B1 (κεφάλι).

Διευκρίνηση: Ο B1 χρεώνεται με ένα προσωπικό σφάλμα. Ο A1 χρεώνεται με ένα σφάλμα αποβολής μη επαφής.

Στην περίπτωση (α) η κατοχή της μπάλας για την ομάδα A θα ακυρώνεται καθώς **υπάρχει επιπλέον ποινή για να εκτελεστεί.**

Στην περίπτωση (β) ο αναπληρωματικός του A1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανέναν να διεκδικεί το ριμπάουντ.

Και στις 2 περιπτώσεις σε οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας B χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές, χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα B από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα B θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

42-10 Παράδειγμα: Με 8" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock),** ο B1 στο δικό του πίσω γήπεδο χρεώνεται με σφάλμα στον A1. Μετά από αυτό ο B2 χρεώνεται με τεχνική ποινή.

(α) Το σφάλμα του B1 είναι το τέταρτο ομαδικό της B και το τεχνικό σφάλμα του B2 είναι το πέμπτο ομαδικό σφάλμα της B σε αυτό το τέταρτο.

(β) Το σφάλμα του B1 είναι το πέμπτο ομαδικό της B και το τεχνικό σφάλμα του B2 είναι το έκτο ομαδικό σφάλμα της B σε αυτό το τέταρτο.

(γ) Το σφάλμα κατά του A1 ήταν στην προσπάθειά του για καλάθι (act of shooting) και η μπάλα δεν μπήκε στο καλάθι.

(δ) Το σφάλμα κατά του A1 ήταν στην προσπάθειά του για καλάθι (act of shooting) και η μπάλα μπήκε στο καλάθι.

Διευκρίνηση: Σε όλες τις περιπτώσεις για το τεχνικό σφάλμα στον B2, οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας A θα εκτελεί μια 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Μετά την ελεύθερη βολή:

(α) Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του A1. Η ομάδα A θα έχει 14" **στη συσκευή των 24άρων (shot clock).**

- (β) Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.
- (γ) Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ή 3 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.
- (δ) Το καλάθι του Α1 θα μετρήσει. Ο Α1 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

42-11 Παράδειγμα: Με 8" στη συσκευή των 24άρων (shot clock), ο Β1 χρεώνεται με αντιαθλητικό σφάλμα στον Α1. Μετά από αυτό, στον :

(α) Α2

(β) Β2

χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα.

Διευκρίνηση:

(α) Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα επιχειρήσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

(β) Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α θα επιχειρήσει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ.

Και στις δύο περιπτώσεις, μετά την ελεύθερη βολή του τεχνικού σφάλματος, ο Α1 θα επιχειρήσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

42-12 Κατάσταση. Εάν ένα διπλό σφάλμα ή σφάλματα ίδιας βαρύτητας χρεώνονται κατά την διάρκεια της διαδικασίας εκτέλεσης ελεύθερης βολής, τα σφάλματα θα πρέπει να καταχωρούνται στο φύλλο αγώνος, ωστόσο οι ποινές δεν θα εκτελούνται.

42-13 Παράδειγμα: Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές.

(α) Μετά από την εκτέλεση της πρώτης ελεύθερης βολής,

(β) Μετά την επιτυχημένη δεύτερη ελεύθερη βολή, αλλά πριν η μπάλα βρεθεί στην διάθεση της Β ομάδας για επαναφορά πίσω από την τελική της γραμμή,

(γ) Μετά την ανεπιτυχή δεύτερη ελεύθερη βολή, αλλά πριν αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας οποιαδήποτε ομάδα,

(δ) Μετά την ανεπιτυχή δεύτερη ελεύθερη βολή, αλλά αφότου οποιαδήποτε ομάδα απέκτησε τον έλεγχο της μπάλας,

Ένα διπλό σφάλμα χρεώνεται στους Α2 και Β2 ή από ένα τεχνικό σφάλμα χρεώνεται στους Α2 και Β2.

Διευκρίνηση: Οι ποινές των σφαλμάτων των Α2 και Β2 θα ακυρώνονται.

Στην περίπτωση (α) ο Α1 θα εκτελέσει την δεύτερη ελεύθερη βολή και ο αγώνας θα συνεχιστεί όπως πάντα μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ελεύθερης βολής.

Στην περίπτωση (β) ο ομάδα Β θα επαναφέρει από την τελική της γραμμή.

Στην περίπτωση (γ) έχουμε περίπτωση αναπήδησης.

Στην περίπτωση (δ) η ομάδα που απέκτησε τον έλεγχο της μπάλας θα έχει την επαναφορά.

42-14 Κατάσταση: Εάν ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται, η ποινή της ελεύθερης βολής θα εκτελείται αμέσως χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Αυτό δεν ισχύει στην περίπτωση τεχνικού σφάλματος κατά του head προπονητή για αποβολή οποιουδήποτε άλλου ατόμου που επιτρέπεται να κάθεται στον πάγκο της ομάδας. Η ποινή για ένα τέτοιο τεχνικό σφάλμα (2 ελεύθερες βολές και επαναφορά από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας) θα εκτελείται με τη σειρά που όλες οι παραβάσεις και τα σφάλματα έχουν συμβεί, εκτός και εάν ακυρώθηκαν.

42-15 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό σε αυτό το τέταρτο. Μια κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή στον αγωνιστικό χώρο συμβαίνει. Ο Α6 εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν συμμετέχει ενεργά στη συμπλοκή.

Διευκρίνηση: Ο Α6 θα αποβάλλεται διότι εισήλθε στον αγωνιστικό χώρο στη διάρκεια συμπλοκής. Ο head προπονητής της ομάδας Α χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα καταγεγραμμένο ως 'Β2'. Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ. Οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Β θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κανείς να διεκδικεί το ριμπάουντ, για το τεχνικό σφάλμα στον head προπονητή της Α ομάδας. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός της γήπεδο. Η ομάδα Α θα έχει 14" στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

42-16 Κατάσταση: Στην περίπτωση διπλού σφάλματος και μετά την ακύρωση ισοβαρών ποινών για τις δύο ομάδες, εάν δεν υπάρχει καμία άλλη ποινή για να χορηγηθεί, το παιχνίδι θα συνεχιστεί με την επαναφορά από εκτός ορίων από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή είχε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση

Στην περίπτωση που καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ούτε το δικαίωμα στην μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση, τότε πρόκειται για κατάσταση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων, σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

42-17 Παράδειγμα: Κατά την διάρκεια της ανάπαυλας του παιχνιδιού μεταξύ του πρώτου και του δεύτερου τετάρτου, οι παίκτες Α1 και Β1 χρεώνονται με σφάλματα αποβολής ή οι head προπονητές Α και Β χρεώνονται με τεχνικά σφάλματα:

Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής είναι υπέρ της:

(α) Ομάδας Α

(β) Ομάδας Β

Διευκρίνηση:

Οι ισοβαρείς ποινές εναντίον και των δύο ομάδων θα ακυρώνονται.

Και στις δύο περιπτώσεις, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα που δικαιούται την επαναφορά λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Τη στιγμή που η μπάλα αγγίζει ή νομίμως αγγίζεται από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, η κατεύθυνση του βέλους θα γυρίσει υπέρ της αντίπαλης ομάδας.

42-18 Παράδειγμα: Καταλογίζεται σφάλμα κατοχής ή παράβαση διπλής ντρίμπλας στον ντριμπλέρ Α1.

Όταν ο αγώνας συνεχιστεί με επαναφορά για την ομάδα Β, ο Β2 κάνει σφάλμα στον Α2.

(α) πριν

(β) αφού

η μπάλα είναι στην διάθεση της ομάδας Β για επαναφορά. Αυτό είναι το τρίτο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β σε αυτό το τέταρτο.

Διευκρίνηση: Και οι δύο παραβάσεις συνέβησαν στην ίδια περίοδο που το χρονόμετρο του αγώνα ήταν σταματημένο και

(α) πριν η μπάλα ζωντανέψει για την επαναφορά από την Β ομάδα. Επομένως, οι ίδιες ποινές θα ακυρώνονται.

Καθώς η ομάδα Α είχε τον έλεγχο της μπάλας πριν την πρώτη παράβαση, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με κατοχή για την ομάδα Α από το πλησιέστερο σημείο που βρισκόταν ο Α1 όταν συνέβη το σφάλμα ή η παράβαση της διπλής ντρίμπλας.

Η ομάδα Α θα έχει τον εναπομείναντα χρόνο στη συσκευή των 24άρων (shot clock).

(β) αφού η μπάλα ζωντάνεψε για την επαναφορά από την ομάδα Β. Η ποινή για την πρώτη παράβαση δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί για ακύρωση.



Η ποινή επαναφοράς για το φάουλ του B2 ακυρώνει το προηγούμενο δικαίωμα κατοχής της μπάλας από την παράβαση του A1.

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με κατοχή για την ομάδα A από το πλησιέστερο σημείο που συνέβη το σφάλμα του B2. Αν είναι από το πίσω της γήπεδο, η ομάδα A θα έχει στην διάθεση της 24'' **στη συσκευή των 24άρων (shot clock)**. Αν είναι από το μπροστά της γήπεδο, η ομάδα A θα έχει στην διάθεση της 14'' **στη συσκευή των 24άρων (shot clock)**.

ΑΡΘΡΟ 43^ο: Ελεύθερες βολές

43-1 Κατάσταση: Οι παίκτες που τοποθετούνται στους διαδρόμους των ελευθέρων βολών θα δικαιούνται να καταλαμβάνουν εναλλάξ θέσεις σε αυτά τα διαστήματα. Οι παίκτες που δεν καταλαμβάνουν θέσεις στους διαδρόμους των ελευθέρων βολών, θα παραμένουν πίσω από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών και πίσω από τη γραμμή των 3 πόντων μέχρις ότου η ελεύθερη βολή τελειώσει.

43-2 Παράδειγμα: Ο A1 εκτελεί την τελευταία ελεύθερη βολή. Κανένας από τους παίκτες της B ομάδας δεν έχει καταλάβει κάποιο διάδρομο των ελευθέρων βολών που δικαιούται.

Διευκρίνηση: Κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών οι παίκτες μπορούν να καταλάβουν **μόνο** τους διαδρόμους των ελευθέρων βολών που δικαιούνται. Εάν αποφασίσουν να μην καταλάβουν αυτές τις θέσεις, μπορούν να παραμείνουν πίσω από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών και πίσω από τη γραμμή των 3 πόντων μέχρις ότου η ελεύθερη βολή τελειώσει.

43-3 Κατάσταση: Είναι περίπτωση αναπήδησης, εάν κατά την διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής παίκτες και των 2 ομάδων διαπράξουν παράβαση διαδικασίας βολών

43-4 Παράδειγμα: Ο B2 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο πριν η μπάλα εγκαταλείψει τα χέρια του A1 στην τελευταία του ελεύθερη βολή. Η μπάλα από την βολή του A1 δεν ακουμπάει το στεφάνι.

Διευκρίνηση: Πρόκειται για παράβαση στις βολές από τον B2 και τον A1. Προκύπτει περίπτωση αναπήδησης.

ΑΡΘΡΟ 44^ο: Διορθώσιμα Λάθη

44-1 Κατάσταση: Οι διαιτητές μπορούν να διορθώσουν λάθη κατηγορίας 1 μόνο εάν ένας κανονισμός εφαρμόστηκε λανθασμένα στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- Έχει παραχωρηθεί αδικαιολόγητα ελεύθερη/ες βολή/ές.
- Έχει παραληφθεί η παραχώρηση δικαιούμενης ελεύθερης βολής/ών.
- Να επιτραπεί σε λάθος παίκτη να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές.
- Να υποδειχθεί λάθος παίκτης να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές:
- Λανθασμένη κατακύρωση ή ακύρωση πόντων.



- Καταγραφή σφάλματος σε λάθος παίκτη, head προπονητή ή ομάδα.
- Λάθος καταγραφής στο φύλλο αγώνα συμπεριλαμβανόμενων:
 - λάθος καταγραφής ή εσφαλμένη καταγραφή πόντων
 - λάθος καταγραφής ή καταγραφής φάουλ σε λάθος παίκτη, head προπονητή ή ομάδα
 - λάθος καταγραφής ή καταγραφής τσίμ άουτ σε λάθος ομάδα
- Λάθη στο χρονόμετρο του αγώνα, συμπεριλαμβανομένων δυσλειτουργιών, κατά την σωστή εκκίνηση ή διακοπή του χρονόμετρου του αγώνα ή στη ρύθμιση της σωστού χρόνου στο χρονόμετρο του αγώνα.

Οι διαιτητές μπορούν να διορθώσουν λάθη κατηγορίας 2 μόνο εάν ένας κανονισμός εφαρμόστηκε λανθασμένα στις ακόλουθες περιπτώσεις:

Λάθη στη συσκευή των 24" (shot clock), συμπεριλαμβανομένων δυσλειτουργιών, κατά την σωστή εκκίνηση ή διακοπή της συσκευής των 24" (shot clock) ή στη ρύθμιση της σωστού χρόνου στη συσκευή των 24" (shot clock).

44-2 Κατάσταση: Για να είναι διορθώσιμα τα λάθη κατηγορίας 1, πρέπει να ανακαλυφθούν από τους διαιτητές, τον κομισάριο, εάν παρίσταται, ή τους κριτές, ως ακολούθως:

- Εάν το λάθος συμβεί πριν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο, το λάθος θα πρέπει να αναγνωριστεί και να διορθωθεί πριν να απομένουν 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο χρονόμετρο του αγώνα.
- Εάν το λάθος συμβεί πριν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο αλλά οι διαιτητές σταματήσουν τον αγώνα για πρώτη φορά με 2:00 λεπτά ή λιγότερο να απομένουν στο χρονόμετρο του αγώνα, το λάθος θα πρέπει να αναγνωριστεί και να διορθωθεί πριν η μπάλα γίνει ξανά ζωντανή.
- Εάν το λάθος συμβεί αφού το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο ή σε κάθε παράταση, το λάθος θα πρέπει να αναγνωριστεί και να διορθωθεί πριν η μπάλα γίνει ζωντανή μετά την πρώτη φορά που οι διαιτητές σταμάτησαν τον αγώνα για οποιονδήποτε λόγο μετά το λάθος.

44-3 Παράδειγμα: Με 3:37 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Αυτό είναι το τέταρτο ομαδικό σφάλμα για την Β ομάδα σε αυτό το τέταρτο. Στον Α1 λανθασμένα δόθηκαν 2 ελεύθερες βολές. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) Με 4:48 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(β) Με 0:39 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

Διευκρίνηση:

(α) Το λάθος είναι διορθώσιμο.

(β) Η ευκαιρία για τη διόρθωση του λάθους έχει λήξει. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-4 Παράδειγμα: Με 2:13 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Αυτό είναι το έκτο ομαδικό για την Β ομάδα σε αυτό το τέταρτο. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1 ο διαιτητής οδηγεί τον Α2 για την εκτέλεση των ελευθέρων βολών. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν το παιχνίδι σταματά με 1:49 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο (αυτή είναι η πρώτη διακοπή του αγώνα μετά από τη χορήγηση των ελευθέρων βολών).



(β) όταν το παιχνίδι σταματά με 1:23 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο (αυτή είναι η τρίτη διακοπή του αγώνα μετά από τη χορήγηση των ελευθέρων βολών).

Διευκρίνηση:

(α) Το λάθος είναι διορθώσιμο.

(β) Η ευκαιρία για τη διόρθωση του λάθους έχει λήξει. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-5 Παράδειγμα: Με 1:14 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 σε προσπάθεια για καλάθι 2 πόντων. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Ο διαιτητής λανθασμένα χορηγεί στον Α1 2 πόντους και 1 επιπλέον ελεύθερη βολή. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) Πριν τη συνέχιση του παιχνιδιού μετά από την ελεύθερη βολή.

(β) Την πρώτη φορά που το παιχνίδι σταματά αφού ο αγώνας έχει συνεχιστεί μετά την εκτέλεση της ελεύθερης βολής με 0:59 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(γ) Κατά τη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ του 4ου τετάρτου και της πρώτης παράτασης.

(δ) Με 4:59 στο χρονόμετρο του αγώνα στην παράταση.

Διευκρίνηση:

(α) και (β). Το λάθος είναι διορθώσιμο.

(γ) και (δ). Η ευκαιρία για τη διόρθωση του λάθους έχει λήξει. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-6 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά τη λανθασμένη χορήγηση ελεύθερης/ων βολής/ών από τον διαιτητή και το λάθος ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών το λάθος θα διορθωθεί ως ακολούθως:

Η/Οι ελεύθερη/ες βολή/ές που δόθηκαν σαν αποτέλεσμα του λάθους θα ακυρώνονται και το παιχνίδι θα ξαναρχίζει ως ακολούθως:

- Εάν το χρονόμετρο του αγώνα δεν έχει ξεκινήσει μετά το λάθος, η μπάλα θα χορηγείται για επαναφορά από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, στην ομάδα που της ακυρώθηκαν οι ελεύθερες βολές.

- Εάν το χρονόμετρο του αγώνα έχει ξεκινήσει μετά το λάθος, ο αγώνας θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

44-7 Παράδειγμα: Με 3:37 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1. Αυτό είναι το τέταρτο ομαδικό σφάλμα της Β ομάδας σε αυτό το τέταρτο. Οι διαιτητές λανθασμένα χορηγούν 2 ελεύθερες βολές στον Α1. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) αφού η μπάλα είναι στη διάθεση του Α1 για την πρώτη ελεύθερη βολή.

(β) αφού ο Α1 έχει ολοκληρώσει την εκτέλεση των 2 ελευθέρων βολών, αλλά πριν ξεκινήσει το χρονόμετρο του αγώνα μετά τη δεύτερη ελεύθερη βολή.

(γ) με 4:48 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

Διευκρίνηση:

Σε όλες τις περιπτώσεις το λάθος είναι διορθώσιμο. Οι ελεύθερες βολές, ανεξάρτητα αν ήταν πετυχημένες ή όχι, θα ακυρωθούν.

Στο (α) και (β) το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Α ομάδα από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, με 14 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

Στο (γ) μετά τη διόρθωση του λάθους το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που σταμάτησε για τη διόρθωση του λάθους.

44-8 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά την παράλειψη χορήγησης δικαιούμενων ελεύθερης/ων βολής/ών από τον διαιτητή και το λάθος ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών το λάθος θα διορθωθεί ως ακολούθως:



- Εάν δεν έχει γίνει αλλαγή της κατοχής από τη στιγμή της ανακάλυψης του λάθους, το παιχνίδι θα ξαναρχίσει μετά τη διόρθωση του λάθους όπως μετά από την εκτέλεση ελευθέρων βολών.
- Εάν η ίδια ομάδα πετύχει καλάθι, αφού κατά λάθος της είχε χορηγηθεί η κατοχή της μπάλας για επαναφορά από θέση εκτός ορίων, το λάθος θα αγνοηθεί.
- Εάν το χρονόμετρο του αγώνα έχει ξεκινήσει, και υπήρξε αλλαγή κατοχής μετά την διόρθωση του λάθους, ο αγώνας θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

44-9 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 στο 2ο τέταρτο. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό για την ομάδα Β σε αυτό το τέταρτο. Στην ομάδα Α λανθασμένα χορηγείται επαναφορά της μπάλας. Αμέσως μετά ο Α2 ντριμπλάρει:

(α) στο μπροστά γήπεδο

(β) στο μπροστά γήπεδο όταν ο Β2 βγάζει τη μπάλα εκτός ορίων

(γ) και σκοράρει

όταν το λάθος της μη χορήγησης των 2 ελεύθερων βολών στον Α1 αναγνωρίζεται

Διευκρίνηση:

Στο (α) και (β) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί μετά τη δεύτερη βολή όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή.

Στο (γ) η ομάδα Α έχει σκοράρει μετά από το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-10 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 στο δεύτερο τέταρτο. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό για την ομάδα Β σε αυτό το τέταρτο. Στην ομάδα Α λανθασμένα χορηγείται επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων. Ο Α2 σουτάρει και σημειώνει καλάθι μετά από την λανθασμένη επαναφορά. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του Β1 για επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή μετά από το καλάθι του Α2.

(β) όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι μετά από 3 επιπλέον λεπτά αγώνα

(γ) κατά τη διάρκεια του ημιχρόνου.

(δ) με 2:54 στο χρονόμετρο του αγώνα στο τέταρτο τέταρτο.

Διευκρίνηση:

Σε όλες τις περιπτώσεις, το λάθος θα αγνοηθεί αφού η Α ομάδα πέτυχε καλάθι μετά την λανθασμένη επαναφορά που της δόθηκε από εκτός ορίων.

44-11 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 σε προσπάθεια για καλάθι στο δεύτερο τέταρτο. Στη συνέχεια ο προπονητής της Β ομάδας χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Λανθασμένα στην Α ομάδα δίνονται μόνο 2 ελεύθερες βολές για το φάουλ του Β1. Ο Α1 σουτάρει 2 ελεύθερες βολές, η δεύτερη βολή είναι πετυχημένη.

Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν η μπάλα είναι στη διάθεση του Β2 για την επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή μετά τη δεύτερη ελεύθερη βολή του Α1.

(β) όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι μετά από 3 λεπτά αγωνιστικού χρόνου.

(γ) κατά τη διάρκεια του ημιχρόνου

(δ) με 1:54 στο χρονόμετρο του αγώνα στο τέταρτο τέταρτο

Διευκρίνηση:

Στα (α), (β) και (γ) το λάθος είναι διορθώσιμο.

Ο Α1 θα σουτάρει 1 ελεύθερη βολή χωρίς κάποιος παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

Στο (δ) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.



44-12 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στο ντριμπλέρ Α1 στο 3ο τέταρτο. Αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό σφάλμα της Β ομάδας στο τέταρτο. Στον Α1 δίνονται 2 ελεύθερες βολές. Μετά την πρώτη ανεπιτυχή ελεύθερη βολή ο Β1 παίρνει το ριμπάουντ και ο αγώνας λανθασμένα συνεχίζεται. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν ο Β2 ντριμπλάρει στο γήπεδο.

(β) με 2:54 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(γ) με 0:39 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(δ) με 4:32 στο χρονόμετρο του αγώνα στην παράταση.

Διευκρίνηση:

Στα (α) και (β) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο Α1 θα εκτελέσει τη δεύτερη βολή που δικαιούται. Αν ο Α1 είναι στον πάγκο της ομάδας και μπορεί να παίξει, θα πρέπει ο Α1 να εισέλθει στο παιχνίδι για την εκτέλεση της βολής. Αν ο Α1 έχει αποκλειστεί ή αποβληθεί, ο προπονητής της Α ομάδας θα υποδείξει τον σουτέρ της ελεύθερης βολής. Η ελεύθερη βολή θα εκτελεστεί χωρίς κάποιος παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

Στα (γ) και (δ) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-13 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά στο να επιτραπεί σε λάθος παίκτη να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, η/οι ελεύθερη/ες βολή/ές που χορηγήθηκαν πετυχημένες ή όχι θα ακυρώνονται. Αν το παιχνίδι δεν έχει συνεχιστεί η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Αν το παιχνίδι έχει συνεχιστεί θα πρέπει να σταματήσει για τη διόρθωση του λάθους. Μετά τη διόρθωσή του, το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε.

Αν οι διαιτητές αναγνωρίσουν, πριν η μπάλα φύγει από τα χέρια του σουτέρ για την πρώτη ελεύθερη βολή, ότι λάθος παίκτης έχει την πρόθεση να εκτελέσει τη/τις ελεύθερη/ες βολή/ές, ο λάθος παίκτης θα πρέπει να αντικατασταθεί από το σωστό σουτέρ χωρίς να δοθεί κάποια ποινή.

44-14 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 όταν το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί για τη λήξη του 3ου τετάρτου. Αυτό είναι το έκτο ομαδικό της Β ομάδας σε αυτό το τέταρτο. Οι διαιτητές αποφασίζουν ότι το σφάλμα του Β1 συνέβη με 0.3 του δευτερολέπτου στο χρονόμετρο του αγώνα. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που σουτάρει τις 2 βολές. Το λάθος αναγνωρίζεται αφού η μπάλα έχει φύγει από τα χέρια του Α2 για την πρώτη ελεύθερη βολή.

Διευκρίνηση: οι 2 ελεύθερες βολές του Α2 θα ακυρωθούν. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας στο δικό της πίσω γήπεδο με 0.3 του δευτερολέπτου στο χρονόμετρο του αγώνα.

44-15 Παράδειγμα: Με 3 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο, ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 σε προσπάθεια για καλάθι. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1, ο Α2 είναι αυτός που επιχειρεί τις βολές. Το 3ο τέταρτο τελειώνει. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) στη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ του 3ου και 4ου τετάρτου.

(β) αφού η μπάλα έχει ζωντανέψει για την έναρξη του 4ου τετάρτου, με πάνω από 2:00 λεπτά στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(γ) με 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

Διευκρίνηση:

Στο (α) και (β) το λάθος είναι διορθώσιμο. Οι βολές του Α2 θα ακυρωθούν.



Στο (α) το 4ο τέταρτο θα ξεκινήσει με τη διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής από την προέκταση της κεντρικής γραμμής.

Στο (β) το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

Στο (γ) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί.

44-16 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά στο ότι ο διαιτητής κατευθύνει λάθος παίκτη να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, η/οι ελεύθερη/ες βολή/ές, πετυχημένες ή όχι θα ακυρώνονται και ο σωστός παίκτης θα εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές αντικαθιστώντας όσες χορηγήθηκαν από λάθος.

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή, εκτός και αν το παιχνίδι έχει συνεχιστεί και διεκόπη για τη διόρθωση του λάθους. Στην περίπτωση αυτή το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

44-17 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον ντριμπλέρ Α1 όταν το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί για το τέλος του 3ου τετάρτου. Αυτό είναι το έκτο ομαδικό για την Β ομάδα στο τέταρτο αυτό. Οι διαιτητές αποφασίζουν ότι το σφάλμα του Β1 συνέβη με 0.3 του δευτερολέπτου στο χρονόμετρο του αγώνα. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1, οι διαιτητές κατευθύνουν τον Α2 να επιχειρήσει τις 2 ελεύθερες βολές. Το λάθος αναγνωρίζεται μετά που η μπάλα έχει φύγει από τα χέρια του Α2 για την πρώτη βολή.

Διευκρίνηση: Η βολή του Α2 θα ακυρωθεί. Ο Α1 θα εκτελέσει τις 2 ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από κάθε τελευταία ελεύθερη βολή.

44-18 Παράδειγμα: Ο Β1 κάνει φάουλ στον Α1 σε προσπάθεια για καλάθι. Στον Α1 χορηγούνται 2 ελεύθερες βολές. Αντί για τον Α1, ο διαιτητής κατευθύνει τον Α2 να επιχειρήσει τις 2 ελεύθερες βολές. Στη δεύτερη ελεύθερη βολή η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη, ο Α3 παίρνει το ριμπάουντ και πετυχαίνει καλάθι 2 πόντων. Το λάθος αναγνωρίζεται πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση της Β ομάδας για επαναφορά πίσω από την τελική γραμμή.

Διευκρίνηση: Οι 2 ελεύθερες βολές που επιχειρήθηκαν από τον Α2, πετυχημένες ή όχι, θα ακυρωθούν. Το καλάθι του Α3 είναι έγκυρο. Ο Α1 θα εκτελέσει 2 ελεύθερες βολές χωρίς κάποιος παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά για την Β ομάδα από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους, στην περίπτωση αυτή πίσω από την τελική γραμμή.

44-19 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά στη λανθασμένη κατακύρωση ή ακύρωση πόντων από το διαιτητή και το λάθος ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών το λάθος θα διορθωθεί στο φύλλο αγώνα ως ακολούθως:

- Οι πόντοι θα ακυρωθούν ή θα κατακυρωθούν ανάλογα με την περίπτωση.
- Εάν ελεύθερη/ες βολή/ές επιχειρήθηκαν από λάθος, ελεύθερη/ες βολή/ές που ήταν εύστοχη/ες θα ακυρωθούν ως αποτέλεσμα της διόρθωσης του λάθους.
- Εάν ελεύθερη/ες βολή/ές δεν επιχειρήθηκαν από λάθος, η/οι ελεύθερη/ες βολή/ές θα εκτελεστούν από τον παίκτη που δικαιούνταν να τις εκτελέσει ως αποτέλεσμα της διόρθωσης του λάθους.

44-20 Παράδειγμα: Με 0:57 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, ο Α1 έχει ελευθερώσει τη μπάλα σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο Α2 διαπράττει σφάλμα μακριά από τη μπάλα. Η μπάλα μπαίνει νόμιμα στο καλάθι, όμως οι διαιτητές λανθασμένα ακυρώνουν το καλάθι. Το λάθος αναγνωρίζεται:



(α) με 0:43 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, όταν το παιχνίδι σταματά από τους διαιτητές για πρώτη φορά μετά το λάθος.

(β) αφού η μπάλα έχει γίνει ζωντανή μετά από διακοπή του παιχνιδιού με 0:43 δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνα στο τέταρτο τέταρτο.

Διευκρίνηση:

Στο (α) το λάθος είναι διορθώσιμο. Το φύλλο αγώνα θα διορθωθεί προσθέτοντας 2 πόντους στην Α ομάδα. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

Στο (β) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-21 Παράδειγμα: Με 3:32 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 2ο τέταρτο, ο B1 κάνει φάουλ στον A1 σε προσπάθεια για καλάθι 2 πόντων. Η μπάλα δεν μπαίνει στο καλάθι. Ο διαιτητής λανθασμένα κατακυρώνει το καλάθι και δίνει 1 επιπλέον ελεύθερη βολή. Το λάθος αναγνωρίζεται όταν το παιχνίδι σταματά με:

(α) 5:21 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 3ο τέταρτο.

(β) 1:02 στο 4ο τέταρτο ή οποιαδήποτε στιγμή στην παράταση.

Διευκρίνηση:

Το λάθος της λανθασμένης κατακύρωσης καλαθιού 2 πόντων στο δεύτερο τέταρτο είναι διορθώσιμο ανά πάσα στιγμή μέχρι το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο τέταρτο τέταρτο.

Στο (α) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο σημειωτής, μετά από επικοινωνία με τον crew chief, θα ακυρώσει το καλάθι που λανθασμένα κατακυρώθηκε. Ο A1 θα εκτελέσει 1 ελεύθερη βολή ανεξάρτητα από το αν η πρώτη ελεύθερη βολή που δόθηκε στο 2ο τέταρτο ήταν επιτυχής ή όχι. Ο A1 πρέπει να μπει στο παιχνίδι για την εκτέλεση της βολής εκτός εάν έχει αποκλειστεί ή αποβληθεί. Αν ο A1 έχει αποκλειστεί ή αποβληθεί, οποιοσδήποτε παίκτης ή αναπληρωματικός της Α ομάδας που θα υποδειχθεί από τον προπονητή της θα εκτελέσει την ελεύθερη βολή.

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για την διόρθωση του λάθους.

Στο (β) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-22 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά στην χρέωση σφάλματος από τον διαιτητή σε λάθος παίκτη, προπονητή ή ομάδα και το λάθος ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών το λάθος θα διορθωθεί ως ακολούθως:

Το φύλλο αγώνα θα διορθωθεί και οποιοσδήποτε παίκτης ή προπονητής αποκλείστηκε ή αποβλήθηκε ως αποτέλεσμα της λανθασμένης καταγραφής θα επανέρχεται στο παιχνίδι και οποιοσδήποτε παίκτης ή προπονητής πρέπει να αποκλειστεί ή να αποβληθεί λόγω της διόρθωσης θα αποκλείεται ή θα αποβάλλεται.

Καμιά άλλη ποινή δεν θα επιβληθεί.

44-23 Παράδειγμα: Με 5:47 στο χρονόμετρο του αγώνα στην 1η περίοδο ο B1 κάνει φάουλ στον A1. Ο διαιτητής χρεώνει το φάουλ στον B2. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) κατά τη διάρκεια του ημιχρόνου

(β) όταν το παιχνίδι σταματά με 2:21 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(γ) όταν το παιχνίδι σταματά με 2:00 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο ή οποτεδήποτε κατά τη διάρκεια της παράτασης.

Διευκρίνηση: Το λάθος της καταγραφής σφάλματος σε λάθος παίκτη είναι διορθώσιμο οποιαδήποτε στιγμή πριν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 λεπτά ή λιγότερο στο τέταρτο τέταρτο.



Στο (α) και (β) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο σημειωτής, μετά από επικοινωνία με τον crew chief, θα διορθώσει το φύλλο αγώνα αφαιρώντας το σφάλμα που χρεώθηκε στον Β2 και προσθέτοντας σωστά το σφάλμα στον Β1. Αν ο Β2 είχε αποκλειστεί εξαιτίας του λάθους θα επανέλθει στο παιχνίδι. Αν ο Β1 θα έπρεπε να αποκλειστεί νωρίτερα, ο Β1 θα αποκλειστεί τώρα. Καμιά πρόσθετη ποινή δεν θα δοθεί.

Στο (γ) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

44-24 Κατάσταση: Λάθος τήρησης του φύλλου αγώνα που περιλαμβάνει

- λάθος καταγραφής ή εσφαλμένη καταγραφή πόντων
- λάθος καταγραφής ή καταγραφής φάουλ σε λάθος παίκτη, head προπονητή ή ομάδα.
- λάθος καταγραφής ή καταγραφής τσίμ άουτ σε λάθος ομάδα

και ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών, το φύλλο αγώνα θα διορθώνεται. Οποιοσδήποτε παίκτης ή προπονητής αποκλείστηκε ή αποβλήθηκε ως αποτέλεσμα της λάθος καταγραφής θα επανέρχεται στο παιχνίδι και οποιοσδήποτε παίκτης ή προπονητής θα πρέπει να αποκλειστεί ή αποβληθεί λόγω της διόρθωσης θα αποκλείεται ή θα αποβάλλεται. Καμιά άλλη ποινή δεν θα δοθεί.

44-25 Παράδειγμα: Με 3:45 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο, η Α ομάδα ζητά το δεύτερο τσίμ άουτ για το δεύτερο ημίχρονο. Ο σημειωτής λανθασμένα χρεώνει το τσίμ άουτ ως δεύτερο τσίμ άουτ στο δεύτερο ημίχρονο στη Β ομάδα. Η μπάλα βγαίνει εκτός ορίων και οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι:

(α) με 2:02 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο και στη Β ομάδα χορηγείται ένα τσίμ άουτ.

(β) με 1:45 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο και στη Β ομάδα χορηγείται ένα τσίμ άουτ

Η Β ομάδα ενημερώνεται ότι είναι το τρίτο τσίμ άουτ στο δεύτερο ημίχρονο και επομένως δεν δικαιούται άλλο. Ο προπονητής της Β ομάδας επιμένει ότι έχει γίνει ένα λάθος. Το λάθος αναγνωρίζεται μετά από συνεννόηση του σημειωτή και του crew chief.

Διευκρίνηση:

Στο (α) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο σημειωτής και μετά από συνεννόηση με τον crew chief θα διορθώσει το φύλλο αγώνα αφαιρώντας ένα τσίμ άουτ από την Β ομάδα και χρεώνοντας ένα τσίμ άουτ στην Α ομάδα.

Στο (β) το λάθος της καταγραφής του τσίμ άουτ σε λάθος ομάδα δεν είναι πλέον διορθώσιμο αφού πρέπει να έχει αναγνωρισθεί πριν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο.

Εάν το τσίμ άουτ έχει ξεκινήσει, για την Β ομάδα θα είναι το τελευταίο τσίμ άουτ για το δεύτερο ημίχρονο. Εάν το τσίμ άουτ δεν έχει ξεκινήσει ο προπονητής της Β ομάδας θα μπορεί να αποσύρει το αίτημα για το τσίμ άουτ.

44-26 Παράδειγμα: Με 3:34 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 1ο τέταρτο, ο προπονητής της Α ομάδας χρεώνεται με τεχνικό σφάλμα. Ο σημειωτής λανθασμένα χρεώνει το τεχνικό σφάλμα στον προπονητή της Β ομάδας. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) στη διάρκεια του ημιχρόνου.

(β) σε διακοπή του παιχνιδιού με 3:31 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο.

(γ) σε διακοπή του παιχνιδιού με 1:02 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο ή οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια της παράτασης.

Διευκρίνηση:

Το λάθος καταγραφής του τεχνικού σφάλματος σε λάθος ομάδα είναι διορθώσιμο πριν το χρονόμετρο του αγώνα δείχνει 2:00 ή λιγότερο στο 4ο τέταρτο.

Στα (α) και (β) το λάθος είναι διορθώσιμο. Ο σημειωτής, μετά από συνεννόηση με τον crew chief θα διορθώσει το φύλλο αγώνα αφαιρώντας το τεχνικό σφάλμα από



τον προπονητή της Β ομάδας και χρεώνοντας το σωστά στον προπονητή της Α ομάδας. Καμιά άλλη ποινή δεν θα δοθεί.

Στο (γ) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και θα αγνοηθεί.

Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

44-27 Κατάσταση: Αν το λάθος αφορά λάθη στο χρονόμετρο του αγώνα, συμπεριλαμβανομένων δυσλειτουργιών, λάθη στη σωστή εκκίνηση και σταμάτημα στο χρονόμετρο του αγώνα ή στη ρύθμιση του σωστού χρόνου στο χρονόμετρο του αγώνα το λάθος θα διορθωθεί ως εξής:

Εάν το λάθος ανακαλύπτεται εντός των χρονικών ορίων των κανονισμών, το χρονόμετρο του αγώνα θα διορθωθεί με χρόνο να προστίθεται ή να αφαιρείται όπως απαιτείται για τη διόρθωση του λάθους.

44-28 Παράδειγμα: Με 2:44 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 1ο τέταρτο, το χρονόμετρο σταματά για παράβαση εκτός ορίων. Μετά την επαναφορά, με 24 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock), λόγω δυσλειτουργίας το χρονόμετρο του αγώνα δεν έχει ορατή ένδειξη. Οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι με 15 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

Διευκρίνηση: Το λάθος να μην τρέξει το χρονόμετρο του αγώνα είναι διορθώσιμο. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το σημείο που σταμάτησε με 2:35 στο χρονόμετρο του αγώνα και 15 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

44-29 Παράδειγμα: Με 2:43 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 1ο τέταρτο, το χρονόμετρο σταματά για παράβαση εκτός ορίων. Πριν την επαναφορά, εξαφανίζεται η ορατή ένδειξη στο χρονόμετρο του αγώνα. Ο χρονομέτρης επαναφέρει τη λειτουργία. Λανθασμένα το χρονόμετρο του αγώνα ρυθμίζεται στο 1:43. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν το παιχνίδι σταματά με 0:27 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 1ο τέταρτο.

(β) κατά τη διάρκεια του ημιχρόνου.

(γ) κατά τη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ του 3ου και 4ου τετάρτου.

(δ) όταν το παιχνίδι σταματά με 2:21 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο

(ε) όταν το παιχνίδι σταματά με 1:15 στο χρονόμετρο του αγώνα στο 4ο τέταρτο ή οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια της παράτασης

Διευκρίνηση:

Στις (α), (β), (γ) και (δ) περιπτώσεις το λάθος της μη σωστής ρύθμισης του χρονομέτρου του αγώνα είναι διορθώσιμο.

Στο (α), ένα λεπτό θα προστεθεί στο χρονόμετρο του αγώνα. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το σημείο που διακόπηκε με 1:27 στο χρονόμετρο του αγώνα.

Στο (β) μετά από το διάλειμμα του ημιχρόνου, θα παίξουν ένα λεπτό με την ίδια κατεύθυνση που έπαιξαν στο πρώτο ημίχρονο, με τα ομαδικά σφάλματα και τάιμ άουτ να συνεχίζονται από εκεί που ο αγώνας σταμάτησε για το ημίχρονο. Το ένα λεπτό θα ξεκινήσει με επαναφορά για την ομάδα που τη δικαιούται σύμφωνα με τη διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής. Μετά από το ένα λεπτό παιχνιδιού, το τρίτο τέταρτο θα ξεκινήσει με επαναφορά για την ομάδα που τη δικαιούται σύμφωνα με την διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής.

Στο (γ) το 4ο τέταρτο θα παιχτεί με διάρκεια 11 λεπτών.

Στο (δ) ένα λεπτό θα προστεθεί στο χρονόμετρο του αγώνα. Το παιχνίδι θα συνεχιστεί από το σημείο που σταμάτησε με 3:21 στο χρονόμετρο του αγώνα.

Στο (ε) έχει λήξει η ευκαιρία για να διορθωθεί το λάθος. Το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο.



44-30 Κατάσταση: Για να είναι διορθώσιμο, το λάθος στη συσκευή των 24" (shot clock) κατηγορίας 2 πρέπει να ανακαλυφθεί από τους διαιτητές, τον κομισάριο, εάν παρίσταται, ή τους κριτές και να διορθωθεί:

- όταν η μπάλα είναι ζωντανή αμέσως μετά το λάθος και οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι για να διορθώσουν το λάθος, ή
- όταν για πρώτη φορά οι διαιτητές σταματούν τον αγώνα για οποιοδήποτε λόγο, η ομάδα που έχει τον έλεγχο της μπάλας τη στιγμή του λάθους είναι η ίδια που έχει τον έλεγχο ή το δικαίωμα κατοχής της μπάλας όταν το παιχνίδι σταματά.

Η συσκευή των 24" (shot clock) θα διορθωθεί στο σωστό χρόνο.

Λάθη στο χρονόμετρο shot clock δεν είναι πλέον διορθώσιμα μετά από:

- Αλλαγή κατοχής ζωντανής μπάλας μετά το λάθος.
- Η ομάδα που έχει τον έλεγχο της μπάλας πετυχαίνει ένα έγκυρο καλάθι
- Η μπάλα νεκρώνει όταν το χρονόμετρο του αγώνα ηχεί για το τέλος του παιχνιδιού.

44-31 Παράδειγμα: Με 20 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock), ο A1 ντριμπλάρει στο μπροστά γήπεδο όταν ξαφνικά η συσκευή των 24" (shot clock) επαναρυθμίζεται στα 24 δευτερόλεπτα. Το λάθος αναγνωρίζεται 4 δευτερόλεπτα αργότερα:

(α) όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι.

(β) όταν το παιχνίδι σταματά λόγω της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων από τον B3.

Διευκρίνηση:

Και στις δύο περιπτώσεις η A ομάδα θα κάνει την επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι με τη συσκευή των 24" (shot clock) να ρυθμίζεται στα 16 δευτερόλεπτα.

44-32 Παράδειγμα: Στην A ομάδα δίνεται επαναφορά στο μπροστά γήπεδο. Η συσκευή των 24" (shot clock) έπρεπε να ρυθμιστεί στα 14 δευτερόλεπτα αλλά λανθασμένα ρυθμίζεται στα 24 δευτερόλεπτα. Ο A1 πιάνει τη μπάλα και ντριμπλάρει στο μπροστά γήπεδο για 10 δευτερόλεπτα. Το λάθος αναγνωρίζεται:

(α) όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι.

(β) όταν το παιχνίδι σταματά λόγω της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων από τον B3.

Διευκρίνηση:

Και στις δύο περιπτώσεις η A ομάδα θα κάνει την επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι με τη συσκευή των 24" (shot clock) να ρυθμίζεται στα 4 δευτερόλεπτα.

44-33 Παράδειγμα: Στην A ομάδα δίνεται επαναφορά στο πίσω γήπεδο. Η συσκευή των 24" (shot clock) έπρεπε να ρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα αλλά λανθασμένα ρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα. Ο A1 πιάνει τη μπάλα και ντριμπλάρει στο μπροστά γήπεδο. Το λάθος αναγνωρίζεται 8 δευτερόλεπτα αργότερα:

(α) όταν οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι

(β) όταν το παιχνίδι σταματά λόγω της εξόδου της μπάλας εκτός ορίων από τον B1.

Διευκρίνηση:

Και στις δύο περιπτώσεις η A ομάδα θα κάνει την επαναφορά από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι με τη συσκευή των 24" (shot clock) να ρυθμίζεται στα 16 δευτερόλεπτα.

44-34 Παράδειγμα: Στην A ομάδα δίνεται επαναφορά στο πίσω γήπεδο. Η συσκευή των 24" (shot clock) έπρεπε να ρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα αλλά λανθασμένα ρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα. Ο A1 πιάνει τη μπάλα, ντριμπλάρει στο μπροστά γήπεδο και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι. Η συσκευή των 24" (shot clock) ηχεί ενώ η μπάλα είναι στον αέρα. Η μπάλα

(α) δεν ακουμπά στο στεφάνι και ο A2 παίρνει το ριμπάουντ. Οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι για παράβαση 24".



(β) δεν ακουμπά στο στεφάνι και ο Β2 παίρνει το ριμπάουντ. Οι διαιτητές σταματούν το παιχνίδι για παράβαση 24".

Η γραμματεία αναγνωρίζει το λάθος της εσφαλμένης ρύθμισης του χρονόμετρου shot clock.

Διευκρίνηση:

Και στις δύο περιπτώσεις η παράβαση των 24" θα αγνοηθεί.

Στο (α) στην Α ομάδα θα δοθεί επαναφορά της μπάλας από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι με 10 δευτερόλεπτα στη συσκευή των 24" (shot clock).

Στο (β) καθώς η Β ομάδα απέκτησε νέα κατοχή της μπάλας, στην Β ομάδα θα δοθεί επαναφορά της μπάλας από το πλησιέστερο σημείο που διακόπηκε το παιχνίδι με 24 δευτερόλεπτα στο στη συσκευή των 24" (shot clock).

44-35 Παράδειγμα: Στην Α ομάδα δίνεται επαναφορά στο πίσω γήπεδο. Η συσκευή των 24" (shot clock) έπρεπε να ρυθμιστεί στα 24 δευτερόλεπτα αλλά λανθασμένα ρυθμίζεται στα 14 δευτερόλεπτα. Ο Α1 πιάνει τη μπάλα, ντριμπλάρει στο μπροστά γήπεδο και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι.

(α) Το σουτ του Α1 είναι ανεπιτυχές και ο Β2 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας και ξεκινά να ντριμπλάρει.

(β) Το σουτ του Α1 είναι επιτυχές.

Οι διαιτητές αναγνωρίζουν το λάθος και σταματούν το παιχνίδι για να διορθώσουν τη συσκευή των 24" (shot clock).

Διευκρίνηση:

Και στις δύο περιπτώσεις το λάθος δεν είναι διορθώσιμο, γιατί μετά το λάθος

(α) έχει υπάρξει αλλαγή κατοχής

(β) η ίδια ομάδα έχει πετύχει καλάθι.

B-Το φύλλο Αγώνος – Σφάλματα αποβολής

B-1 Παραδείγματα για σφάλματα αποβολής σε διάφορα άτομα:

α/α	Εμπλεκόμενος/οι	Για εγκατάλειψη των ορίων του πάγκου του, χωρίς να βοηθήσει ή να προσπαθήσει να βοηθήσει τους διαιτητές	Για ενεργή συμμετοχή σε συμπλοκή
-----	-----------------	---	----------------------------------



1	Μόνο ο Head Coach αποβάλλεται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	D2	F	F	First assistant coach				Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	D2	F	F	First assistant coach				Penalty: 2 free throws + possession																											
Head coach	D2	F	F																																																
First assistant coach																																																			
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	D2	F	F																																																
First assistant coach																																																			
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
2	Μόνο ο πρώτος βοηθός προπονητή αποβάλλεται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach	D	F	F	Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach	D2	F	F	Penalty: 4 free throws + possession																											
Head coach	B2																																																		
First assistant coach	D	F	F																																																
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	B2																																																		
First assistant coach	D2	F	F																																																
Penalty: 4 free throws + possession																																																			
3	Και οι δύο: Head Coach και πρώτος βοηθός προπονητή αποβάλλονται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td>D</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	D2	F	F	First assistant coach	D	F	F	Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td>D2</td><td>F</td><td>F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	D2	F	F	First assistant coach	D2	F	F	Penalty: 4 free throws + possession																											
Head coach	D2	F	F																																																
First assistant coach	D	F	F																																																
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	D2	F	F																																																
First assistant coach	D2	F	F																																																
Penalty: 4 free throws + possession																																																			
4	Ένας αναπληρωματικός αποβάλλεται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D F F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach				Player 7	P2	P2	D F F	Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D2 F F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach				Player 7	P2	P2	D2 F F	Penalty: 4 free throws + possession																			
Head coach	B2																																																		
First assistant coach																																																			
Player 7	P2	P2	D F F																																																
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	B2																																																		
First assistant coach																																																			
Player 7	P2	P2	D2 F F																																																
Penalty: 4 free throws + possession																																																			
5	Δύο αναπληρωματικοί και ένας αποκλεισμένος παίκτης αποβάλλονται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D F F</td></tr> <tr><td>Player 10</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P P D F</td></tr> <tr><td>Player 11</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P P P DF</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach				Player 7	P2	P2	D F F	Player 10	P2	T1	P P D F	Player 11	P2	T1	P P P DF	Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Player 7</td><td>P2</td><td>P2</td><td>D2 F F</td></tr> <tr><td>Player 10</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P P D2 F</td></tr> <tr><td>Player 11</td><td>P2</td><td>T1</td><td>P P P D2F</td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 8 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2			First assistant coach				Player 7	P2	P2	D2 F F	Player 10	P2	T1	P P D2 F	Player 11	P2	T1	P P P D2F	Penalty: 8 free throws + possession			
Head coach	B2																																																		
First assistant coach																																																			
Player 7	P2	P2	D F F																																																
Player 10	P2	T1	P P D F																																																
Player 11	P2	T1	P P P DF																																																
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	B2																																																		
First assistant coach																																																			
Player 7	P2	P2	D2 F F																																																
Player 10	P2	T1	P P D2 F																																																
Player 11	P2	T1	P P P D2F																																																
Penalty: 8 free throws + possession																																																			
6	Ένας συνοδός/μέλος ομάδας αποβάλλεται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2	B		First assistant coach				Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B2</td><td></td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 4 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2	B2		First assistant coach				Penalty: 4 free throws + possession																											
Head coach	B2	B																																																	
First assistant coach																																																			
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	B2	B2																																																	
First assistant coach																																																			
Penalty: 4 free throws + possession																																																			
7	Δύο συνοδοί/μέλη ομάδας αποβάλλονται	<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B</td><td>B</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 2 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2	B	B	First assistant coach				Penalty: 2 free throws + possession				<table border="1"> <tr><td>Head coach</td><td>B2</td><td>B2</td><td>B2</td></tr> <tr><td>First assistant coach</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td colspan="4">Penalty: 6 free throws + possession</td></tr> </table>	Head coach	B2	B2	B2	First assistant coach				Penalty: 6 free throws + possession																											
Head coach	B2	B	B																																																
First assistant coach																																																			
Penalty: 2 free throws + possession																																																			
Head coach	B2	B2	B2																																																
First assistant coach																																																			
Penalty: 6 free throws + possession																																																			

B-2 Παραδείγματα για τεχνικές ποινές σε head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά ή για οποιονδήποτε άλλο λόγο, σε συνδυασμό με αποβολή ενός συνοδού/μέλους ομάδας για εγκατάλειψη των ορίων του πάγκου του, στην διάρκεια μιας συμπλοκής:

<i>a/a</i>	<i>Κατάσταση</i>	<i>Ποινή</i>	<i>Αποτέλεσμα</i>															
1	<p>Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδού/μέλους της ομάδας.</p> <p>Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του.</p>	<table border="1"> <tr> <td>Head coach</td> <td>B2</td> <td>B</td> <td>C1</td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Head coach	B2	B	C1	First assistant coach				Penalty: 1 free throw				Ο Head προπονητής δεν αποβάλλεται			
Head coach	B2	B	C1															
First assistant coach																		
Penalty: 1 free throw																		
2	<p>Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδού/μέλους της ομάδας.</p> <p>Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο.</p>	<table border="1"> <tr> <td>Head coach</td> <td>B2</td> <td>B</td> <td>B1</td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Head coach	B2	B	B1	First assistant coach				Penalty: 1 free throw				Ο Head προπονητής δεν αποβάλλεται			
Head coach	B2	B	B1															
First assistant coach																		
Penalty: 1 free throw																		
3	<p>Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδού/μέλους της ομάδας.</p> <p>Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του.</p> <p>Στο 4^ο τέταρτο, ένα ακόμη τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για προσωπική αντιαθλητική συμπεριφορά του.</p>	<table border="1"> <tr> <td>Head coach</td> <td>B2</td> <td>B</td> <td>C1</td> <td>C1 GD</td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="5">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Head coach	B2	B	C1	C1 GD	First assistant coach					Penalty: 1 free throw					Ο Head προπονητής αποβάλλεται με 2 C
Head coach	B2	B	C1	C1 GD														
First assistant coach																		
Penalty: 1 free throw																		
4	<p>Στο πρώτο τέταρτο υπάρχει κατάσταση συμπλοκής με αποβολή ενός συνοδού/μέλους της ομάδας.</p> <p>Στο τρίτο τέταρτο, ένα τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο.</p> <p>Στο 4^ο τέταρτο, ένα ακόμη τεχνικό σφάλμα καταλογίζεται στον head προπονητή για οποιονδήποτε άλλο λόγο.</p>	<table border="1"> <tr> <td>Head coach</td> <td>B2</td> <td>B</td> <td>B1</td> <td>B1 GD</td> </tr> <tr> <td>First assistant coach</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="5">Penalty: 1 free throw</td> </tr> </table>	Head coach	B2	B	B1	B1 GD	First assistant coach					Penalty: 1 free throw					Ο Head προπονητής αποβάλλεται με 3 B
Head coach	B2	B	B1	B1 GD														
First assistant coach																		
Penalty: 1 free throw																		